

Descripción

Placas monobloc Serie 400 con display informativo alfanumérico y teclado matricial numérico iluminado para llamada a vivienda mediante código o mediante repertorio. Controla el tráfico de llamadas, tanto a Teléfonos como a Monitores, provengan de Placas principales o secundarias. En las instalaciones digitales, se pueden programar hasta 250 Teléfonos o Monitores por cada Placa, no debiéndose programar el número "0".

Dispone de un Equipo de control totalmente programable, gobernado por microprocesador.

La programación se puede realizar directamente mediante el teclado de la propia Placa, o bien mediante PC.

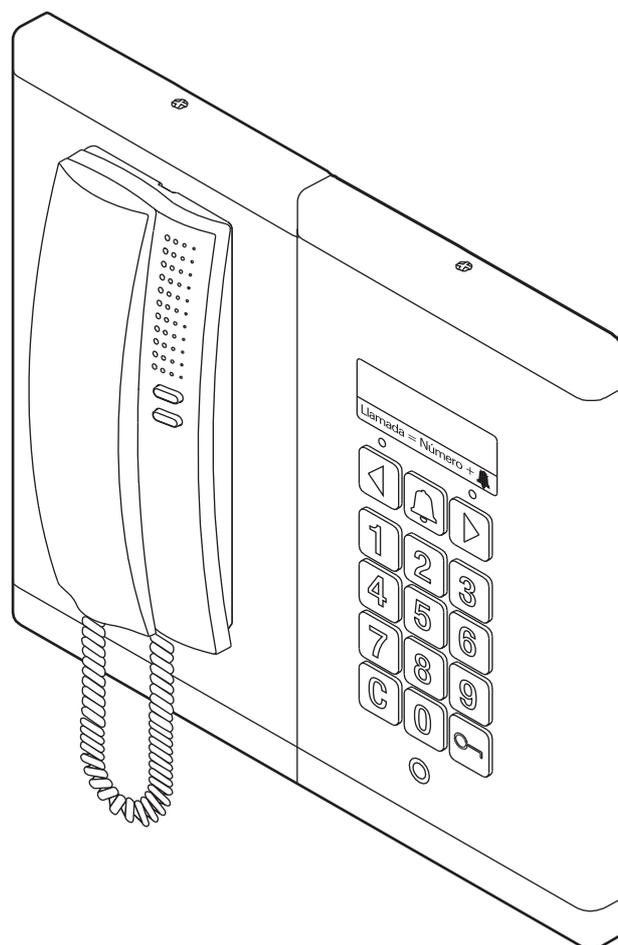
La llamada de Placa a Teléfono se realiza pulsando el código de n dígitos (n según N° DIGITOS programado), asignado al mismo, seguido de la tecla campana.

El Sistema de apertura de la puerta se puede controlar desde la Placa accionando la tecla llave seguida del código de 5 dígitos asignado.

Dimensiones:

Placa 267 x 329 mm.

Caja 250 x 313 x 47 mm.



Modos de funcionamiento

La conserjería se utiliza para filtrar el tráfico de llamadas entre la placa o placas de calle y los monitores o teléfonos. Dependiendo del tipo de filtrado la conserjería podrá tener 4 modos de funcionamiento

1. Filtrar sólo llamadas desde placas principales

Pulsar \odot + 3. Pulsar $\blacktriangleleft \blacktriangleright$ para seleccionar entre SI / NO.
Pulsar C para validar la selección.

PRINCIPALES?
SI

10:45 (P) \leftarrow Filtrado de principales
tegui electronica s.a.

2. Filtrar sólo llamadas desde placas secundarias

Pulsar \odot + 1. Pulsar $\blacktriangleleft \blacktriangleright$ para seleccionar entre SI / NO.
Pulsar C para validar la selección.

secundarias?
SI

10:45 (S) \leftarrow Filtrado de secundarias
tegui electronica s.a.

3. Filtrar llamadas desde principales y desde secundarias

Seleccionar la opción SI en los casos 1 y 2.

10:45 (PS) \leftarrow Filtrado de principales y secundarias.
tegui electronica s.a.

4. No filtrar llamadas

Seleccionar la opción NO en los casos 1 y 2.

10:45 () \leftarrow No filtra ningún tipo de llamada.
tegui electronica s.a.

Funcionamiento

Conserjería fuera de servicio

Llave en "OFF", no filtra ningún tipo de llamadas. Se establece comunicación directa entre placa de calle y las viviendas. A pesar de estar desactivada, cualquier intento de conectar con ella por parte de las viviendas, quedará memorizado con el número asignado a esa vivienda y con la hora a la que se produjo la llamada, hasta un máximo de 100 llamadas. Si se produjeran más de 100 llamadas, se memorizaría la última y se borraría la primera.



Llave en Posición OFF



Llave en Posición ON

Llamada desde vivienda a conserjería

Para efectuar una llamada, hay que pulsar la tecla \square del monitor o teléfono con éste colgado. En conserjería se recibe la llamada y suena el teléfono de la conserjería, en el display aparecerá el código de llamada de la vivienda que llama.

Llamando desde
Hora \rightarrow 10:45 01015 \leftarrow Código de llamada

Existen 2 opciones: o contestar o no.

Si se descuelga el teléfono de la conserjería durante el tiempo de llamada, se produce una llamada en el monitor o teléfono de la vivienda y al descolgar en ésta, se produce la comunicación directa entre el monitor o teléfono de la vivienda y el teléfono de la conserjería. Si no se atiende la llamada, ésta quedará memorizada y aparecerá un mensaje indicando el número de llamadas no atendidas, que podremos atender posteriormente o borrar.

Hora real \rightarrow 10:45 (ps) \leftarrow Filtrado
3 llamadas \leftarrow Llamadas memorizadas

Llamadas de conserjería a viviendas

Existen 2 tipos de llamada de conserjería a viviendas: Por propia iniciativa o contestar una llamada memorizada.

Por propia iniciativa, con las $\blacktriangleleft \blacktriangleright$ buscaremos la vivienda a la que queremos llamar y pulsaremos la tecla \blacktriangle , suena el monitor o teléfono de la vivienda y al descolgar se establece comunicación directa. Pulsar \odot para volver a la situación de reposo.

Nombre \rightarrow alvarez, pedro Código
Piso \rightarrow 4-d 01003 \leftarrow de llamada

Para contestar una llamada memorizada, pulsaremos C + C. En el display aparecerá la primera llamada memorizada no atendida y la hora a la que se produjo. Buscaremos con las $\blacktriangleleft \blacktriangleright$ la llamada deseada entre las retenidas, pulsaremos la tecla \blacktriangle , suena el monitor o teléfono de la vivienda y al descolgar se establece comunicación directa. Pulsar \odot para volver a la situación de reposo.

Nombre \rightarrow alvarez, pedro Código
Hora \rightarrow 10:30 01003 \leftarrow de llamada

Esta llamada se borrará automáticamente si es respondida; en caso de no ser atendida por el vecino, seguirá memorizada. Podremos borrar las llamadas no atendidas. Para borrar las llamadas memorizadas pulsar \odot + 2, con las $\blacktriangleleft \blacktriangleright$ seleccionamos entre SI / NO y pulsamos C.

BORRAR LLAMADAS?
SI

Funcionamiento

Llamadas desde placa de calle

Si llamamos desde placa de calle, la llamada dependerá del estado de filtrado de la conserjería, anteriormente explicado. Por ejemplo si llamamos desde una placa principal, la llamada sonará en el teléfono de conserjería y aparecerá en el display lo siguiente:

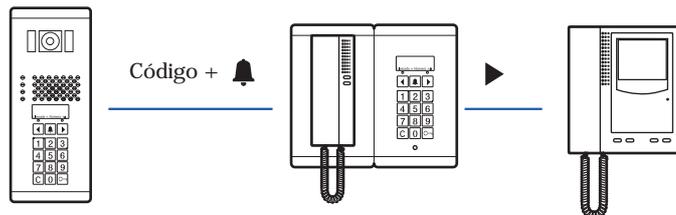
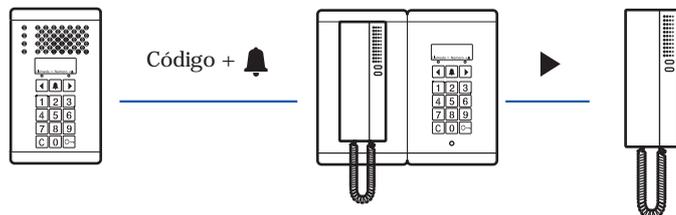
Tipo de acceso → **alvarez, pedro** ← Código de llamada
02P **03012**

lo que quiere decir que están llamando desde la placa principal (P) número 02 a la vivienda con código de llamada 03012. Si se llamase desde una secundaria, pondría 03S.

Para establecer comunicación con placa bastará con descolgar el teléfono de la conserjería y entraremos en comunicación directa con la placa de calle. Entonces podremos abrirle la puerta o transferir la llamada a la vivienda o a otra vivienda. Para abrir la puerta bastará con pulsar la tecla 0= del teléfono. Para cortar la comunicación colgamos el teléfono de conserjería y automáticamente el sistema vuelve al estado de reposo.

Transferencia de llamadas

Para transferir una llamada desde la placa de calle a la vivienda, se debe pulsar la tecla ► de la conserjería, sonará la llamada en la vivienda y al descolgar el monitor o teléfono se establece comunicación directa entre la vivienda y la conserjería. Pulsar ◀ para volver a la situación de reposo.



En este momento existen 3 opciones:

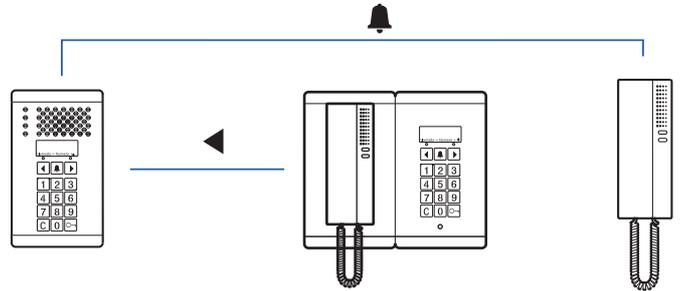
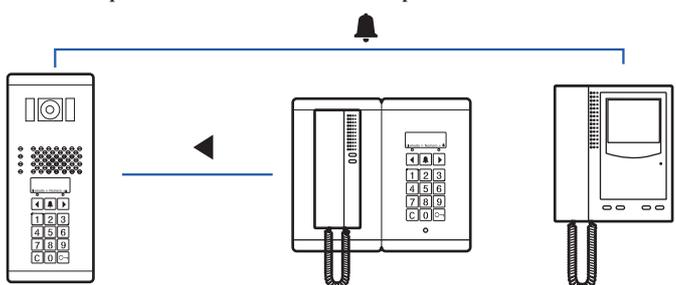
1. Pasar la llamada de placa de calle a la vivienda

Pulsando la tecla 🔔 de conserjería.

2. Volver a entrar en comunicación con la placa de calle.

Pulsando la tecla ◀, volveremos a entrar en comunicación con la placa de calle. Esta opción se puede utilizar en caso de que no contesten la llamada en la vivienda o esta sea rechazada

Pulsar ◀ para volver a la situación de reposo.



3. Transferir la llamada a otra vivienda

Las llamadas de placas principales o secundarias, pueden ser redireccionadas por la conserjería. Si es una secundaria desde la que se llama, podremos redireccionar la llamada a cualquier vivienda de esta misma secundaria. Si es una principal desde la que se llama, podremos redireccionar la llamada a cualquier vivienda de cualquier secundaria.

La llamada sonará primero en conserjería y al descolgar el teléfono de conserjería entraremos en comunicación con la placa que llama y en el display de conserjería aparecerá:

Tipo de acceso → **alvarez, pedro** ← Código de llamada
02p **03012**

Pulsamos la tecla 0. En el display aparecerá un cursor que se situará debajo del número del código de llamada que indica a qué secundaria llamamos. Bastará con introducir el nuevo número de secundaria.

alvarez, pedro ← Código de llamada
02p **03012**

Entonces el cursor se desplazará una unidad hacia la derecha y con el teclado numérico iremos introduciendo el resto de los números del código de llamada.

alvarez, pedro ← Código de llamada
02p **04212**

Después deberemos pulsar la tecla ► para establecer comunicación entre la vivienda llamada y la conserjería o podremos también pulsar la tecla 🔔 que pondrá en comunicación directamente la placa de calle con la vivienda, como hemos visto anteriormente.

En este ejemplo hemos visto cómo una llamada realizada desde la placa principal número 2 (02P) a la placa secundaria número 3 y a la vivienda 012 (03012), ha sido redireccionada a la placa secundaria número 4 y a la vivienda 212 (04212).

Descripción de bornas y conectores

32	Borna para conexionado del selector de video en varios accesos.
18	Borna para conexionado del selector de video en varios accesos.
17	Borna para la función de vigilancia.
15	Borna de salida 12 Vdc.
1R	Borna para la línea de comunicación entre placas. (+).
2R	Borna para la línea de comunicación entre placas. (-).
2	Borna para línea a teléfonos. (-).
1	Borna para línea a teléfonos. (+).
P	Borna para la llave de conserjería.
P	Borna para la llave de conserjería.
C	Borna para el contacto de relé (repetidor de llamada), normalmente cerrado.
B	Borna para el contacto de relé (repetidor de llamada) normalmente abierto.
A	Borna para el contacto de relé (repetidor de llamada) común.
2	Borna de alimentación, (Común-masa).
10	Borna de alimentación. (12 Vac).
24	Borna de alimentación. (+ 24 Vdc).

J2 y J3
Display

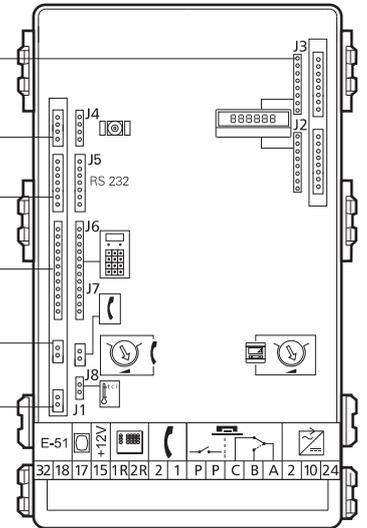
J4
Telecámara

J5
RS 232

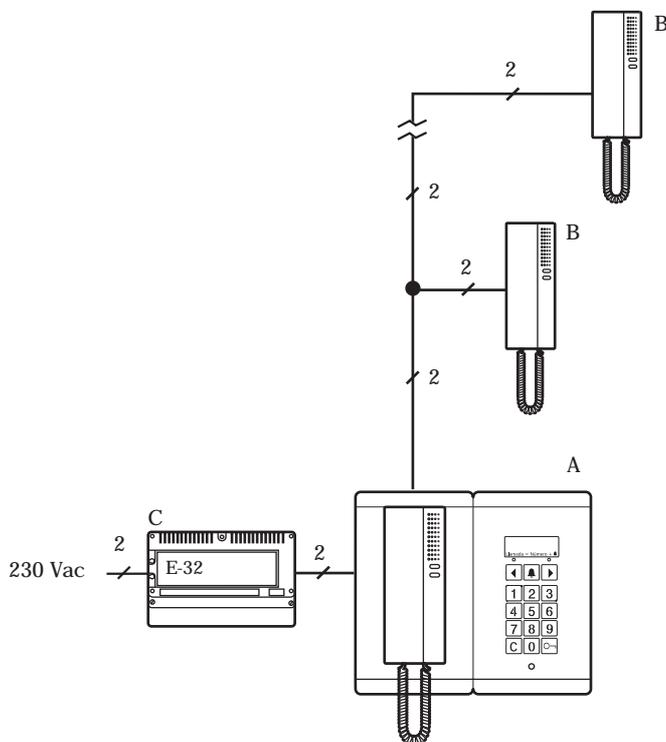
J6
Teclado

J7
Teléfono de conserjería

J8
Sonda de temperatura



Esquema Unifilar Conserjería con teléfonos



Materiales necesarios

- A. Conserjería. Composición.
Ref.: 0909 74 Conserjería digital Serie 400. Incluye caja de empotrar.
- B. Teléfonos.
Ref.: 3742 30 Teléfono T-72C Llamada electrónica.
- C. Equipos.
Ref.: 3750 02 Alimentador E-32.

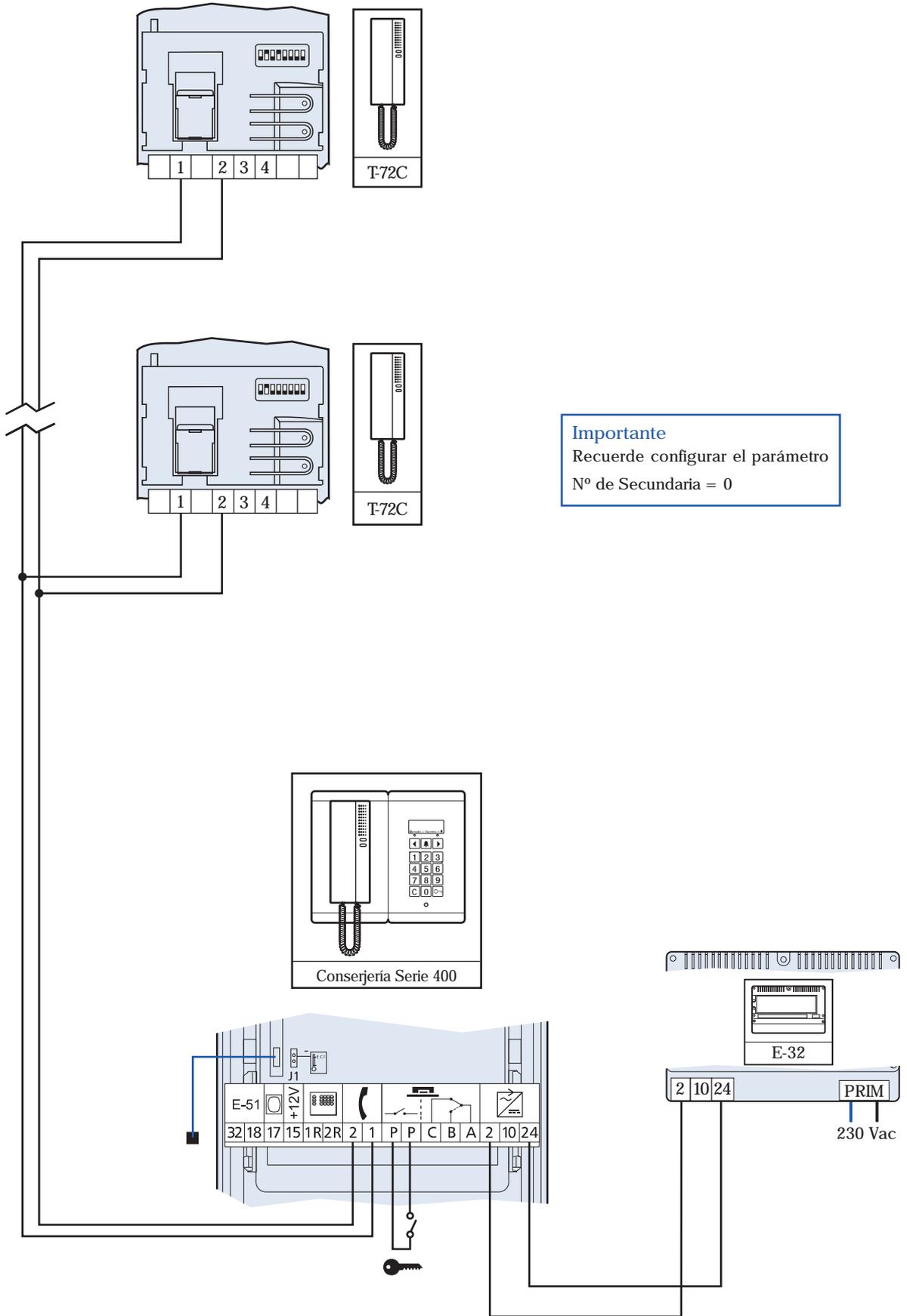
Opciones de ampliación

Hasta 3 teléfonos en paralelo con la misma llamada. La instalación de portero digital permite colocar hasta 3 teléfonos en paralelo con la misma llamada. Asignar a los 3 teléfonos el mismo código de llamada. (Ver programación de teléfonos). Duplicar las secciones de los hilos 1 y 2 de placa a teléfonos y 2 y 24 del E-32 a la placa para el tercer teléfono en paralelo. Ver tabla de secciones.

Secciones recomendadas

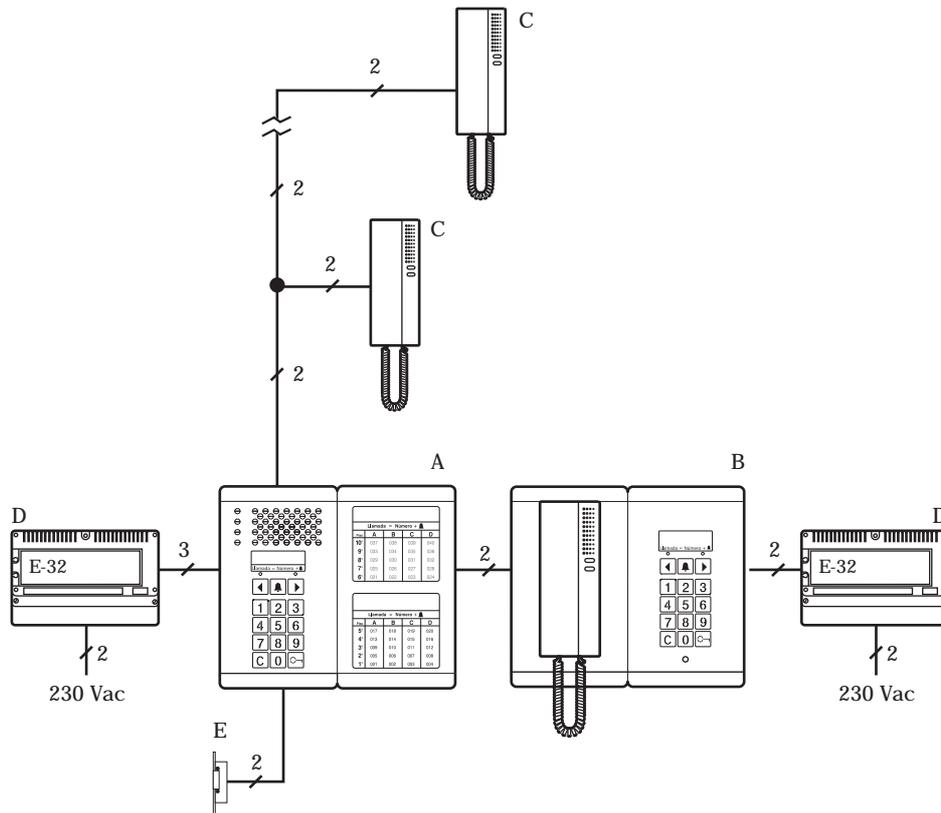
Conexiones	E-32	Panel de conserjería	Teléfono	Número de hilos	Secciones mínimas (mm ²)		
					50 m.	100 m.	200 m.
2, 24	↑	↑		2	0,5	1	1,5
1, 2			↑	2	0,5	0,5	1

Esquema de instalación. 1 puerta de acceso



Importante
 Recuerde configurar el parámetro
 N° de Secundaria = 0

Esquema Unifilar audio. 1 puerta de acceso con Conserjería



Materiales necesarios

A. Placa de calle. Composición.
 Ref.: 3756 02 Caja de empotrar (2 uds.).
 Ref.: 0909 84 Placa portero digital Serie 400.
 Ref.: 0909 81 Placa repertorio.

B. Conserjería. Composición.
 Ref.: 0909 74 Conserjería digital Serie 400.
 Incluye caja de empotrar.

C. Teléfonos.
 Ref.: 3742 30 Teléfono T-72C Llamada electrónica.

D. Equipos.

Ref.: 3750 02 Alimentador E-32.

E. Abrepuertas según necesidad.

Características: 12 Vac. y 880 mA.

Opciones de ampliación

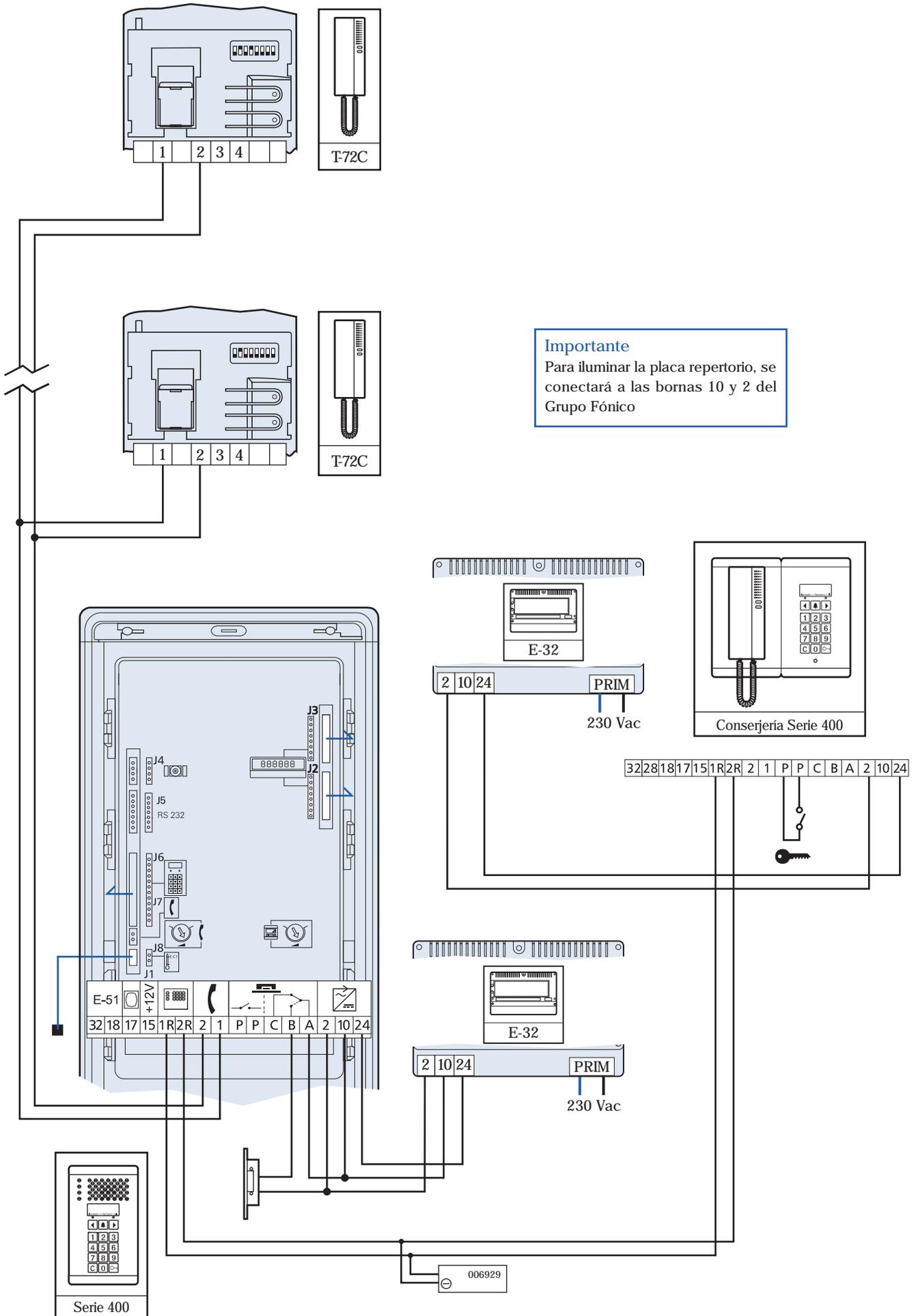
Hasta 3 teléfonos en paralelo con la misma llamada.

La instalación de portero digital permite colocar hasta 3 teléfonos en paralelo con la misma llamada. Asignar a los 3 teléfonos el mismo código de llamada. (Ver programación de teléfonos). Duplicar las secciones de los hilos 1 y 2 de placa a teléfonos y 2 y 24 del E-32 a la placa para el tercer teléfono en paralelo. Ver tabla de secciones.

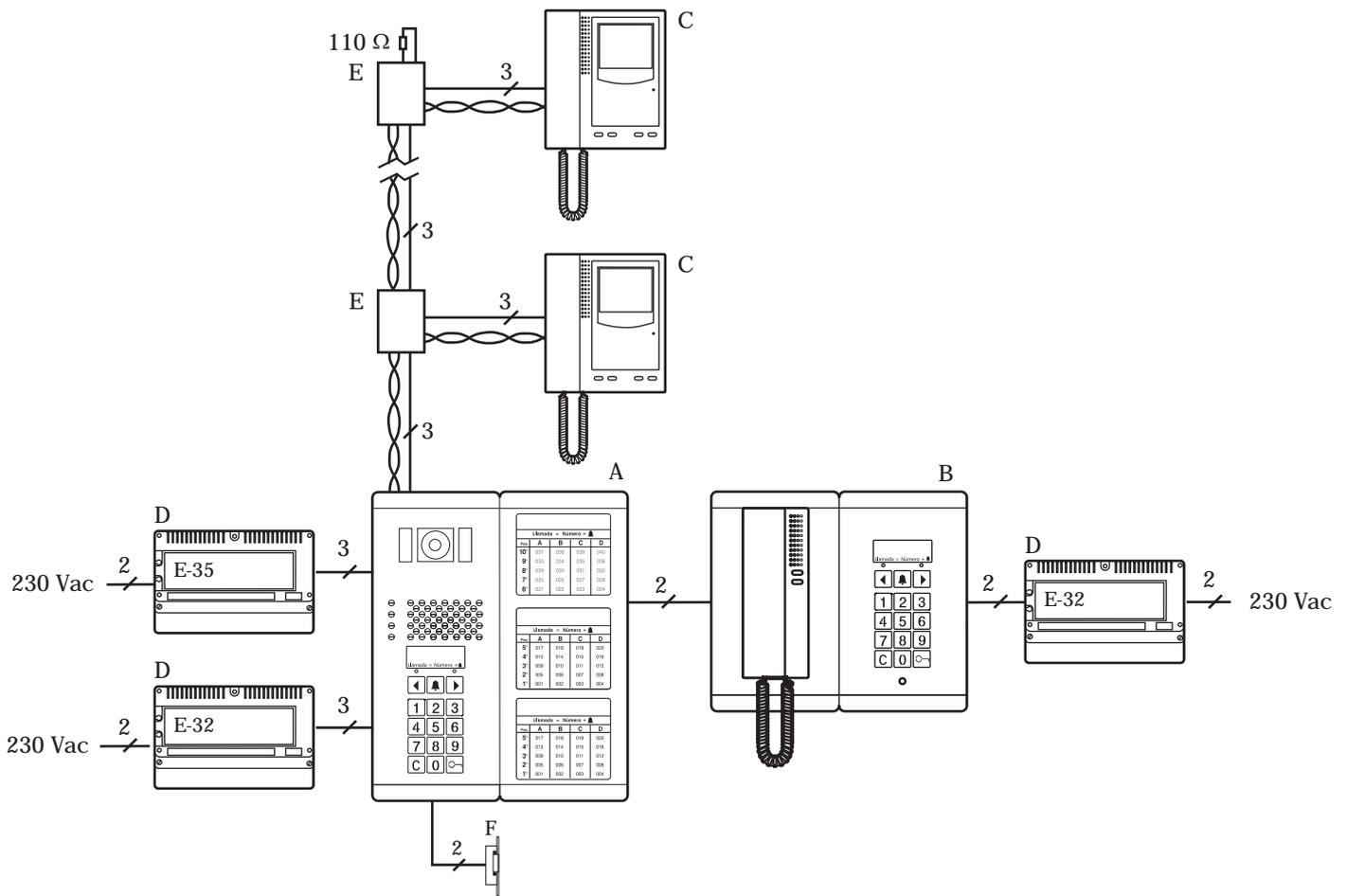
Secciones recomendadas

Conexiones	Diagrama de conexiones					Número de hilos	Secciones mínimas (mm ²)		
	E-32	E-32	Placa de calle	Conserjería	Teléfono		50 m.	100 m.	200 m.
2, 10, 24	[Diagram showing connections between E-32, street plate, and door station]					3	0,5	1	1,5
2, 24	[Diagram showing connections between E-32 and door station]					2	0,5	1	1,5
1, 2	[Diagram showing connections between street plate and door station]					2	1	1	2,5
1R, 2R	[Diagram showing connections between street plate and door station]					2	1	1	2,5

Esquema de instalación audio. 1 puerta de acceso con Conserjería



Esquema Unifilar con par trenzado. 1 puerta de acceso con Conserjería



Materiales necesarios

A · Placa de calle. Composición.

Ref.: 3756 03 Caja de empotrar (2 uds).

Ref.: 0909 94 Placa videoportero digital B/N Serie 400

(Ref.: 0909 95 Placa Videoportero digital color Serie 400)

Ref.: 0909 91 Placa repertorio (opcional).

Ref.: 0069 29 Filtro.

B. Conserjería. Composición.

Ref.: 0909 74 Conserjería digital Serie 400. Incluye caja de empotrar.

B · Monitores.

Ref.: 3744 20 Monitor B/N M-72.

(Ref.: 374430 Monitor Color M-72C)

Ref.: 3744 42 Base mural B-72.

C · Equipos.

Ref.: 3750 02 Alimentador audio E-32.

Ref.: 3750 05 Alimentador video E-35.

D · Distribuidores de coaxial según necesidad.

Incluyen resistencia de 110 Ohm.

E · Abrepuestas según necesidad.

Característica: 12 Vac. y 880 mA.

Opciones de ampliación

Uno (dos) teléfonos en paralelo.

Asignar al teléfono (s) el mismo código de llamada que al monitor. Aumentar la sección de los cables al doble (triple) y conectar entre si las bornas 1 y 2 del teléfono (s) y del monitor. Debe duplicarse (triplicarse) la sección de los hilos 2 y 24 del E-32.

Hasta 2 monitores por llamada.

Asignar a los 2 monitores el mismo código de llamada.

Duplicar la sección de los hilos 1, 2,16 (de placa a monitor) 2, 21 (de E-35 a placa) y 2 y 24 (de E-32 a placa). Ver conexiones en pág. 18.

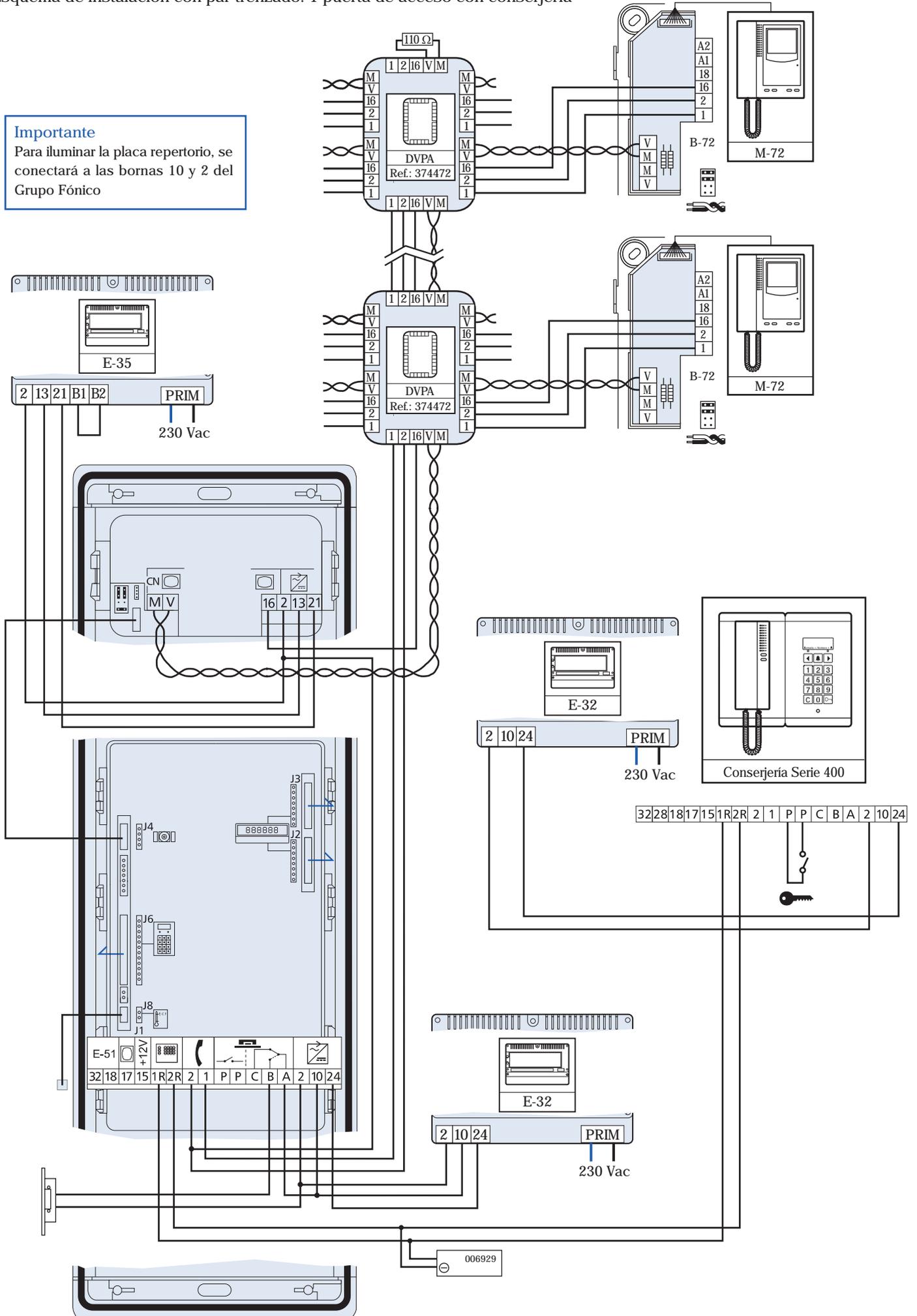
Secciones recomendadas

Conexiones	E-32	E-35	A	B	C	Número de hilos	Secciones mínimas (mm ²)		
							50 m.	100 m.	200 m.
2, 10, 24	↑		↑			3	0,5	1	1,5
2, 24	↑		↑			2	0,5	1	1,5
2, 13, 21		↑	↑			3	1,5	2,5	4
1,16			↑	↑		2	1	1	2,5
2			↑	↑		1	1	2,5	4
1R, 2R			↑	↑		2	1	1	2,5
V, M			↑	↑		Par trenzado	0,2	0,2	0,5

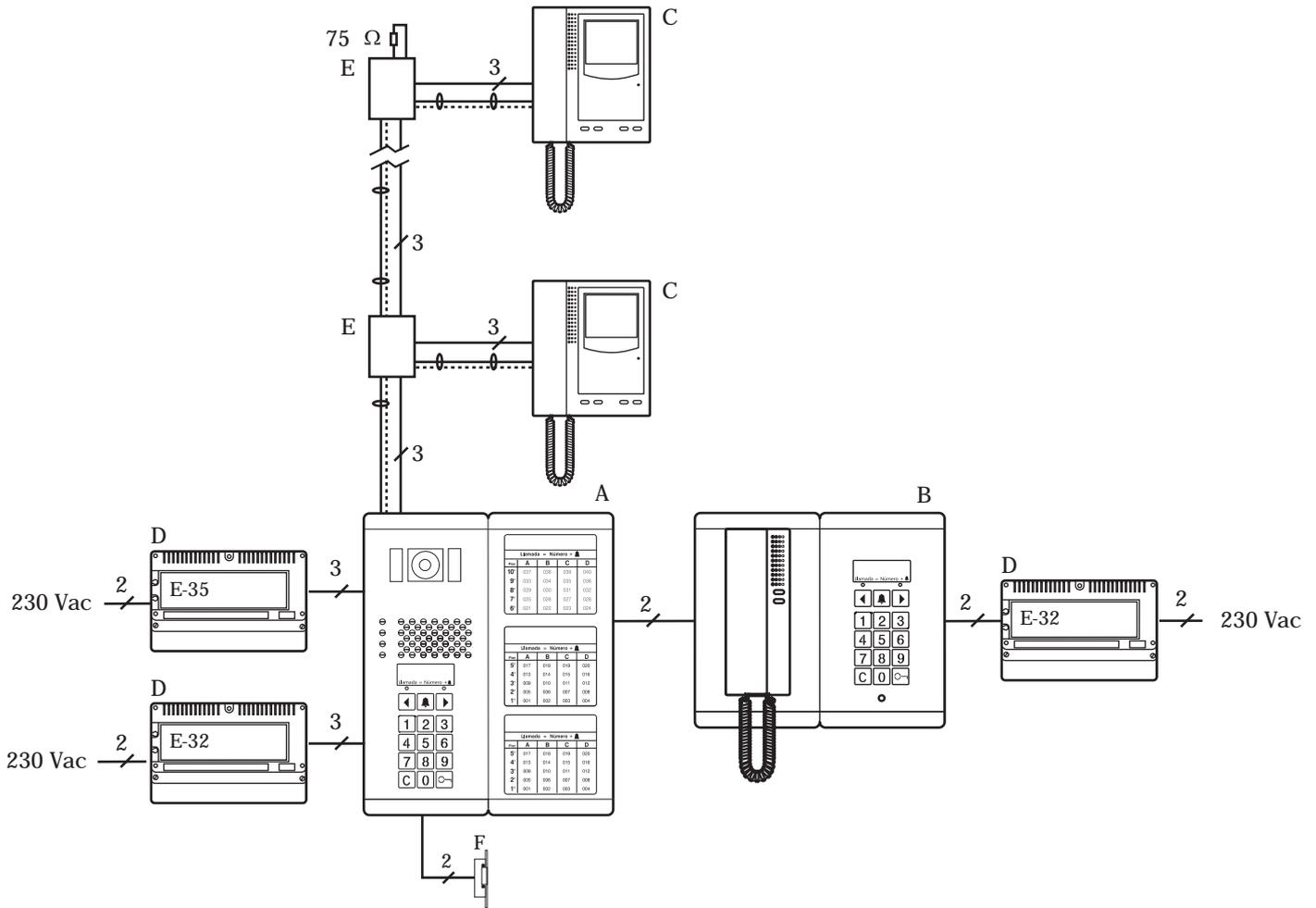
Esquema de instalación con par trenzado. 1 puerta de acceso con conserjería

Importante

Para iluminar la placa repertorio, se conectará a las bornas 10 y 2 del Grupo Fónico



Esquema Unifilar video. 1 puerta de acceso con Conserjería



Materiales necesarios

A · Placa de calle. Composición.

Ref.: 3756 03 Caja de empotrar (2 uds).
 Ref.: 0909 94 Placa videoportero digital B/N Serie 400
 (Ref.: 0909 95 Placa Videoportero digital color Serie 400)
 Ref.: 0909 91 Placa repertorio (opcional).
 Ref.: 0069 29 Filtro.

B. Conserjería. Composición.

Ref.: 0909 74 Conserjería digital Serie 400. Incluye caja de empotrar.

B · Monitores.

Ref.: 3744 20 Monitor B/N M-72.
 (Ref.: 374430 Monitor Color M-72C)
 Ref.: 3744 42 Base mural B-72.

C · Equipos.

Ref.: 3750 02 Alimentador audio E-32.
 Ref.: 3750 05 Alimentador video E-35.

D · Distribuidores de coaxial según necesidad.

Incluyen resistencia de 75 Ohm.

E · Abrepuestas según necesidad.

Característica: 12 Vac. y 880 mA.

Opciones de ampliación

Uno (dos) teléfonos en paralelo.

Asignar al teléfono (s) el mismo código de llamada que al monitor. Aumentar la sección de los cables al doble (triple) y conectar entre si las bornas 1 y 2 del teléfono (s) y del monitor. Debe duplicarse (triplicarse) la sección de los hilos 2 y 24 del E-32.

Hasta 2 monitores por llamada.

Asignar a los 2 monitores el mismo código de llamada.

Duplicar la sección de los hilos 1, 2,16 (de placa a monitor) 2, 21 (de E-35 a placa) y 2 y 24 (de E-32 a placa). Ver conexiones en pág. 18.

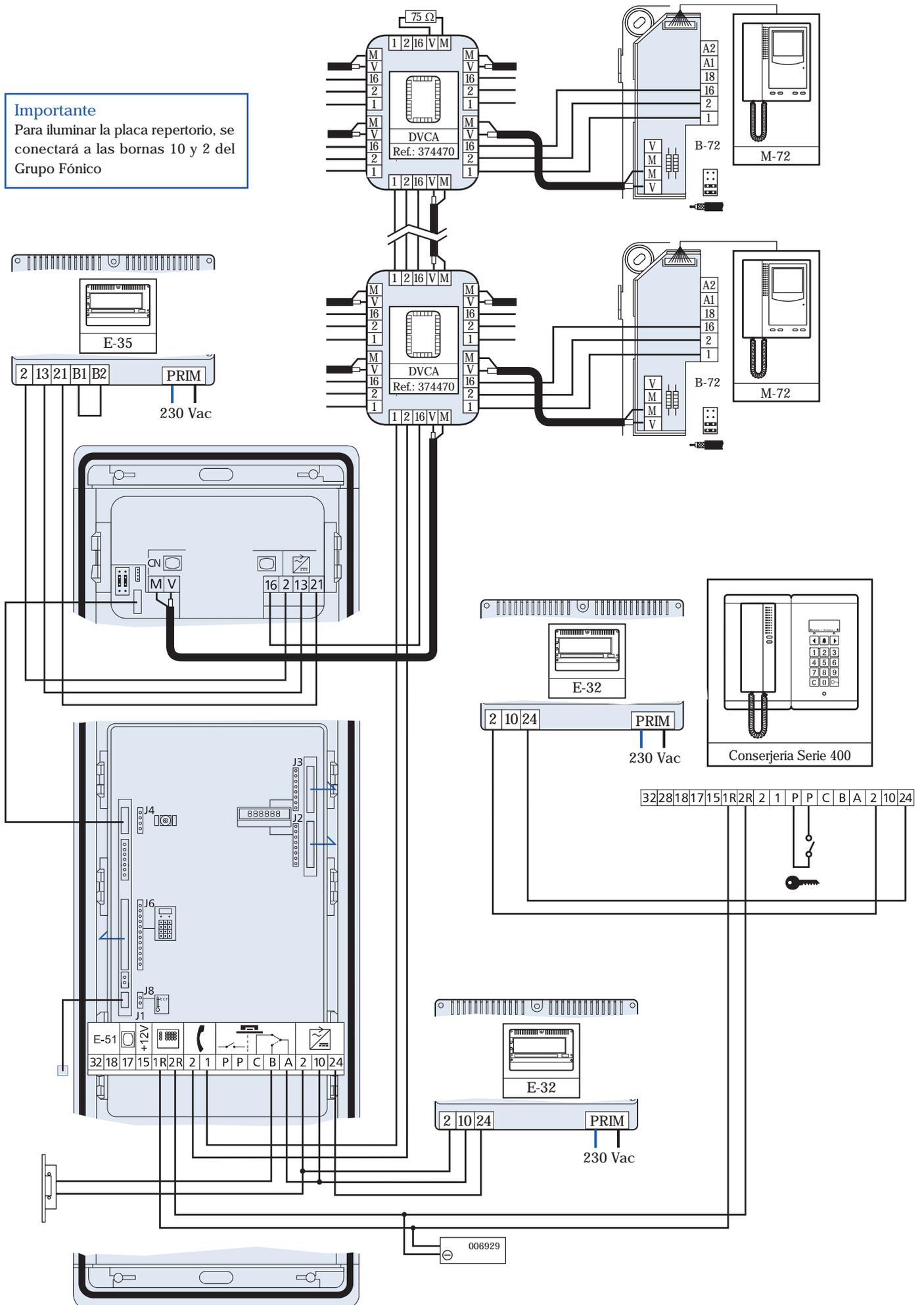
Secciones recomendadas

Conexiones	E-32	E-35	Placa de calle	Monitor	Equipo	Número de hilos	Secciones mínimas (mm ²)		
							50 m.	100 m.	200 m.
2, 10, 24	↑		↑			3	0,5	1	1,5
2, 24	↑		↑			2	0,5	1	1,5
2, 13, 21		↑	↑			3	1,5	2,5	4
1, 2, 16			↑	↑		3	1	1	2,5
1R, 2R			↑	↑		2	1	1	2,5
V, M			↑	↑		Coaxial	75 Ω (RΩ de malla < 11 Ω/km.)		

Esquema de instalación. 1 puerta de acceso con coaxial

Importante

Para iluminar la placa repertorio, se conectará a las bornas 10 y 2 del Grupo Fónico



Codificación de teléfonos y monitores

Codificación de teléfonos y monitores

Para que un teléfono o monitor reciba llamada, debe ser codificado con un nº binario (ver abajo tabla de conversión) que estará relacionado con el pulsador o código de llamada en la placa. Para codificar un teléfono o monitor, buscar el nº decimal que queremos asignarle en la tabla de conversión.

Hay que tener especial cuidado al realizar esta operación, ya que si un microinterruptor se queda a mitad de recorrido, el teléfono o monitor no

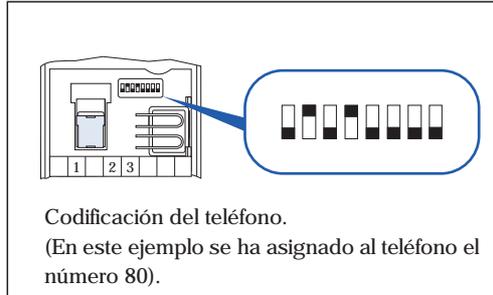
estará codificado con el código deseado. Se aconseja llamar al teléfono o monitor para asegurarse de que el código asignado es el correcto. Así mismo, ningún teléfono o monitor deberá configurarse con el número 0.

Codificación de teléfonos y monitores en paralelo

En el caso de conectar un segundo monitor o teléfono en paralelo con la misma llamada debemos codificar los dos igual.



Apertura del teléfono



Codificación del teléfono.
(En este ejemplo se ha asignado al teléfono el número 80).

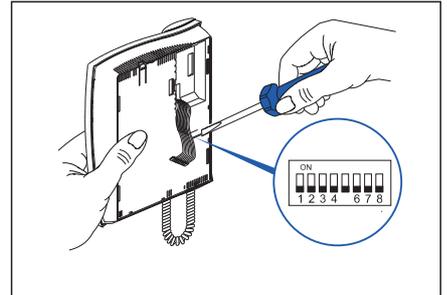
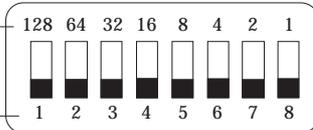


Tabla de conversión

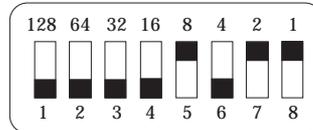
Los microinterruptores tienen unos valores asignados que, combinándolos entre ellos, nos dan la codificación de los 255 teléfonos.

Valor asignado

Nº de Switch



Ejemplo: Número 11 = 8 + 2 + 1



16	32	48	64	80	96	112
1	17	33	49	65	81	97
2	18	34	50	66	82	98
3	19	35	51	67	83	99
4	20	36	52	68	84	100
5	21	37	53	69	85	101
6	22	38	54	70	86	102
7	23	39	55	71	87	103
8	24	40	56	72	88	104
9	25	41	57	73	89	105
10	26	42	58	74	90	106
11	27	43	59	75	91	107
12	28	44	60	76	92	108
13	29	45	61	77	93	109
14	30	46	62	78	94	110
15	31	47	63	79	95	111
128	144	160	176	192	208	224
129	145	161	177	193	209	225
130	146	162	178	194	210	226
131	147	163	179	195	211	227
132	148	164	180	196	212	228
133	149	165	181	197	213	229
134	150	166	182	198	214	230
135	151	167	183	199	215	231
136	152	168	184	200	216	232
137	153	169	185	201	217	233
138	154	170	186	202	218	234
139	155	171	187	203	219	235
140	156	172	188	204	220	236
141	157	173	189	205	221	237
142	158	174	190	206	222	238
143	159	175	191	207	223	239

* por restricciones del sistema no utilizar los códigos del 250 al 255

Programación

Introducción a la programación

La programación sirve para personalizar y adaptar el sistema a las necesidades de cada instalación. La Serie 400, (placas, y conserjería) y la Serie 500 se caracterizan por tener un mismo sistema de programación. En ambas series la programación se puede realizar a través del teclado matricial o a través de un PC, siendo recomendable este último para la configuración del repertorio. Tanto la Serie 400, la conserjería 400, como la Serie 500 poseen un display alfanumérico informativo, en el cual se reflejarán los diferentes campos o parámetros de programación y sus

correspondientes valores.

En estas Series existen dos modos de programación que hay que tener perfectamente definidos para que la instalación funcione correctamente: Modo configuración, sirve para la parametrización de la placa o conserjería (idioma, hora, temperatura, etc...).

Modo repertorio, sirve para la configuración de la relación de vecinos, y sus códigos de llamada correspondientes, (donde pueden almacenarse los nombres, n° de piso, etc. y permite añadir, modificar o borrar datos.

Modo configuración

Para acceder a la programación del modo configuración a través del teclado, debemos pulsar secuencialmente C + ◯ + Código de acceso a programación (13579, por defecto). En la parte superior mostrará el campo en el que estamos y en la inferior el valor actual (fig. 1). Se recomienda cambiar este código una vez se haya terminado la instalación. Si no conoce el código de acceso a la programación, se quitará corriente, se pulsarán a la vez, las teclas: 1, 4, 7 y después (sin soltar las teclas)

se dará corriente al equipo. El display mostrará en la parte superior el código de acceso al modo configuración y en la parte inferior el código de acceso al modo repertorio (fig. 2). Si lo desea, utilice las teclas numéricas de la placa, para asignar directamente los nuevos valores a los códigos de acceso. Más adelante explicaremos detalladamente el cambio de códigos de acceso a programación así como el modo repertorio.

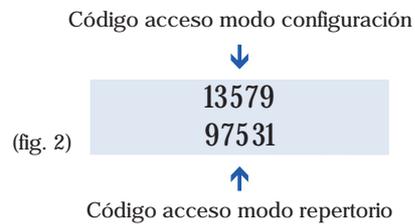


(fig. 1) Ej.: Campo: Idioma. Valor: Castellano.

Para moverse entre los valores posibles, pulsar: ◀ ▶

Para pasar al campo siguiente pulsar: ◯ + ◀

Para salir de programación guardando los cambios pulsar: C



(fig. 2)

Modo configuración

Campo	Denominación	Valores posibles	Valor de fábrica
1	Idioma	Castellano, Holandés, Inglés, Francés, Alemán, Portugués y Noruego.	Castellano
2	Número de dígitos	3, 4 ó 6	3
3	Hora	HH:MM	00:00
4	Tiempo de comunicación	de 01 a 99 segundos	60"
5	Tiempo de descolgado	de 01 a 99 segundos	40"
6	Número de secundarias	01 a 50	1
7	Número de llamadas **	1 a 9	5
8	Crear repertorio	SI / NO	NO
9	Test de inslatalación	SI / NO	NO
10	Modo reducido	SI / NO	NO

** En Conserjería 400 este campo sólo está disponible en el caso de que trabaje sola con teléfonos.

Modo configuración. Descripción de los campos

1. Idioma

Idioma en el que se presentan las diferentes opciones de configuración, y también, el idioma en el que se mostrará el texto en el display. Las teclas ◀ ▶ permiten moverse entre los idiomas posibles. Basta con visualizar el idioma para que éste se haga efectivo. Valor de fábrica: Castellano.

IDIOMA
CASTELLANO

2. Número de dígitos

Es el número de dígitos del código de llamada, será 3, 4, 5, 6 u 8 según el tipo de instalación y la combinación de placas de otras series digitales. Si es placa secundaria (o principal con modo reducido SI) podrá ser 3, 4, 6. Si es placa principal con modo reducido NO, podrá ser 5, 6, 8. Valor de fábrica: 3.

Nº. DIGITOS
3

3. Hora

Se introduce directamente a partir de las teclas numéricas.

HORA:MNUTOS
14:30

4. Tiempo de comunicación

Tiempo que transcurre desde que se descuelga hasta que corta automáticamente. Programable de 1 a 99 segundos con las teclas numéricas. Valor de fábrica: 60 seg.

TIEMPO COMUNIC.
60 s.

5. Tiempo de descolgado

Tiempo asignado desde la última llamada para poder descolgar el teléfono y mantener comunicación. Programable de 1 a 99 segundos con las teclas numéricas. Valor de fábrica: 40 seg.

TIEMPO DESCOLGA.
40 s.

6. Número de secundarias

Número de placas secundarias de la instalación. Su valor se asigna con las teclas numéricas. Valor de fábrica: 01

Nº. SECUNDARIAS
01

7. Número de llamadas

Es el número de veces que suena la llamada en el teléfono. Programable de 1 a 9 llamadas. Este campo sólo aparece en placas secundarias. También si se trata de una Conserjería 400 sólo con teléfonos. Valor de fábrica: 5

Nº. DE LLAMADAS
5

8. Crear repertorio

El programa crea automáticamente el repertorio (datos de cada vecino, en este caso sólo el código del teléfono) de todos los teléfonos a los que tiene acceso de cualquier tipo de placa. Por defecto aparece la opción NO (fig. 1). Pulsando las teclas ◀ ▶ cambia entre SI y NO y para seleccionar la opción se pulsa ▲. Si existe un repertorio creado anteriormente, se pedirá confirmación. Si decimos que SI la información será borrada y se creará otra en su lugar. La creación del repertorio se puede anular con la tecla ◀.

CREAR REPERTORIO
NO

(fig. 1)

9. Test de instalación

El programa verifica si el cableado de red es correcto, los teléfonos programados en el repertorio y las placas conectadas a 1R y 2R. Por defecto, aparece la opción NO (fig. 1). Pulsando las teclas ◀ ▶ seleccione entre las opciones SI y NO y a continuación pulsar ▲. Inicialmente chequea el hardware de red. Si encuentra algún error lo muestra en pantalla durante dos segundos y continúa. Seguidamente muestra el mensaje SECUNDARIA , y el barrido del 1 a 99 (fig. 2). Si detecta una placa cuyo número sea idéntico al que aparece en el display, ésta genera un pitido. Al final del proceso si el número de placas detectadas coincide con el número de placas secundarias, aparecerá el mensaje OK. A continuación se realiza el mismo proceso pero testeando placas principales (fig. 3). Si la placa está programada para conserjería, aparecerá el mensaje CONSERJERÍA. Si la detecta aparecerá el mensaje OK

(fig. 4) y si no es así, aparecerá el mensaje error. Por último realiza un barrido de todos los teléfonos que hay en el repertorio. Si es correcto no aparece ningún mensaje. Los errores aparecen después de cada chequeo durante dos segundos por lo tanto hay que estar atento al display mientras se realiza el TEST. (fig. 5).

ERROR 1: teléfono no conectado o fallo en el teléfono.

ERROR 2: teléfono descolgado.

ERROR 3: posible corto entre 1R y 2R.

ERROR 4 a 8: problema con el hardware de placa.

ERROR 9: no se detecta placa secundaria, al intentar acceder a sus teléfonos.

TEST INSTALACION
NO

(fig. 1)

SECUNDARIA
99

(fig. 2)

PRINCIPALES
OK

(fig. 3)

CONSERJERIA
OK

(fig. 4)

ERROR 2
34

(fig. 5)

10. Modo reducido

NO: Funcionamiento por defecto, es decir, la llamada desde principales es: código placa secundaria + código lógico de vivienda.

SI: La llamada desde principales es el código lógico de vivienda, Ver anexo.

Sólo se programa en placa principal y para que este campo aparezca debe haber más de una secundaria.

MODULO REDUCIDO
NO

Modo repertorio

Para acceder a la programación del modo repertorio a través del teclado, debemos pulsar secuencialmente C + \square + Código de acceso a programación (97531, por defecto). En el display de la placa aparecerán las tres opciones que ofrece el modo repertorio (fig. 1). Se recomienda cambiar el código de acceso una vez se haya terminado la instalación. Si no conoce el código de acceso a la programación, se quitará corriente, se pulsarán a la vez las teclas: 1, 4, 7 y después (sin soltar las teclas) se dará corriente al equipo.

1-NUEVO 3-BORRAR
2-MODIFICAR

(fig. 1) Opciones del modo repertorio

El display mostrará en la parte superior el código de acceso al modo configuración y en la parte inferior el código de acceso al modo repertorio (fig. 2). Si lo desea, utilice las teclas numéricas de la placa, para asignar directamente, los nuevos valores a los códigos de acceso. Más adelante explicaremos detalladamente el cambio de códigos de acceso a programación.

Código acceso modo configuración



13579
97531

(fig. 2)



Código acceso modo repertorio

Modo repertorio

Dentro de Nuevo / Borrar / Modificar existen los siguientes campos.

Campo	Denominación	Valores posibles	Valor de fábrica
1	Nombre	Máximo 16 caracteres	A
2	Piso	Máximo 4 caracteres	0
3	Código de llamada	001 a 999999	0
4	Número de teléfonos	001 a 250	000
5	Código de abrepuertas	00000 a 99999	00000

Descripción de los campos

Nombre. Nombre o razón social. Permite un máximo de 16 caracteres.

Piso. Identificación del piso. Máximo 4 caracteres.

Código de llamada. Código de llamada a la vivienda. Se pueden asignar valores desde el 001 al 999999. Dos viviendas distintas de una misma placa secundaria, no pueden tener asignado un mismo código de llamada. Si existen placas principales en la instalación y más de una secundaria, el código de llamada consta de 2 dígitos más que si sólo hubiera placas secundarias (pudiendo llegar así hasta los 8 dígitos), donde los dos primeros dígitos, hacen referencia al número de matrícula que tiene asignado en la instalación la placa secundaria de la cual cuelga el teléfono que se está programando, y los últimos dígitos indican el código de llamada que tiene asignado ese teléfono en esa placa secundaria.

Número de teléfono. Código asignado al teléfono mediante microinterruptores. Sus posibles valores van del 001 al 250 (número máximo de llamadas distintas, que permite cada placa).

Código de abrepuertas. Código de apertura de la puerta del portal. Se pueden asignar valores desde el 00000 al 99999. Un mismo código de abrepuertas puede ser asignado a uno o a todos los vecinos, de modo que cada vecino puede disponer de su propio código de acceso para activar el abrepuertas.

Modo repertorio

1. Nuevo

Para crear un nuevo registro con los datos de un nuevo vecino. Pulsando la tecla 1, en la pantalla aparecerán los tres primeros campos de un nuevo registro.

Nombre → A Código
Piso → 0 000 ← de llamada

Pulsando la tecla \odot , en la pantalla aparecerán los dos últimos campos del nuevo registro, con la siguiente disposición:

Número de teléfono → TELEFONO CODIGO
000 00000 ← Código de abrepuestas

Pulsando la tecla \odot , se conmuta a la pantalla con los tres primeros campos del registro. Al crear un nuevo registro, en el caso de introducir un código ya existente, se recibirá un código de error).

Control del cursor:

- ▶ Incrementa el valor de la letra, en la que está situado el cursor. Comienza por las letras del alfabeto (A-Z), a continuación vienen los números (0-9) y por último el espacio en blanco, el "." y el "-". Si se pulsa otra vez comienza de nuevo el alfabeto.
- ◀ Decrementa el valor de la letra en la que está situado el cursor cada vez que se pulsa la tecla.
- 🔔 Valida la letra en la que está situado el cursor y pasa al siguiente carácter.
- C Vuelve a la pantalla inicial, almacenando en la base de datos los nuevos registros. Si se pulsa, estando en la pantalla con las opciones, se sale del modo repertorio.

2. Modificar

Para modificar los datos de un registro ya existente. Pulsando la tecla 2, en la pantalla aparecerán los tres primeros campos del primer registro de la base de datos.

Nombre → ALVAREZ, PEDRO Código
Piso → 4-D 123 ← de llamada

Primero mediante las teclas ◀ ▶, hay que situar el cursor en el registro que se quiera modificar. Pulsando la tecla 🔔 se accede a los tres primeros campos del registro. Pulsando la tecla \odot , en la pantalla aparecerán los dos últimos campos del nuevo registro. Para modificar los valores seguir el apartado anterior.

3. Borrar

Para borrar un registro completo. Pulsando la tecla 3, en la pantalla aparecerán los tres primeros campos del primer registro de la base de datos.

Nombre → ALVAREZ, PEDRO Código
Piso → 4-D 123 ← de llamada

Primero mediante las teclas ◀ ▶, hay que situar el cursor en el registro que se quiera borrar. Pulsando la tecla 🔔 se borrará el registro de la base de datos, apareciendo, de nuevo en el display la pantalla inicial.

Nota: El proceso de creación o modificación de datos a través del teclado matricial es aconsejable solamente cuando se trata de casos puntuales. En el caso de la creación o regeneración de un repertorio en su totalidad, y dada la laboriosidad del proceso a través del teclado matricial, se recomienda realizarlo a través de un PC.

Cambio de los códigos de acceso a los modos de programación.

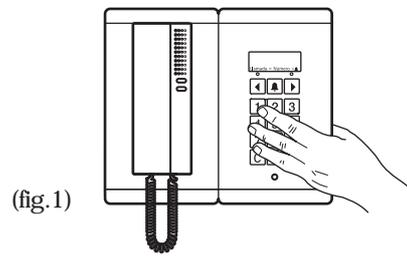
Para poder cambiar los códigos de acceso a la programación del modo de configuración y del modo repertorio, hay que quitar alimentación (230 vac.), esperar unos 4 segundos, pulsar al mismo tiempo los números 1, 4 y 7 de la placa (fig. 1), dar tensión (230 Vac) y esperar unos 8 segundos, con las teclas pulsadas, hasta que aparezcan en el display de la placa los dos códigos de acceso (fig. 2).

El cursor se situará en el primer dígito del código de acceso al modo de configuración.

Control del cursor:

- ▶ Incrementa en una unidad, el valor del dígito sobre el que está situado el cursor, y lo desplaza una posición hacia la derecha.
- ◀ Decrementa en una unidad, el valor del dígito sobre el que está situado el cursor, y lo desplaza una posición hacia la derecha.
- 🔔 Desplaza el cursor una posición hacia la derecha.
- ↔ Conmuta entre uno y otro código de acceso, para poder ser modificados.
- C Valida los nuevos códigos de acceso y sale de la opción de programación.

Se pueden utilizar también las teclas numéricas de la placa, para asignar, directamente, los nuevos valores a los códigos de acceso.



Código acceso
modo configuración



13579
97531

(fig. 2)



Código acceso
modo repertorio

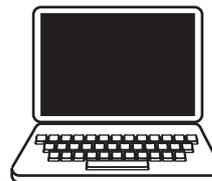
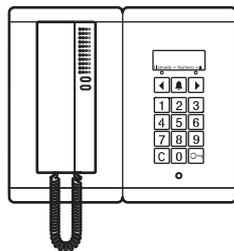
Programación desde PC

Se permite programar el repertorio y la configuración de las diferentes placas de una instalación a través de una única placa 400 ó 500 desde un PC, en modo local (fig. 1).

Ref.: 090974
(Conector J5 de Caja
electrónica 090136)

Ref.: 0902 64
Cable conector
(0901 36 - PC) + CD

PC (Puerto COM1
ó COM2)



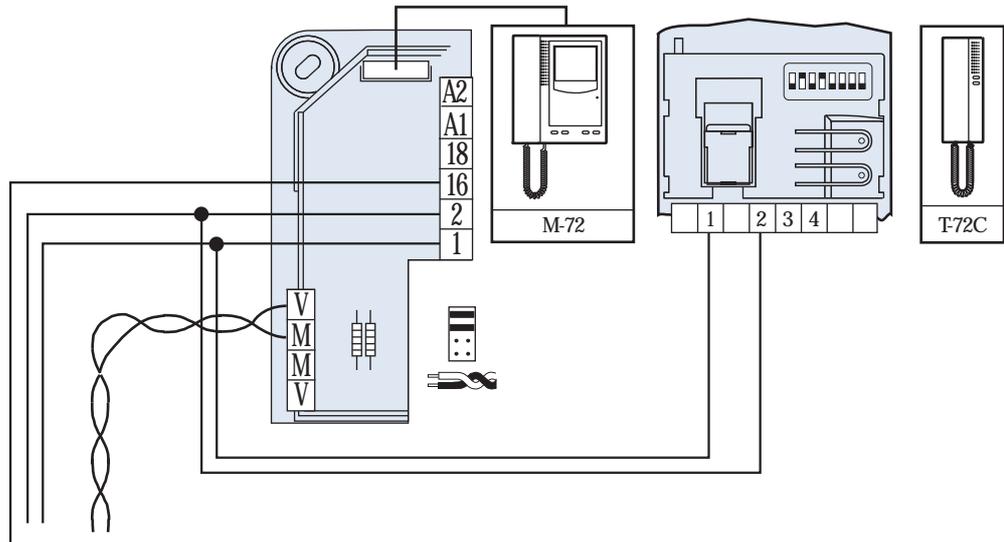
Modo local (fig. 1) Esquema de conexionado del PC, a través del adaptador, a la Placa digital.

Opciones

Instalación de un teléfono supletorio en instalaciones de vídeo.

Asignar al teléfono el mismo código de llamada. (Ver programación de teléfonos).

Duplicar las secciones de los hilos 1, 2 (entre monitor y grupo fónico digital) y 2 y 24 de E-32 a placa. Ver tabla de secciones.

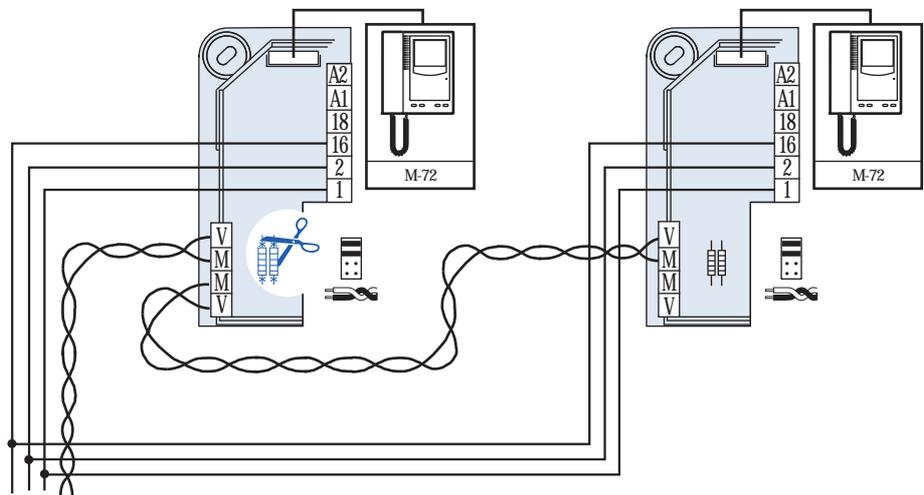


Para instalación con coaxial:
Sustituya el par trenzado por cable coaxial.
Elimine el cable entre la borna 2 de la cámara y la borna 2 del Grupo Fónico.
Configure los puentes de la cámara y las bases murales para cable coaxial.

Instalación de dos monitores en paralelo

Asignar al monitor el mismo código de llamada. (Ver programación de monitores).

Duplicar las secciones de los hilos 1, 16 (entre placa y monitores), 2, 24 (del E-32 a placa) y 2, 21 (del E-35 a placa). Ver tabla de secciones.

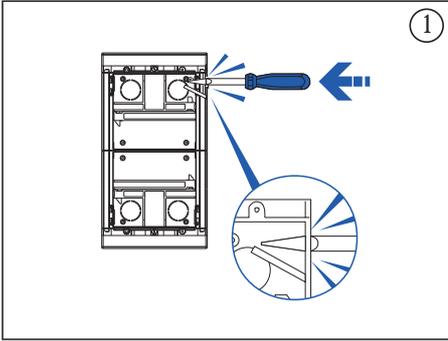


Para instalación con coaxial:
Sustituya el par trenzado por cable coaxial. Elimine el cable entre la borna 2 de la cámara y la borna 2 del Grupo Fónico.
Configure los puentes de la cámara y las bases murales para cable coaxial.

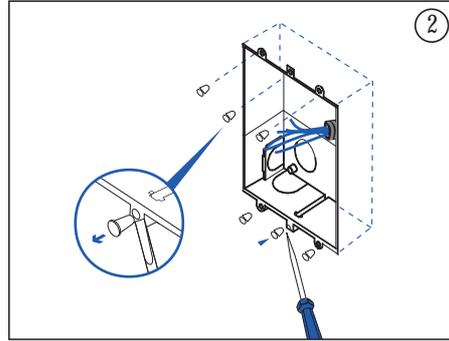
Importante
Cortar las 2 resistencias.



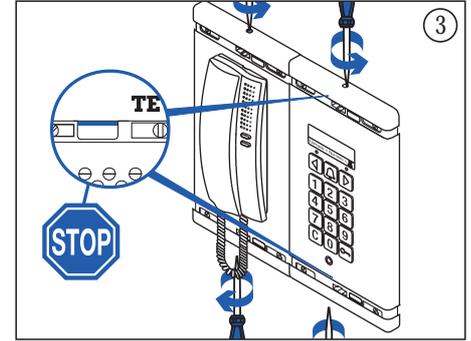
Montaje



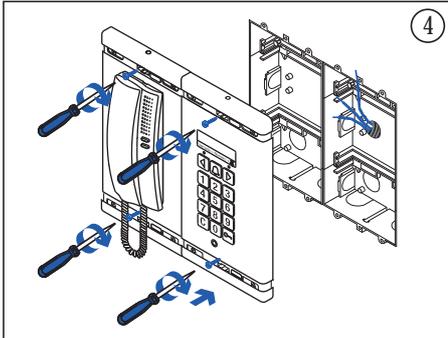
Rompa para pasar cables.



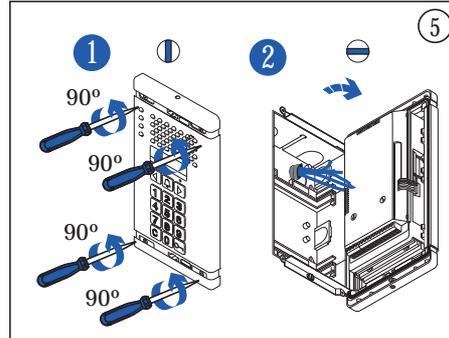
Coloque la caja y quite los tapones.



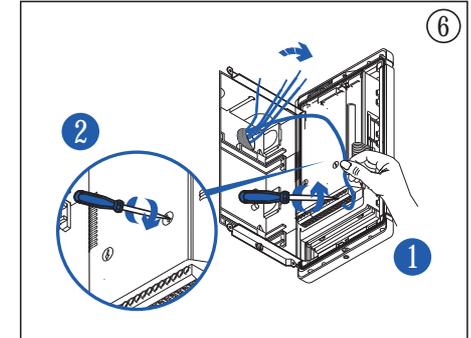
Apertura de las tapas marco, aflojándolas hasta alcanzar la señal roja de STOP.



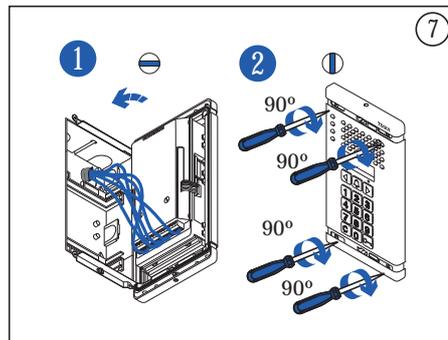
Fijación de la conserjería.



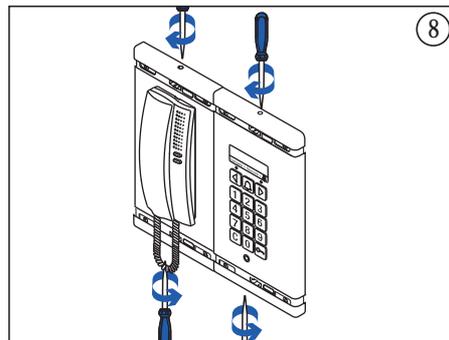
Girar tornillos 1/4 de vuelta para abrir la conserjería.



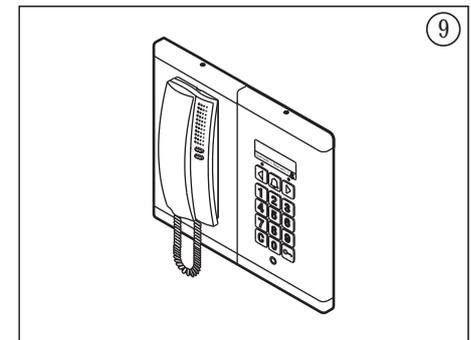
Conexión de la placa. Regulación del volumen.



Presionar y girar tornillos 1/4 de vuelta para cerrar la conserjería. Evitar pinzamientos en los cables



Cerrar las tapas-marco.



Conserjería completa

Mantenimiento

Para todas las instalaciones.

En caso de avería, para una rápida reparación, recomendamos conectar un solo teléfono a la salida de la placa. La abreviatura GF sirve para el Grupo Fónico.

1. No funciona nada.

Red (230 Vac.) Verificar en el E-32 y GF las tensiones, 10 y 2 (12 Vac.) y 24 y 2 (24 Vdc.). Si hay cortocircuito subsánelo, desconecte la tensión de red del E-32 unos minutos y vuelva a conectar. Si persiste la avería, desconecte los hilos de las bornas 2, 10 y 24 del E-32, conecte la red y compruebe tensiones en el E-32, si no son correctas, el alimentador está averiado. Si son correctas, conecte nuevamente los hilos y siga los siguientes pasos: Revisar los campos 7, 8, 9, 10 y 12. Verifique tensión entre 1 y 2 con sus hilos conectados y desconectados, esta debe ser siempre 12 Vdc. Si no es así el GF puede estar averiado.

2. La placa está en cortocircuito.

Desconectar hilos 1 y 2, esperar hasta que la placa deje de emitir pitidos. Se recomienda seccionar la instalación e ir desconectando teléfonos hasta encontrar el teléfono o la avería.

3. No funciona la llamada a un teléfono

Verificar tensión en el teléfono, entre 1 y 2 (12 Vdc.). Comprobar si el código del teléfono corresponde con el del teléfono al que se quiere llamar desde la placa. Verificar conectores telefónicos Serie 7, si la tapa está bien cerrada y si el teléfono está colgado.

4. No funciona la llamada a ningún teléfono

Verificar punto 1.

5. No funciona la llamada a un teléfono pero sí la confirmación en placa.

El teléfono está codificado con otro número.

6. No funciona el audio de un teléfono a placa.

Verificar conexión conectores telefónicos Serie 7 y si la tapa está bien cerrada. Si todo está bien, el teléfono está averiado.

7. No funciona el audio de teléfonos a placa.

Compruebe que los potenciómetros están regulados correctamente. Si esto es correcto el GF está averiado.

8. No funciona el audio de placa a un teléfono.

Verificar conexión conectores telefónicos Serie 7 y si la tapa está bien cerrada. Si todo está bien, el teléfono está averiado.

9. No funciona el audio de placa a teléfonos.

Compruebe que los potenciómetros están regulados correctamente. Si esto es correcto el GF está averiado.

10. No funciona bien el sonido (efector larsen)

Regular los potenciómetros del GF.

11. No funciona el abrepuertas.

Verificar tensión en el E-32 y GF, entre las bornas 10 y 2 (12 Vac.). Verificar conexiones A y B en placa. Para comprobar su funcionamiento se debe llamar a un teléfono y accionar la tecla abrepuertas o también se puede comprobar si se hace un cortocircuito entre P y P. Si el abrepuertas no se activa el GF o el abrepuertas puede estar averiado.

Varias puertas de acceso

12. No funciona nada.

Desconectar 1R y 2R de todas las placas. Comprobar que todas las placas secundarias de la instalación funcionan. Si alguna no funciona, ver mantenimiento de 1 puerta de acceso. Cuando ya funcionen todas las secundarias, se conecta una secundaria a una placa principal y se comprueba su funcionamiento y después se van conectando las demás placas secundarias y se va comprobando su funcionamiento (si se tiene más de una placa principal, éstas se conectan al final cuando la instalación funcione con una principal y todas las secundarias que haya en la instalación).

13. No se puede llamar desde placa principal.

La placa principal sólo funcionará si la placa o placas secundarias funcionan correctamente. Revisar los campos 7, 8, 10, 11, 12 y 14. Verificar tensión entre 1 y 2, con hilos conectados y desconectados, debe haber 12 Vdc en reposo. Entre 1R y 2R con hilos conectados y desconectados debe haber 0 V en reposo. Sólo debe haber un filtro (Ref.: 0069 29) por instalación.

Instalaciones con conserjería

14. No se puede llamar desde conserjería

La conserjería sólo funciona si la placa o placas secundarias funcionan correctamente. Verificar tensión entre 1 y 2; con hilos conectados y desconectados, debe haber 12 Vdc en reposo. Entre 1R y 2R con hilos conectados y desconectados debe haber 0 V en reposo. Sólo debe haber un filtro (Ref.: 0069 29) por instalación. Si son correctas, la conserjería está averiada. Si en la instalación sólo existe la placa de conserjería, ésta funcionará a modo de placa secundaria. Verificar programación en el campo 12, nº de secundarias debe ser 00.

15. No filtra llamadas desde la placa principal o secundaria. Asegúrese de que la conserjería está programada para filtrar llamadas desde la placa principal o la placa secundaria. Si es correcto, la conserjería puede estar averiada.