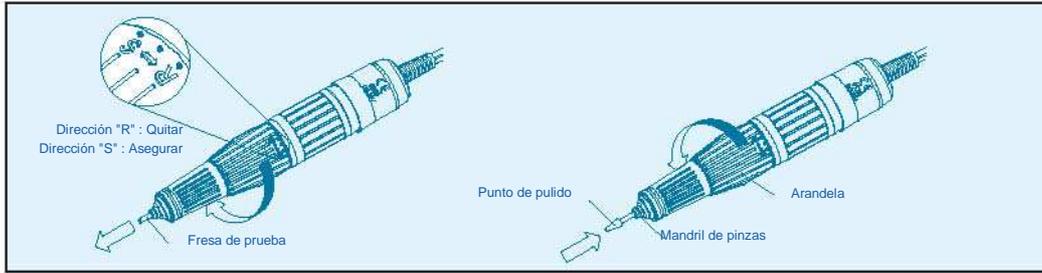


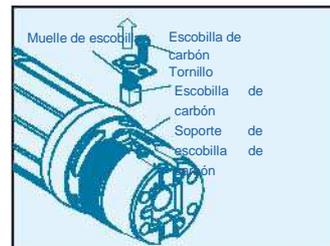
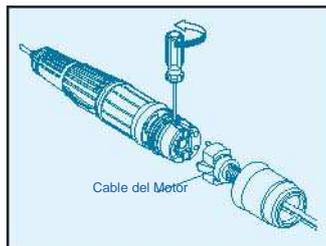
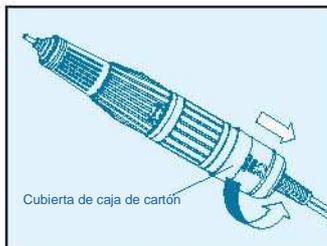
Montar y desmontar una fresa

1. Después de girar la Arandela de la Pieza de mano en dirección "R" para abrir el Mandril de pinza, saque la fresa usada.
2. Después de introducir perfectamente una nueva fresa hasta llegar a la parte posterior del Mandril, gire la Arandela en dirección "S" para cerrar el Mandril.



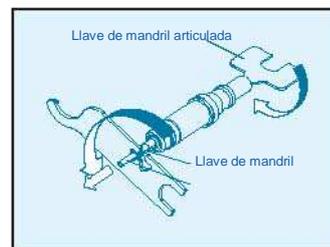
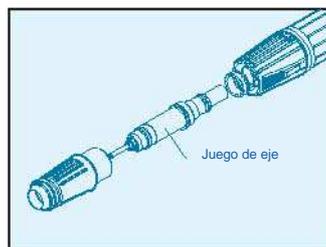
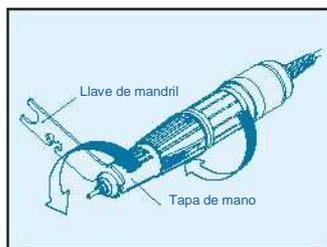
Reemplazar las escobillas de carbón

1. Después de apagar la Unidad de control, quite la cubierta de la Caja de carbón y el Cable del motor de la parte posterior de la Pieza de mano.
2. Saque las escobillas de carbón usadas después de quitar los tornillos de la escobilla de carbón con un destornillador (+).
3. Reemplácelas con escobillas nuevas asegurándose de que el Muelle de la escobilla quede trabado en el Soporte de la Escobilla de carbón.
4. Monte la pieza de mano.
5. Después de hacer funcionar la Pieza de mano en modo sin carga a unos 20.000RPM durante 30 minutos, entonces úsela.



Reemplazar el Mandril de pinza

1. La tapa y Juego del eje se desarticulan girando continuamente la Tapa de mano en sentido contrario a las agujas del reloj usando las herramientas.
 2. El Mandril de pinza se desarticula girándolo continuamente en sentido contrario a las agujas del reloj usando las herramientas.
 3. Después de colocar un nuevo Mandril de pinza, monte la Pieza de mano.
 4. Después de hacer funcionar la Pieza de mano en modo sin carga y confirmar que funciona correctamente, entonces úsela.
- ✗ El ciclo de reemplazo del Mandril de pinza es de 2~3 años, dependiendo de las horas de trabajo y las condiciones de carga.



Reemplazar los Cojinetes de bola

1. Desarticule la Tapa de mano y el Juego de eje.
2. Si quita la Anilla en C de la parte delantera de la caja de Mandril, se desmontarán los Cojinetes de bola y otras piezas.
3. Tras volver a montar las otras piezas y reemplazar secuencialmente con nuevos Cojinetes, vuelva a instalar la Anilla en C.
4. Una la Tapa de mano y el Juego de eje.
5. Después de hacer funcionar la Pieza de mano en modo sin carga y confirmar que funciona correctamente, entonces úsela.

