Cod. 97556E V09_10

Este documento técnico lo edita FERMAX ELECTRONICA S.A.E. con carácter informativo, y se reserva el derecho a modificar características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Estos cambios vendrán reflejados en posteriores ediciones del mismo.

ESPAÑOL

CE

INDICE

INTRODUCCIÓN **4**
Modos de funcionamiento 4
Puertos y conexiones 4
Características del lector de huella CLASE I 4
Características del lector de huella CLASE III 5
Requisitos mínimos del PC 5
Guía rápida de configuración 6
Instalación del software del lector de huella 8

INICIO **8**
Login y Password 8

PANTALLA PRINCIPAL **10**

PROYECTOS **11**
Descripción 11
Crear un nuevo proyecto 11
Gestión de varios proyectos 12
Agrupación de proyectos - Grupo de proyectos 13

CONECTORES DE COMUNICACIÓN **14**

LECTORES DE HUELLA **18**
Lector de huella CLASE III 18
Lector de huella CLASE I 19

USUARIOS **21**
Crear Usuarios 21
Copiar Usuarios 24
Borrar Usuarios 28

BOTONES GENERALES (BARRA MENÚ) **30**
Archivo 30
Editar 30
Ver 31
Herramientas 31
Ventana 32
Idioma 33
Ayuda 33

Introducción

El reconocimiento biométrico ofrece un nivel de seguridad superior a cualquier otro sistema de identificación (tarjetas, mandos, etc..), El software para la gestión de Lectores de Huella NuevaCity permite organizar y administrar los usuarios de una instalación, tanto en modo Clase I, Clase II y Clase III. sin tener que realizar la operación de alta en cada uno de los lectores existentes en la instalación.

Modos de funcionamiento

Existen 2 modos de funcionamiento en el lector, equivalentes a dos formas de gestionar los usuarios en la aplicación software:

• **CLASE I**: El lector se comporta como un controlador, otorgando y denegando el permiso de acceso en función de si el usuario ha sido dado de alta. Sobre estos lectores la gestión de usuarios se realiza de forma manual, (y alternatívamente desde el software).

• **CLASE II/III**: El lector delega en el controlador 44201 autónomo (Clase II) o en el 4420 (Clase III) centralizado la apertura de puertas. Sobre este tipo de lector los usuarios de la instalación **se sincronizarán** con el objetivo de asegurar que cada usuario tenga el mismo número de identificador en todos los lectores.

Dentro de cada proyecto, podemos gestionar simultáneamente lectores de distinto tipo, la aplicación se encargará de gestionar los usuarios de la forma correcta en cada caso.

Puertos y conexiones

Para la conexión con los lectores puede usarse:

- Conversor USB a RS485 Ref. 24661
- Adaptador PC RS232 a RS485 Ref. 2338
- Decoder IP Ref. 1307

Nota: Veáse Manual de Instalador correspondiente. Manual de Instalador CLASE I, cod. 97540 o Manual de Instalador CLASE III, cod. 97543.

Características del Lector de Huella CLASE I

El Lector de Huella Clase I, se concibe como un lector autónomo con controlador integrado, denominado **«Control de Acceso de Clase I»**.
Se trata de un sistema de reconocimiento biométrico basado en la huella dactilar de las personas, lo que da un nivel de seguridad superior a cualquier otro sistema que utilice otro tipo de identificadores (mandos, tarjetas, etc.).

Lector de huella dactilar con sensor térmico y capacidad de almacenar 1 ó 2 huellas por usuario:

- Número de usuarios:
  * 953 (001...953) en modo 1 huella por persona.
  * 633 (001...633) en modo 2 huellas por persona.

  La introducción de una de estas huellas (si está dada de alta en el sistema), provoca la activación de un relé que activa el abrepuertas u otro dispositivo. Para ello, únicamente se debe deslizar el dedo sobre el sensor del lector de una manera contínua y uniforme.
- Lector con 2 leds de señalización de estado y Display de 7 segmentos de 3 dígitos.
- Teclado de infrarrojos para la programación. El sistema se programa con un dedo Máster y con un teclado remoto por infrarrojos.
- Relé para activación de abrepuertas
- Relé auxiliar para otras funciones.
- Entrada auxiliar para pulsador de salida.
- Entrada para sensor de puerta abierta.

Características del Lector de Huella CLASE III

Similar al lector CLASE I con la diferencia de que la decisión de apertura y la activación del relé se realiza en el controlador de puerta. Es necesario dar de alta a los usuarios tanto en el lector de (huella) como en la central (nº de identificador).

- Por medio del controlador de puerta:
  * Relé para activación de abrepuertas
  * Relé auxiliar para otras funciones.
  * Entrada auxiliar para pulsador de salida.
  * Entrada para sensor de puerta abierta.

Requisitos mínimos del PC para el Software del Lector de Huella

Para poder ejecutar la aplicación se han de cumplir los siguientes requisitos :

	Requisito Mínimo	Recomendado
Equipo	IBM o PC compatible PIII.	IBM o PC compatible PIV o superior.
Sistema Operativo	XP	WXP o superior
Memoria RAM	512 Mb	1Gb
Puerto	1 serie RS-232	1 serie RS-232
Disco Duro	750 Mb de espacio libre	1Gb de espacio libre

Guía Rápida de Configuración

A continuación se detalla los pasos a seguir para configurar las instalaciones (proyectos) de los lectores de Huella y los usuarios de éstas:

1) Crear un nuevo Proyecto.

Un proyecto es un conjunto de archivos, configuraciones y base de datos que representan a cada una de las instalaciones reales que se realicen. En la aplicación podemos definir cuantos proyectos necesitemos, agruparlos por categorías, y cerrar y abrirlos a medida que los vayamos necesitando. Por cada instalación crearemos un proyecto.

Cada uno de estos proyectos es independiente en cuanto a los usuarios que tienen definidos, y la topología de los lectores que gestiona.

1.1.- **Establecer el Proyecto como principal** (puede que existan varios).

2) Añadir los conectores que vamos a utilizar para comunicarnos con los lectores.

- **Puertos IP Decoder**: conectores de tipo IP Decoder
  - a.) Seleccionar "Nuevo decoder", introducir su dirección IP y pulsar "Aceptar"
  - b.) Comprobar los diferentes parámetros con la pantalla "Propiedades"
  - c.) Conectar (antes de arrastar a la pantalla "Red de lectores de huella").
  - d.) Comprobar que el timeout trama es 7000, *(en Herramientas > Opciones > Connectors > Ip Decoder Configuración).*
- **Puertos Serie:** conectores mediante puerto serie real (o virtual, USB, Tibbo, etc.)
  - a.) Si es un puerto real o virtual (USB), comprobar que el timeout trama es 500, *(en Herramientas > Opciones > Connectors > Serial Port Config.*
  - b.) Si es un puerto virtual (Tibbo), comprobar que el timeout trama es 7000, *(en Herramientas > Opciones > Connectors > Serial Port Config.*

Una simple operación de arrastrar y soltar el puerto serie/decoder IP sobre la ventana de 'Red de Lectores de Huella' será suficiente para que automáticamente se detecten los lectores y los respectivos usuarios (si ya hubiesen almacenados).

Si se desea refrescar, o volver a explorar la sección en caso de haber añadido / modificado / desconectado algún lector nuevo, dispone de las siguientes las acciones 'Explorar' y 'Abrir'.

Notas Importantes:

Para que el **Decoder IP (ref. 1307)** o el **Tibbo (ref. 1087)** *funcionen correctamente con instalaciones de lectores de huella, la configuración cuando se instalan de los siguientes parámetros deben ser:*

- **Velocidad (Baude rate)**: 19200.
- **Paridad:** sin paridad.

Para que la detección de la red de lectores se pueda realizar correctamente los lectores deben:

- Tener asignado un "Identificador". Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450.
- No tener números de identificadores repetidos.
- La versión mostrada en la serigrafía trasera del módulo debe ser V1.2 o superior.
- Los usuarios se pueden dar de alta en Modo 1 ó 2 huellas. La opción de 1 ó 2 huellas deberá estar activada previamente en el lector. Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450.

3) Lectores de Huella.

Seleccionando el lector, nos mostrará en el área de propiedades la tabla de parámetros para dicho dispositivo. Si es necesario modificar alguno de ellos (tiempos, tipo de salida... etc).

Es importante identificar el tipo de Lector CLASE I o CLASE III, para dar correctamente de alta los Usuarios (huellas) en los lectores. Existen algunas huellas exclusivas de Lectores CLASE I.

4) Crear Usuarios.

Cada lector de huella puede almacenar el siguiente número de usuarios en función del modo escogido.

- Número de usuarios:
  * 953 (001...953) en modo 1 huella por persona.
  * 633 (001...633) en modo 2 huellas por persona.

4.1.- **Selección de Plantilla**.

Dentro de *Herramientas* > *Opciones* accedemos a los ajustes, en el que podemos configurar en nº de plantillas (huellas) a guardar en cada usuario. En el caso de usar una configuración de lectores mixta, en la que convivan lectores de 1 plantilla con lectores de 2 plantillas, deberemos seleccionar aquí la 2ª, aunque únicamente serán enviados a cada lector las huellas oportunas.

Nota: Por defecto en el lector debe estar activada la opción correspondiente Modo 1 huella o Modo 2 huellas dependiendo de la opción escogida en el software, ver Manual de Instalador CLASE I, cod. 97540.

4.2.- **Copiar Usuarios en el Lector:**

4.2.1. *Si es Lector CLASE I.*

Una vez tenemos definidos los usuarios en nuestro proyecto, podemos seleccionar aquellos que deseemos y arrastrarlos encima del lector donde queremos que sean copiados (en Lectores Clase I).

4.2.2 . *Si es Lector CLASE III.*

Si seleccionamos y arrastramos los usuarios se mostrará un mensaje de advertencia, indicando que se debe usar la **sincronización.**

La opción **Sincronizar** es para asegurar que la misma información es copiada en cada uno de los lectores de los que dispongamos en la instalación.

Seleccionar la opción **Sincronizar** y aplicar.

4.2.2.1 *Exportar Usuarios.*

Una vez dados de alta los usuarios en los Lectores de CLASE III, se deberían de actualizar en la aplicacion de software centralizado que se esté utilizando (Wincom +, CAC Access).

Para ello está la opción de Exportar desde el Proyecto esos usuarios a una tabla excel (XLS) si la aplicación utilizada es Wincom + y luego desde la aplicación de software centralizado importar dicha tabla.

Si se trata de CAC, permite enviar directamente los usuarios a la aplicación de software.

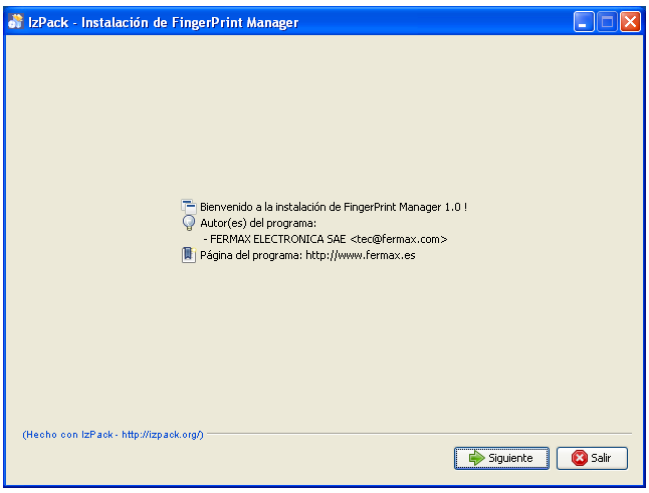
Notas Importantes:
Selección de Huellas para los lectores:

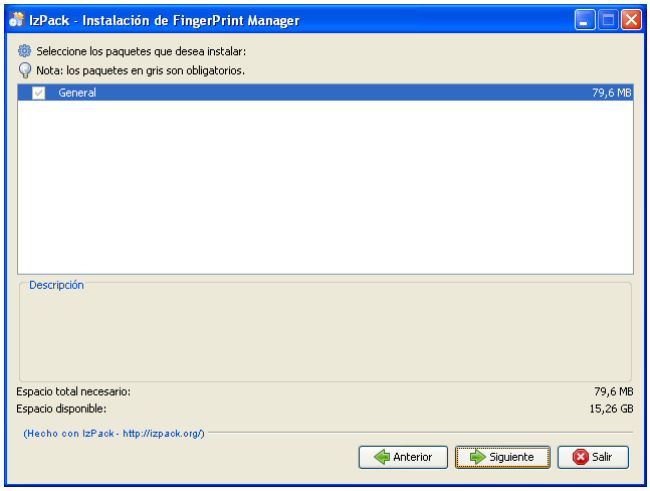
- **Normal User**: *Huella Usuario para lectores CLASE I - CLASE III*
- **Máster 1 / Máster 2 / Trade / Unlock:** *Tipos de Huellas especiales para lectores CLASE I*

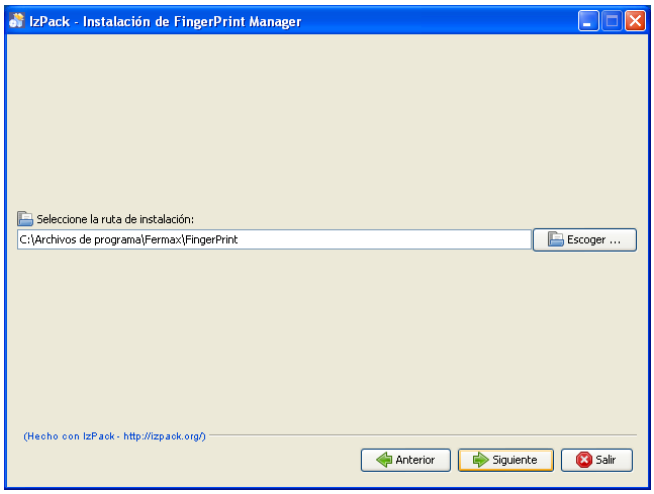
Instalación del software del Lector de Huella (FingerPrint Manager)

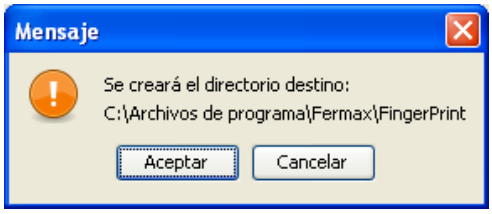
Instalar el Software FingerPrintReader, y si es necesario JVM (Java Virtual Machine) incluido en el propio CD:

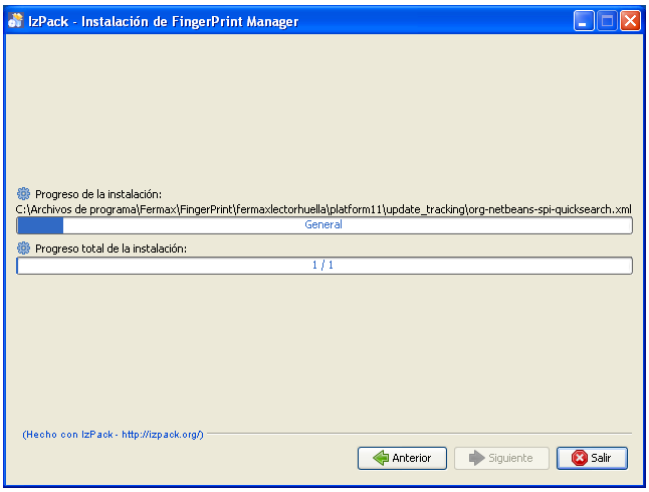
Seleccionar el Idioma:

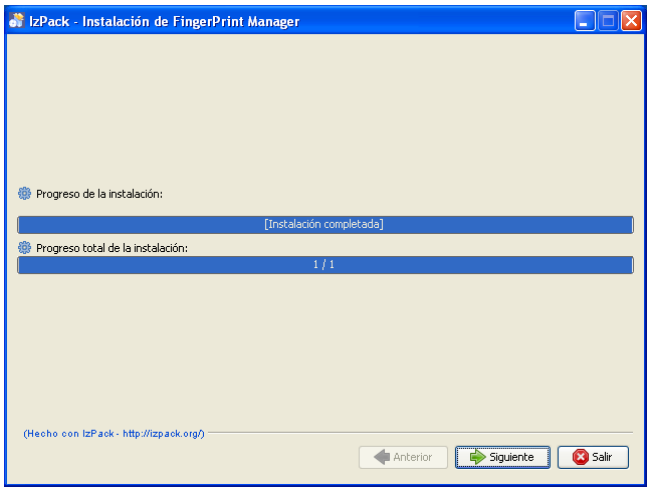


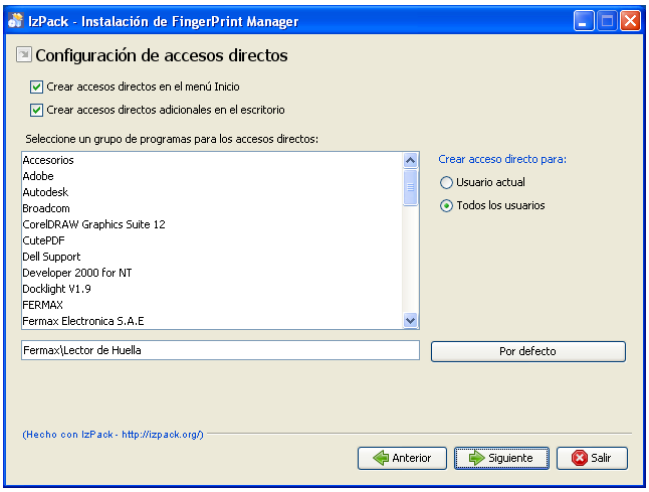


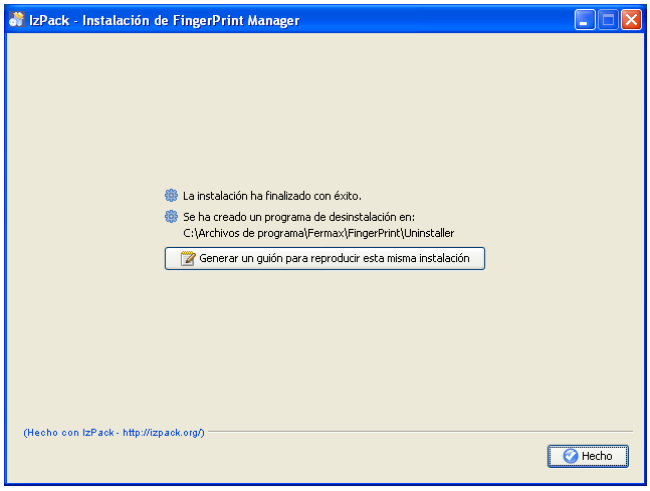


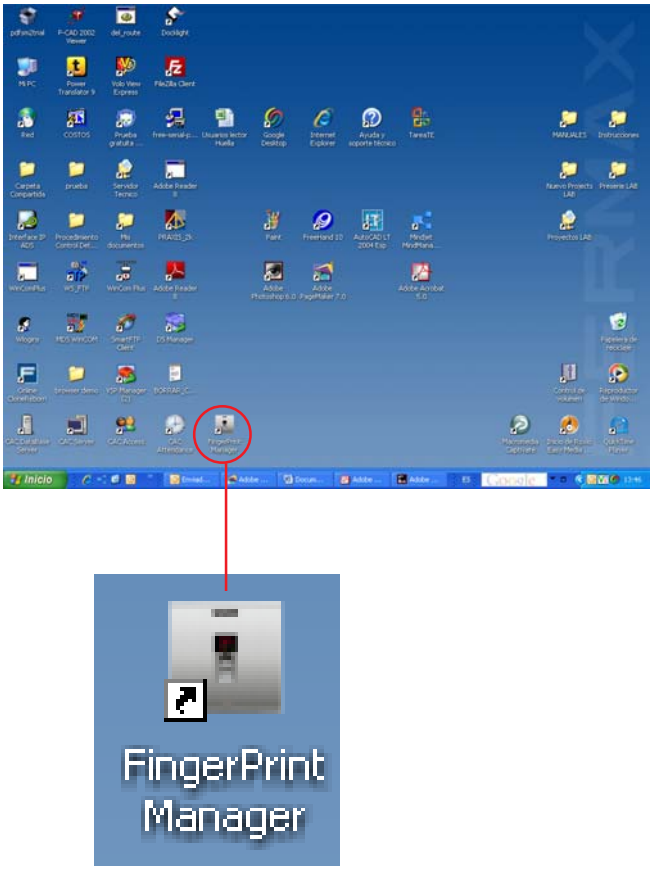

Mensaje
Se creará el directorio destino:
C:\Archivos de programa\Fermax\FingerPrint
Aceptar
Cancelar


IzPack - Instalación de FingerPrint Manager
Progreso de la instalación:
C:\Archivos de programa\Fermax\FingerPrint\fermaxlectorhuella\platform11\update_tracking\org-netbeans-spi-quicksearch.xml
General
Progreso total de la instalación:
1 / 1
(Hecho con IzPack - http://izpack.org/)
Anterior
Siguiente
Salir


IzPack - Instalación de FingerPrint Manager
Progreso de la instalación:
[Instalación completada]
Progreso total de la instalación:
1 / 1
(Hecho con IzPack - http://izpack.org/)
Anterior
Siguiente
Salir


IzPack - Instalación de FingerPrint Manager
Configuración de accesos directos
Crear accesos directos en el menú Inicio
Crear accesos directos adicionales en el escritorio
Seleccione un grupo de programas para los accesos directos:
Accesorios
Adobe
Autodesk
Broadcom
CorelDRAW Graphics Suite 12
CutePDF
Dell Support
Developer 2000 for NT
Docklight V1.9
FERMAX
Fermax Electronica S.A.E
Crear acceso directo para:
Usuario actual
Todos los usuarios
Fermax\Lector de Huella
Por defecto
(Hecho con IzPack - http://izpack.org/)
Anterior
Siguiente
Salir


IzPack - Instalación de FingerPrint Manager
La instalación ha finalizado con éxito.
Se ha creado un programa de desinstalación en:
C:\Archivos de programa\Fermax\FingerPrint\Uninstaller
Generar un guión para reproducir esta misma instalación
(Hecho con IzPack - http://izpack.org/)
Hecho


FingerPrint
Manager

INICIO - Pantalla de petición de Login y Password

Ejecutar la aplicación FingerPrinter Manager:

Para acceder a la aplicación FingerPrinter Manager es necesario introducir un Nombre (login) y Password de acceso, que por defecto son:

Nombre: **system**
Password: **fermax**

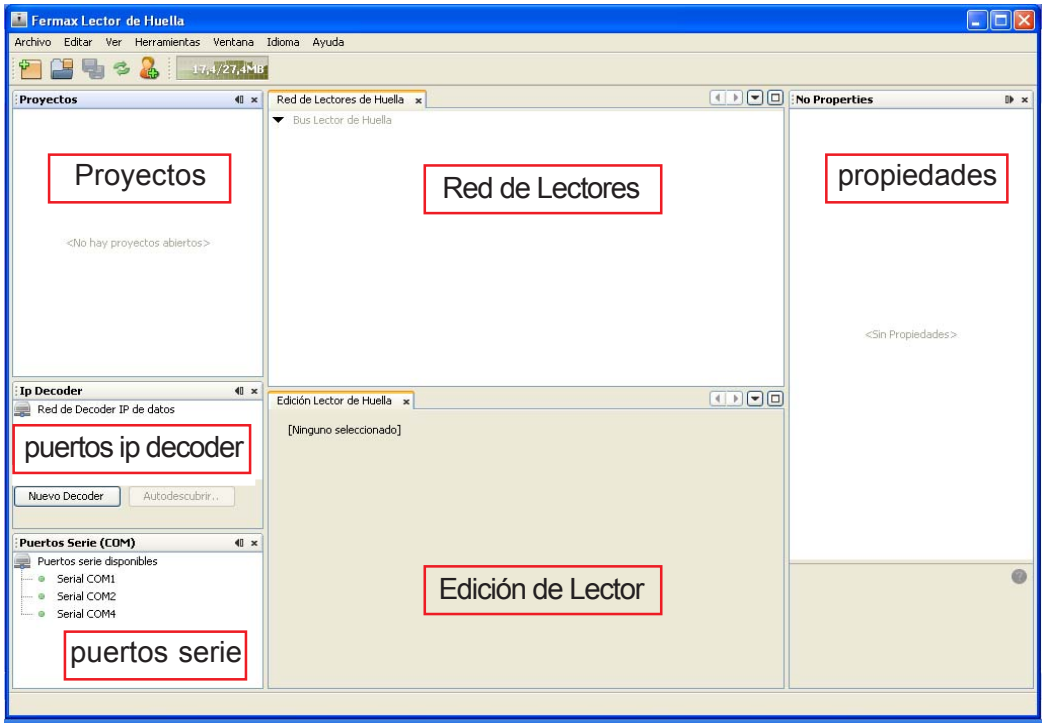
Nota: login y password en minúsculas

PANTALLA PRINCIPAL de la APLICACION FingerPrinter Manager

Una vez introducido el password de acceso, la aplicación se inicia mostrando la pantalla principal.

La aplicación viene, por defecto, con la siguiente estructura, la cual es flexible y puede ser adaptada según las preferencias del usuario, organización de pantalla, etc..

- **Proyectos:** tenemos acceso al listado de proyectos actualmente abiertos, según estén ordenados en grupos y al proyecto principal.
- **Red de Lectores:** es el área donde se encuentran representados los conectores (tanto puerto Serie, como IP Decoder) y los respectivos lectores detectados en dicha sección (hasta 32).
- **Edición de Lector:** en dicha ventana, cuando se encuentre algún lector seleccionado en la Red de Lectores, nos mostrará la acciones oportunas en función de la Clase de dicho lector.
- **Puertos IP Decoder**: conectores de tipo IP Decoder
- **Puertos Serie:** conectores mediante puerto serie real (o virtual, USB, Tibbo, etc..)
- **Propiedades**: En función del objeto seleccionado, permite examinar (y modificar) sus propiedades.



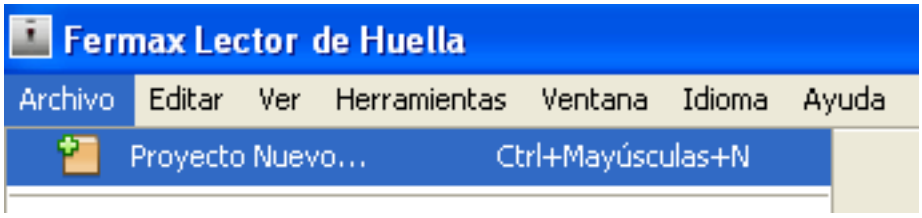
PROYECTOS

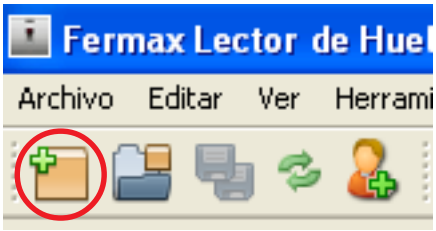
Descripción

Un proyecto es un conjunto de archivos, configuraciones y base de datos que representan a cada una de las instalaciones reales que se realicen. En la aplicación podemos definir cuantos proyectos necesitemos, agruparlos por categorías, y cerrar y abrirlos a medida que los vayamos necesitando.
Cada uno de estos proyectos es independiente en cuanto a los usuarios que tiene definidos, y la topología de los lectores que gestiona.

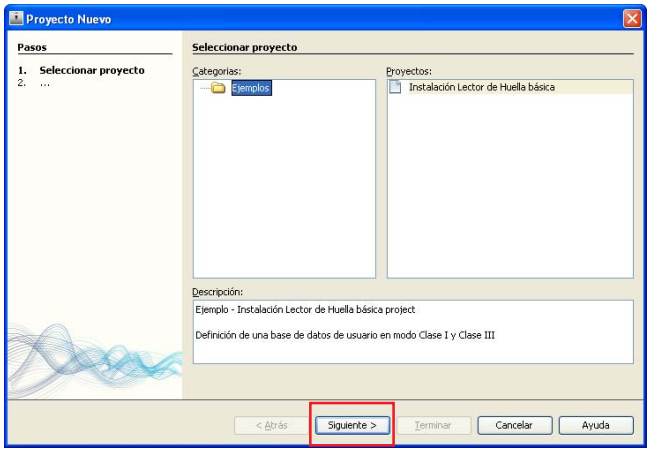
Crear un nuevo proyecto

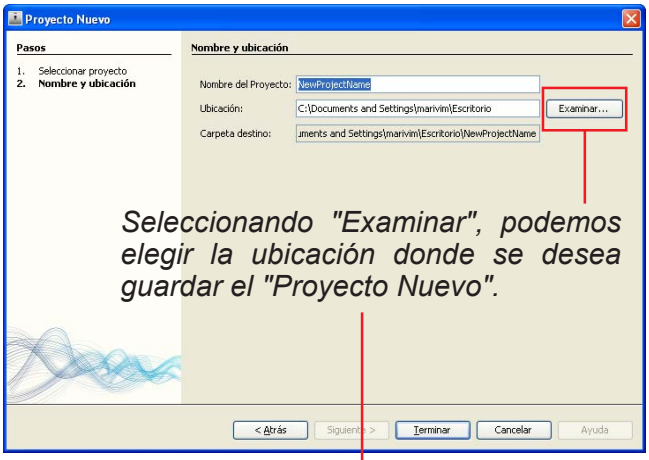
Se puede acceder a la creación de un nuevo proyecto desde:
- botón de uso general correspondiente (barra de herramientas).
- botón de acceso rápido correspondiente.



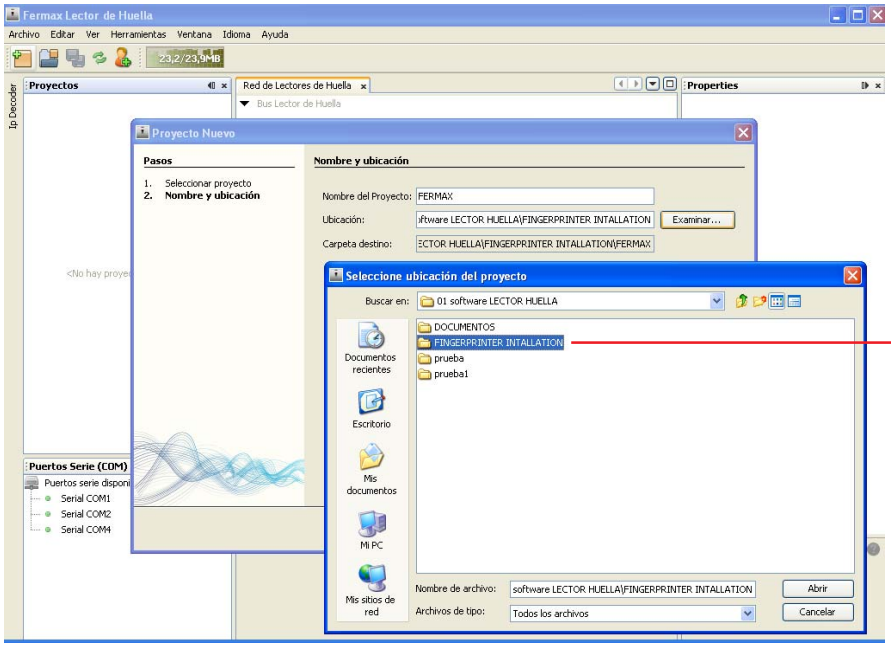


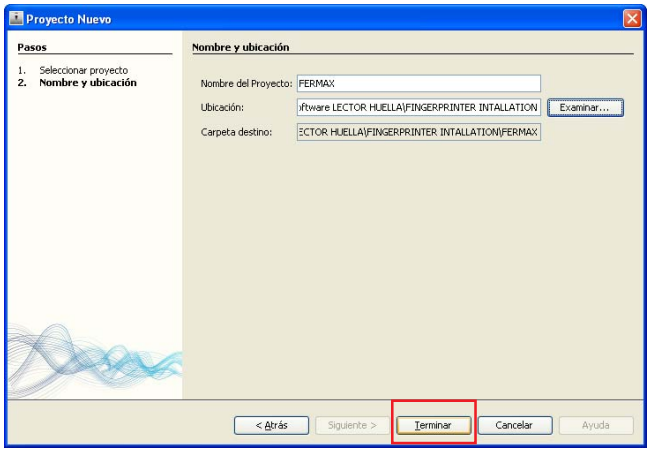
Seleccionar "Proyecto Nuevo", se visualizarán las siguientes pantallas:

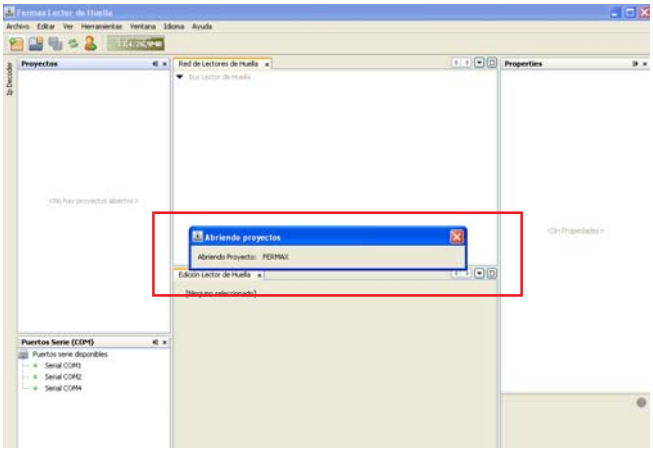


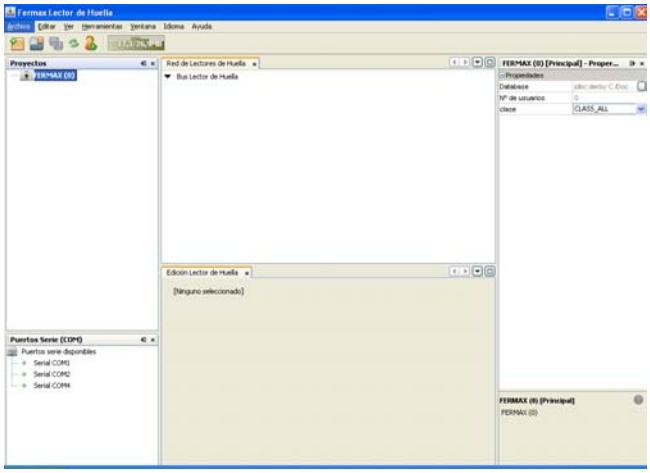


Seleccionando "Examinar", podemos elegir la ubicación donde se desea guardar el "Proyecto Nuevo".



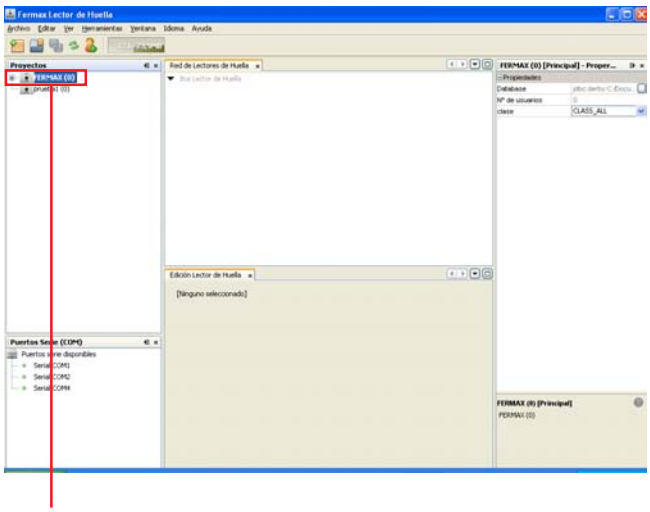




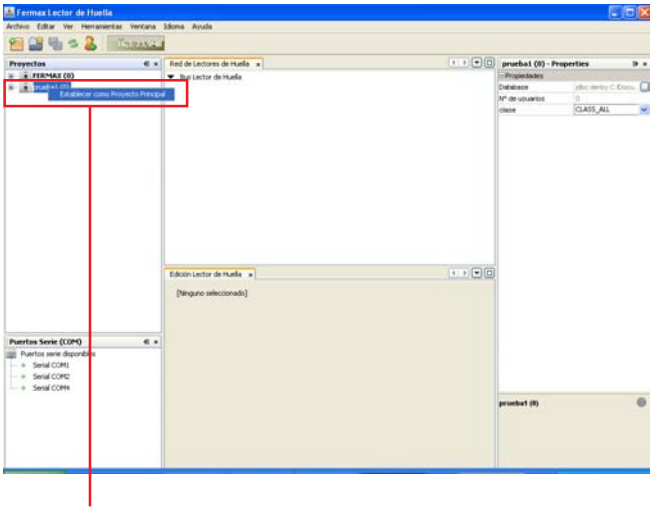


Gestión de varios proyectos

Se puede gestionar más de 1 Proyecto. Para ello es importante establecer cual es el "Proyecto Principal".



Proyecto Principal

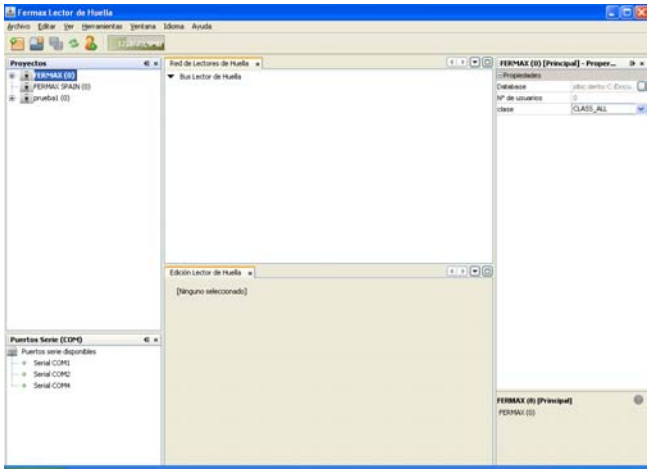


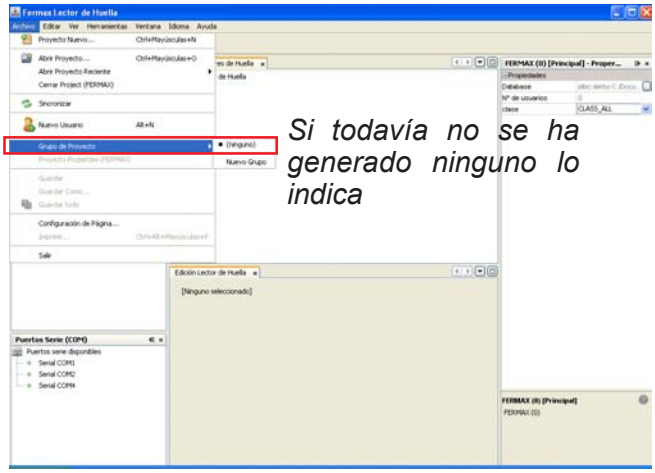
Seleccionar el Proyecto que se vaya a establecer como "Proyecto Principal". Una vez seleccionado, con el botón derecho del ratón abrir el menú "Establecer como Proyecto Principal" y seleccionar.

Agrupación de proyectos - Grupo de proyecto

Una de las posibilidades para organizar los proyectos son los Grupos de Proyectos, pudiendo agrupar en función del cliente, uso, localización, etc.

Seleccionar Archivo / Grupo de Proyecto:



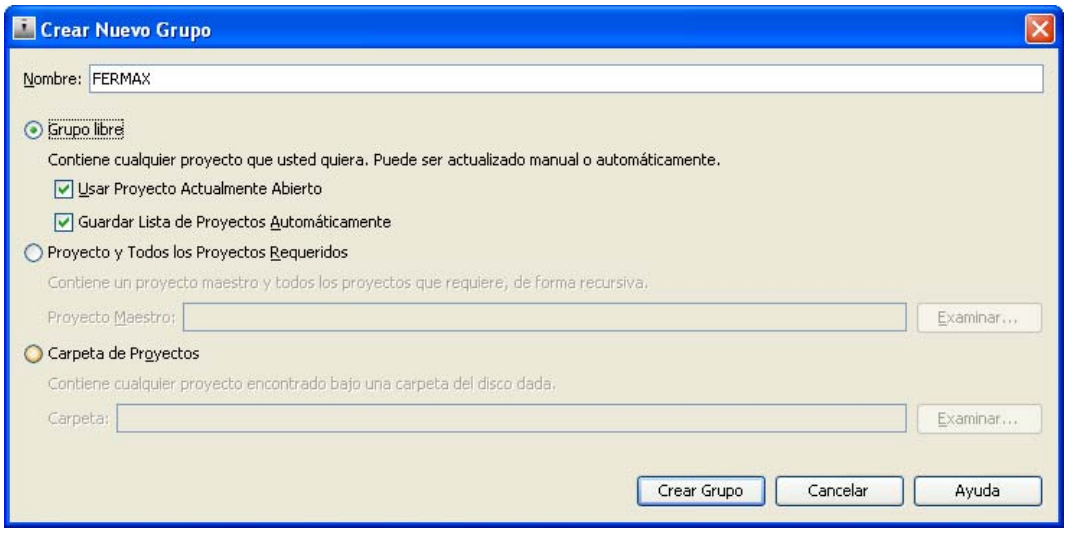


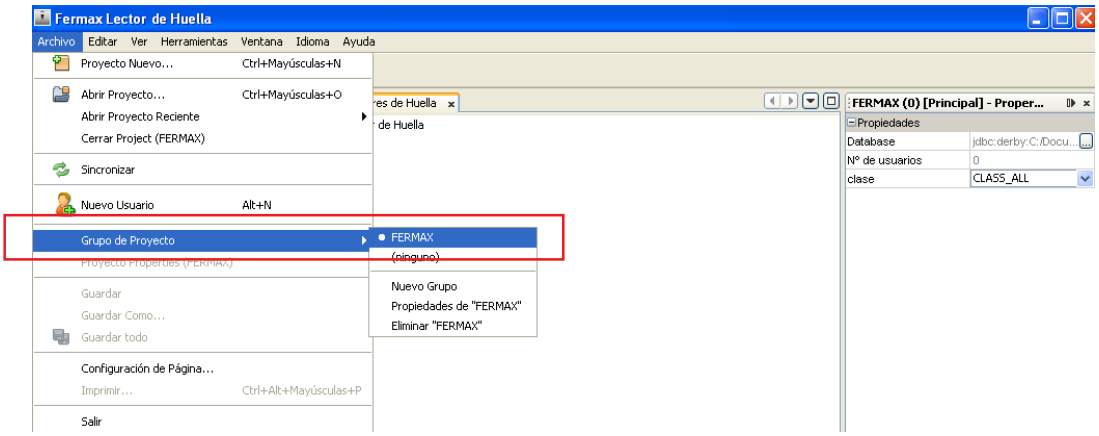
Seleccionar Nuevo Grupo, se visualiza la pantalla adjunta. Se pueden generar Grupos de Proyectos según estas opciones que entre ellas son excluyentes:

- **Grupo libre:** contiene cualquier proyecto que usted quiera. Puede ser actualizado manual o automáticamente.

- **Proyecto y todos los proyectos requeridos:** contiene un proyecto maestro y todos los proyectos que requiere, de forma recursiva. *(Futuras actualizaciones, no disponible).*

- **Carpeta de Proyectos:** contiene cualquier proyecto encontrado bajo una carpeta del disco dada.





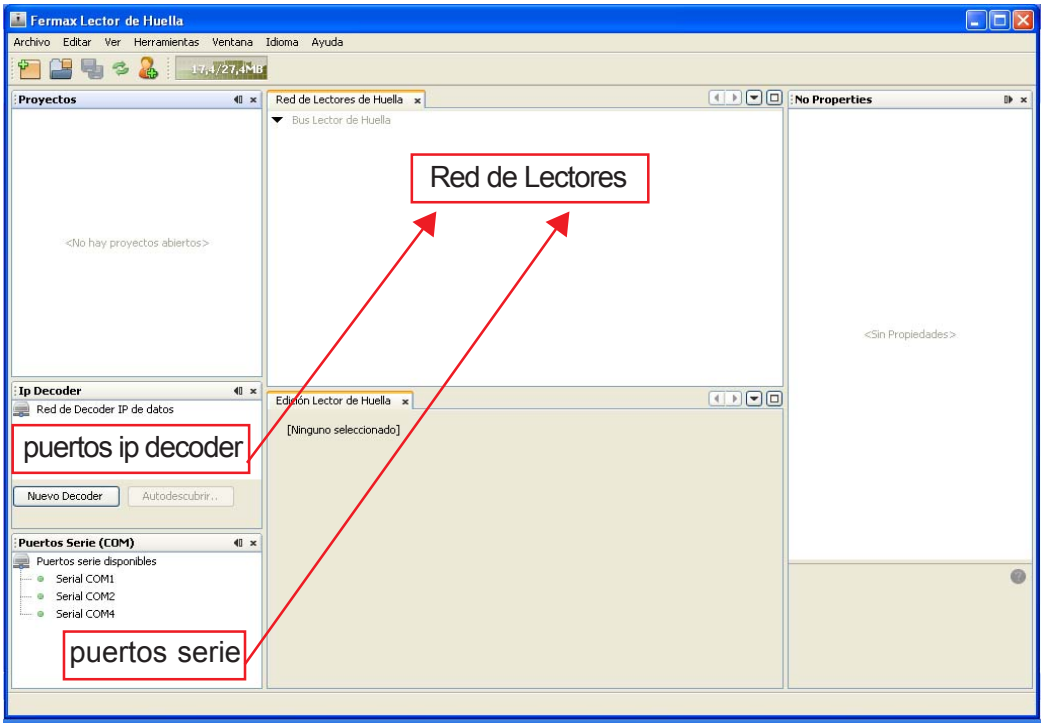
CONECTORES DE COMUNICACIÓN

El primer paso, una vez tenemos definido nuestro proyecto, es añadir los conectores que vamos a utilizar para comunicarnos con los lectores.

- **Red de Lectores:** es el área donde se encuentran representados los conectores (tanto puerto Serie, como IP Decoder) y los respectivos lectores detectados en dicha sección (hasta 32).
- **Puertos IP Decoder**: conectores de tipo IP Decoder
- **Puertos Serie:** conectores mediante puerto serie real (o virtual, USB, Tibbo, etc.)

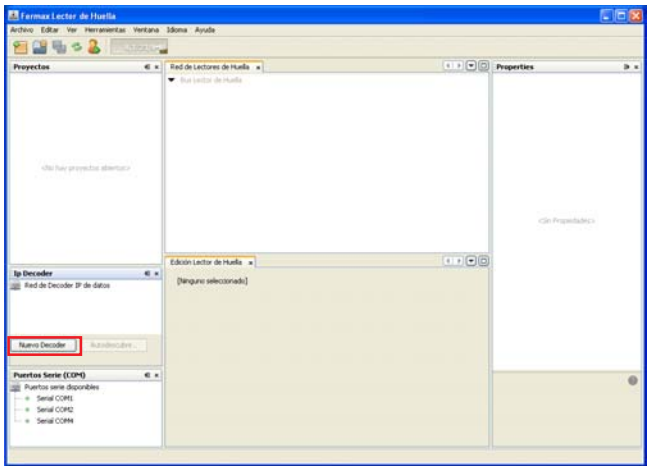
Una simple operación de arrastrar y soltar el puerto serie/decoder IP sobre la ventana de 'Red de Lectores de Huella' será suficiente para que automáticamente se detecten los lectores y los respectivos usuarios (si ya hubiesen almacenados).

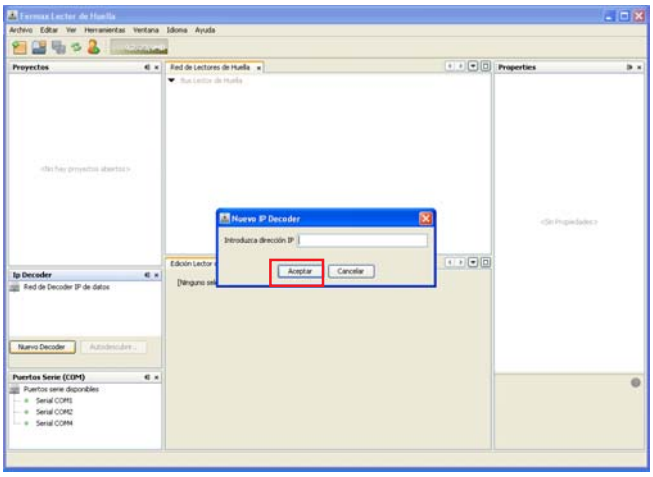
Ver Consideraciones Previas al final de este capítulo.



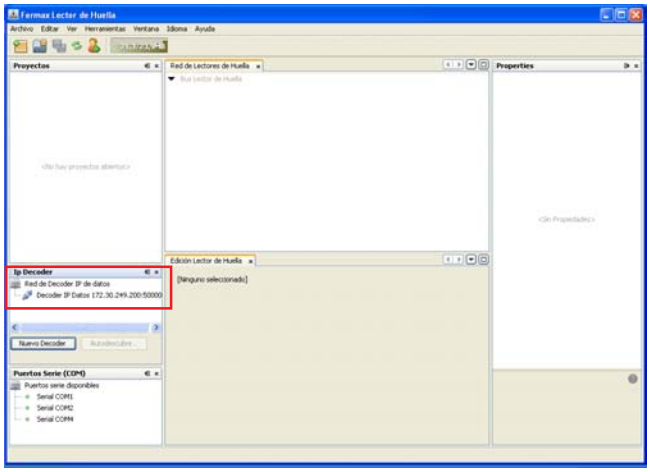
En el caso de conexión mediante IP Decoder dicha operación puede llevar algo más de tiempo. Aunque en las subsiguientes aperturas, no se realizará dicha exploración, limitándose a abrir aquellos lectores que tuviera ya detectados con anterioridad. Si se desea refrescar, o volver a explorar la sección en caso de haber añadido / modificado / desconectado algún lector nuevo, dispone de las siguientes las acciones 'Explorar' y 'Abrir'.

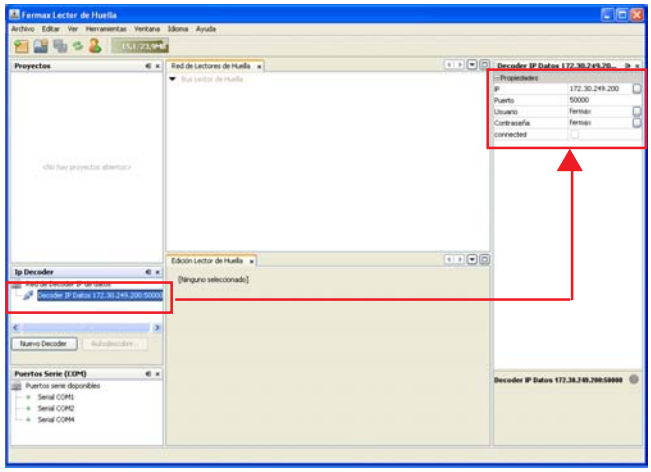
Seleccionar "Nuevo Decoder" e introducir su dirección IP y pulsar aceptar:

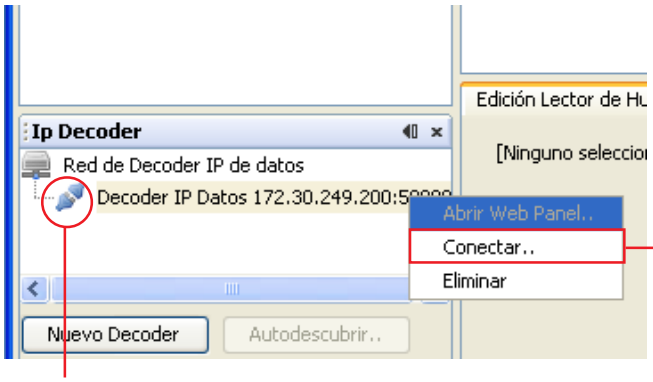




Se visualizará en la pantalla "IP Decoders". Comprobar los diferentes parámetros del Decoder IP, seleccionándolo y comprobándolos en la Pantalla de "Propiedades".

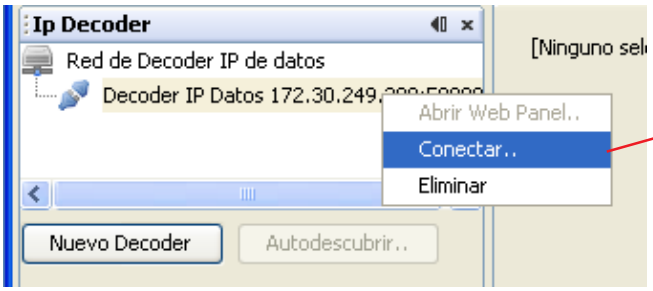


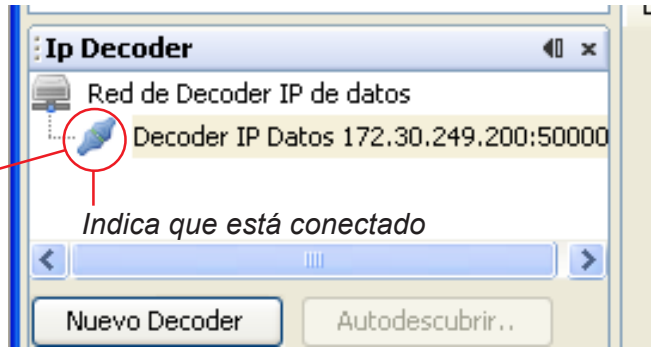




Se deberá conectar antes de arrastrar a la ventana de "Red de Lectores de Huella"

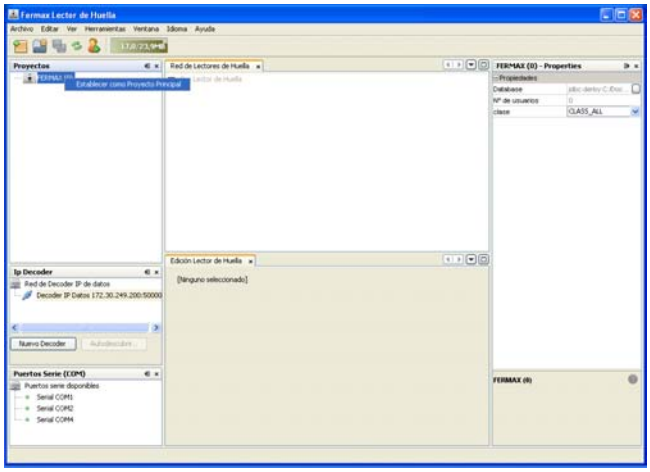
Indica que está desconectado

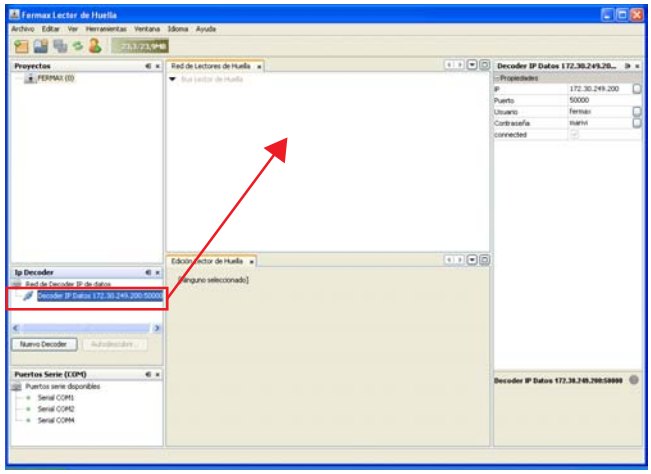


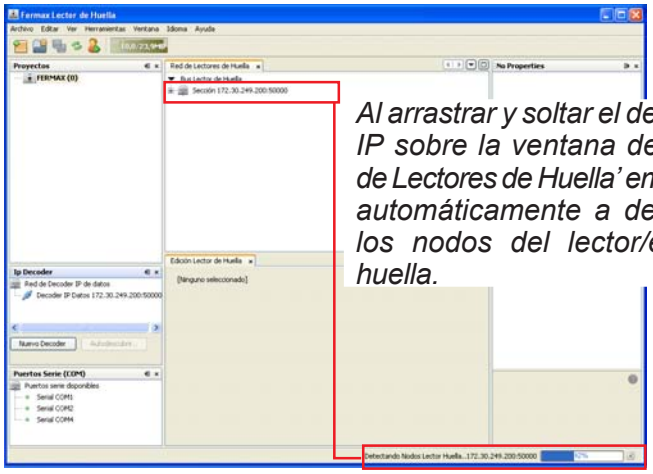


Indica que está conectado

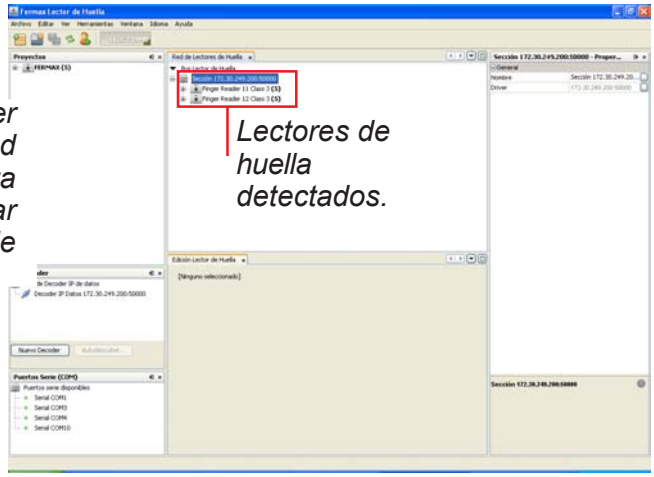
Estando el Proyecto con el que se quiera trabajar abierto y establecido como "Proyecto Principal", se realizará la operación de arrastrar y soltar el puerto serie/decoder IP sobre la ventana de 'Red de Lectores de Huella' y será suficiente para que automáticamente se detecten los lectores





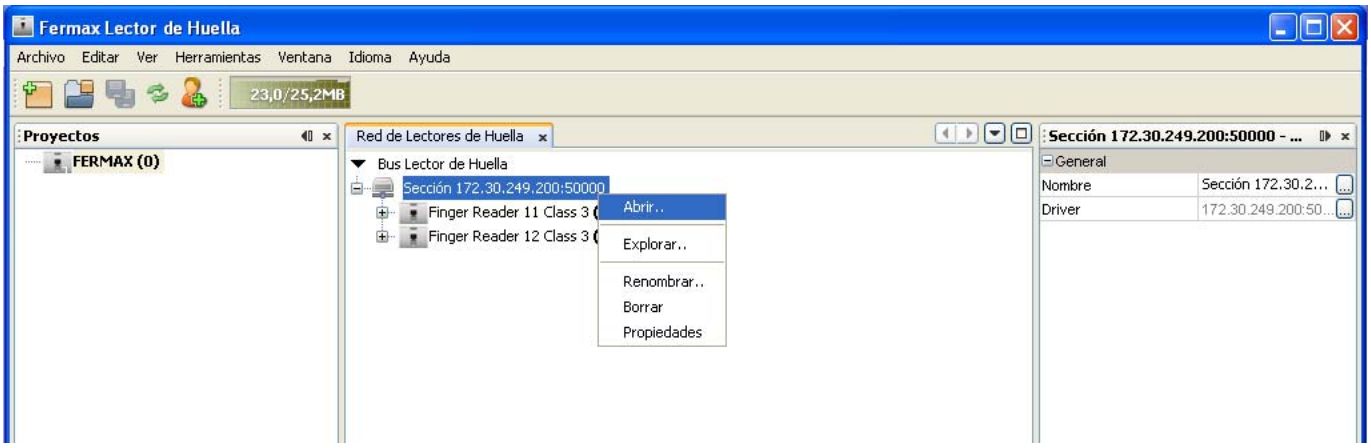


Al arrastrar y soltar el decoder IP sobre la ventana de 'Red de Lectores de Huella' empieza automáticamente a detectar los nodos del lector/es de huella.



Lectores de huella detectados.

Si se desea refrescar, o volver a explorar la sección en caso de haber añadido / modificado / desconectado algún lector nuevo, dispone de las siguientes las acciones 'Explorar' y 'Abrir'.



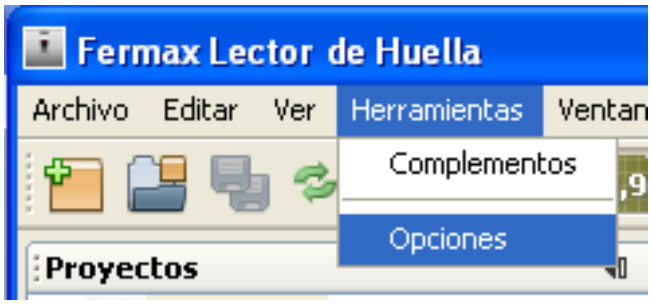
Consideraciones Previas

Sobre los Conectores de Conexión los valores del Timeout serán los siguientes:

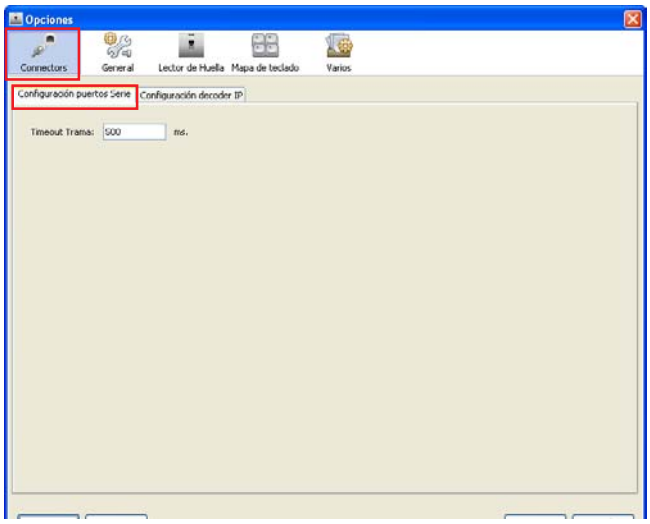
- **Decoder IP**: timeout trama: por defecto 7000.
  Nota: si se aprecia lentitud en la detección de la "red de lectores", este valor que por defecto es 7000 puede ir bajando hasta 1000. Valores inferiores no son recomendables.

- **Puertos Serie:** conectores mediante:
  - puerto serie real o virtual USB: timeout trama: por defecto 500.
    Nota: si se aprecia lentitud en la detección de la "red de lectores", este valor que por defecto es 500 puede ir bajando hasta 300. Valores inferiores no son recomendables.
  - Tibbo: timeout trama: por defecto 500. Debe cambiarse igual que el Decoder IP a 7000.
    Nota: si se aprecia lentitud en la detección de la "red de lectores", este valor que por defecto es 7000 puede ir bajando hasta 1000. Valores inferiores no son recomendables.

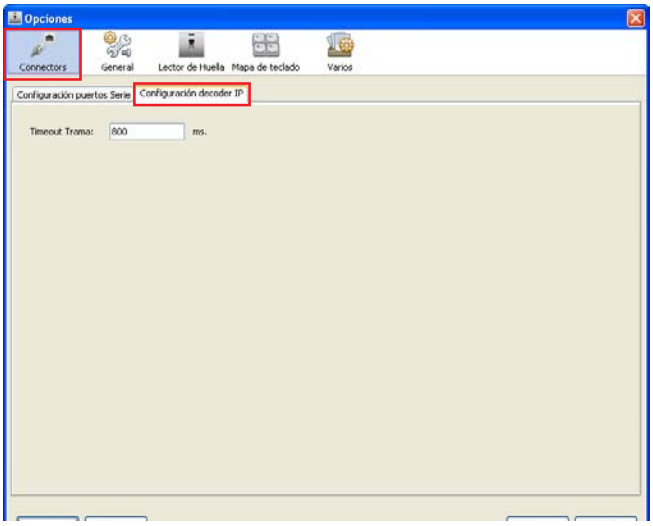
Para acceder a la pantalla Timeout, debemos seleccionar: Herramientas / Opciones.



Puerto Serie



Decoder IP



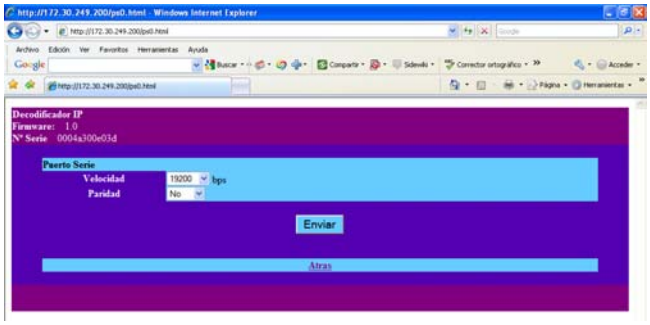
Nota Importante:

Para que el **Decoder IP** o el **Tibbo** *funcionen correctamente con instalaciones de lectores de huella, la configuración, cuando se instalan los siguientes parámetros, debe ser:*

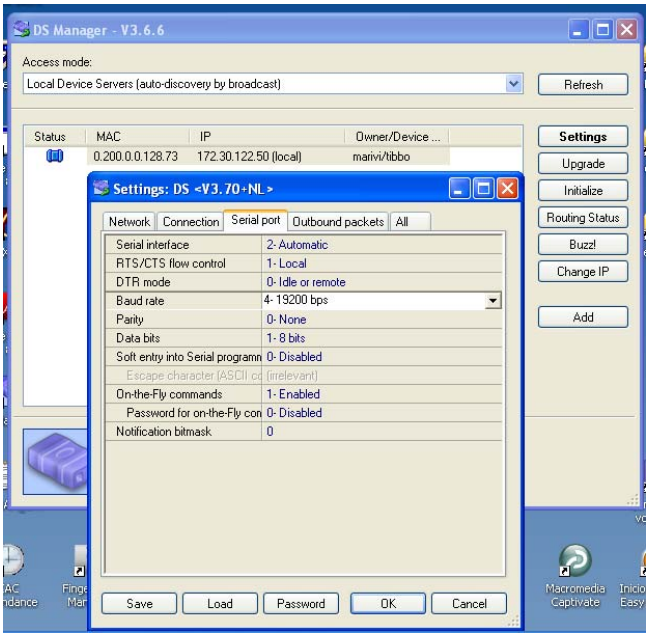
- **Velocidad (Bauderate)**: 19200.
- **Paridad:** sin paridad.

Ver Manual Decoder IP cod. 97484 o Manual del Tibbo cod. 94571.

Decoder IP ->Puerto Serie



TIBBO: DS Manager-> Settings / Serial port



LECTORES DE HUELLA

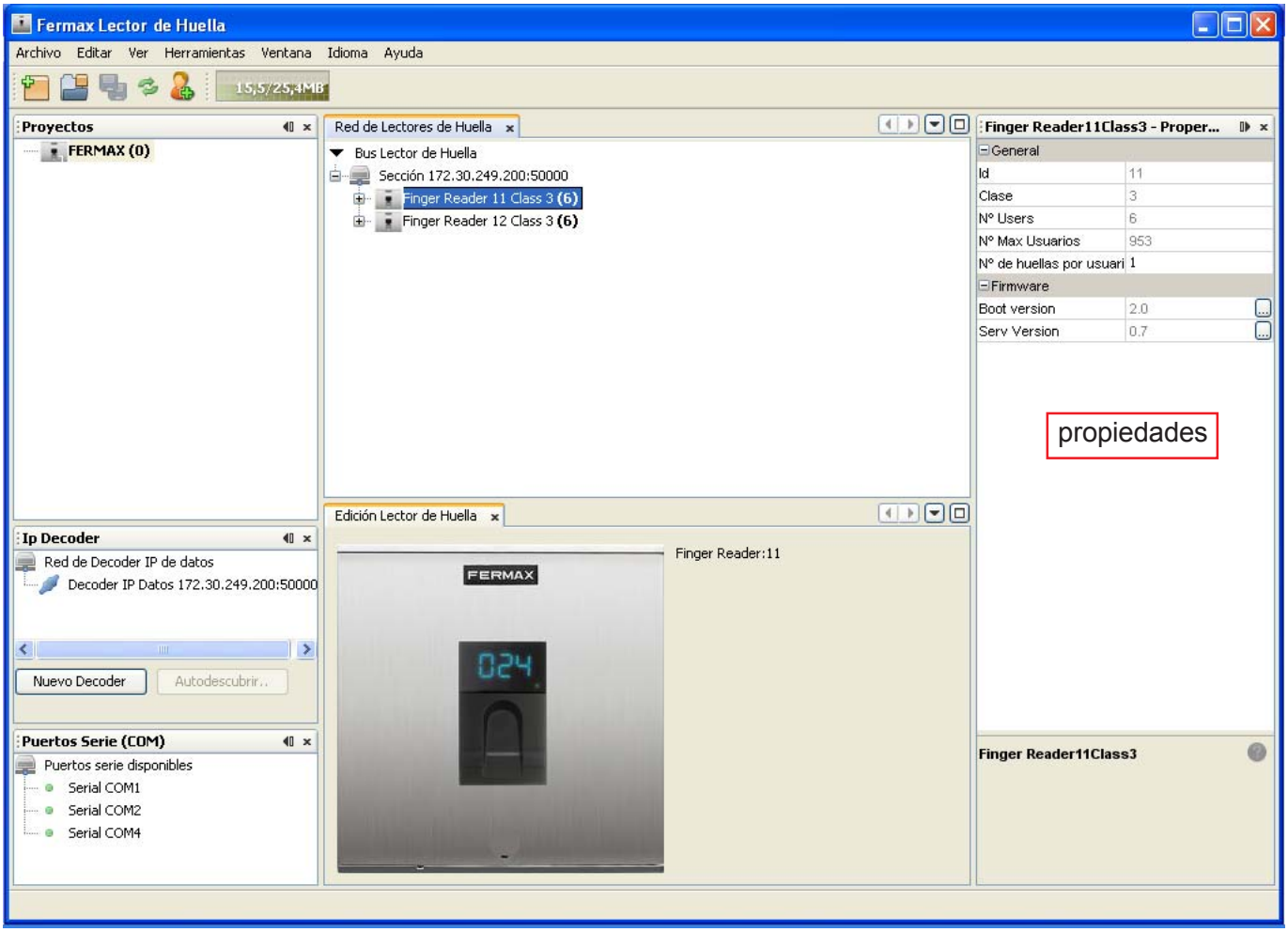
Seleccionando el nodo correspondiente al lector Clase I / Clase II / Clase III, (mediante puente de configuración en el propio lector*), nos mostrará en el área de propiedades la tabla de parámetros para dicho dispositivo. Es posible modificar alguno de ellos (tiempos, Tipo de salida...), el resto son solamente informativos, o deben modificarse mediante el mando de infrarrojos, suministrado con el lector.

Nota: Veáse Manual de Instalador correspondiente. Manual de Instalador CLASE I, cod. 97540 o Manual de Instalador CLASE III, cod. 97543.

Ver Consideraciones Previas al final de este capítulo.

Lector de Huella CLASE III

Seleccionando el lector, nos mostrará en el área de propiedades la tabla de parámetros para dicho dispositivo.

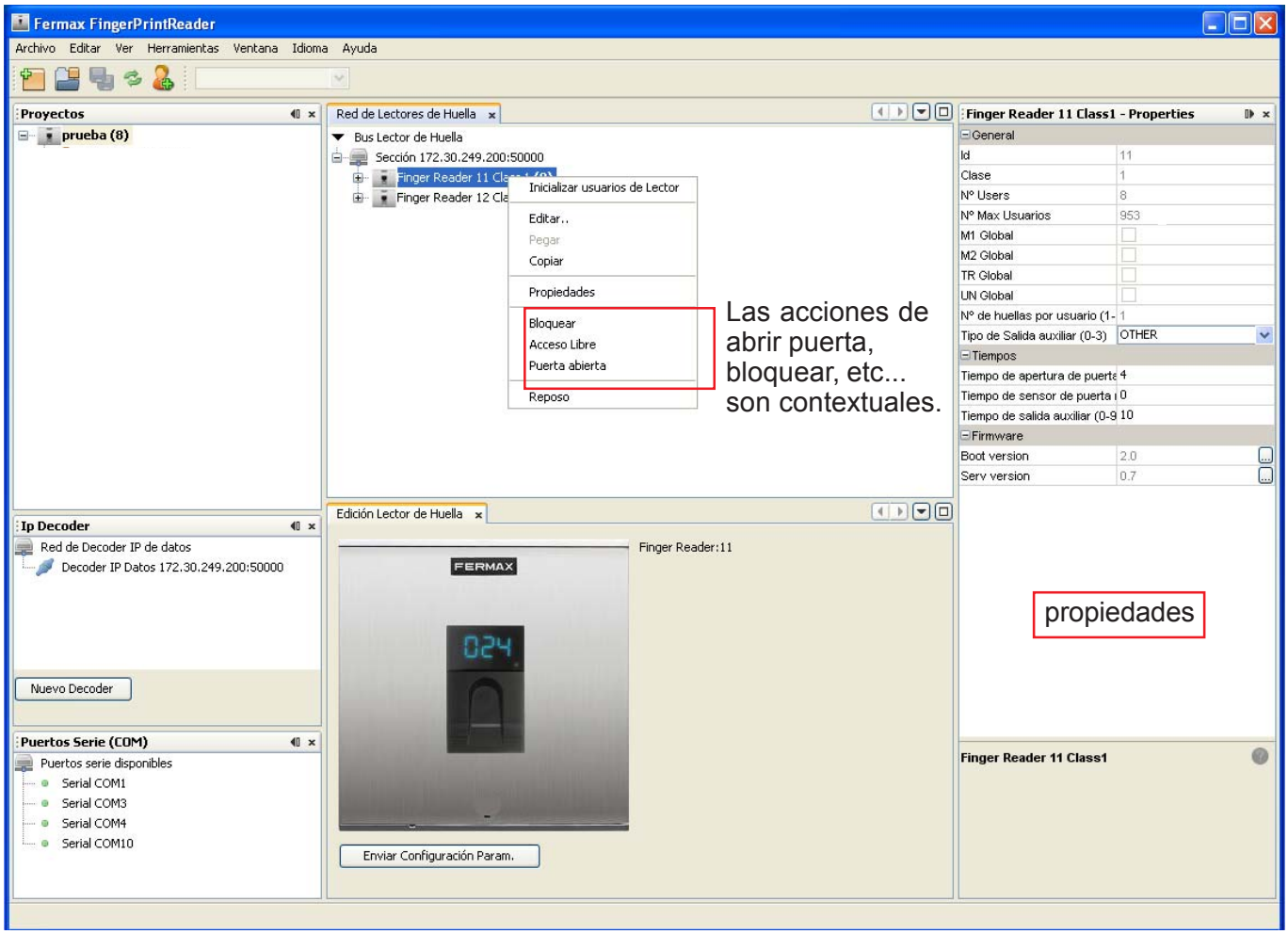


Parámetros del Lector de Huella CLASE III (pantalla propiedades).

- **General**
  - **Id:** Identificador de red. Para identificar a los diferentes lectores conectados en la instalación (red). *Nota: Asignar previamente el Identificador de red a cada uno de los lectores. Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450. No repetir números de identificador.*
  - **Clase: 3**. Lector Clase III, centralizado.
  - **Nº Users:** número de huellas dadas de alta en el lector.
  - **Nº Max. Usuarios:** capacidad máxima de huellas que puede almacenar el lector.
- **Firmware**
  - **Boot version:** versión de firmware.
  - **Serv version:** versión de firmware.

Lector de Huella CLASE I

Seleccionando el lector, nos mostrará en el área de propiedades la tabla de parámetros para dicho dispositivo.



Parámetros del Lector de Huella CLASE I (pantalla propiedades).

- **Tiempos**
  - **Tiempo de apertura de puerta:** Tiempo que permanece activo el relé de apertura de puerta.
    - Tiempo: 00...99 segundos.
    - Por defecto 4 segundos.
  - **Tiempo de sensor de puerta:** Tiempo máximo que puede permanecer abierta la puerta antes de que se genere una alarma.
    - Tiempo: 00...99 segundos.
    - Inicialmente está función está deshabilitada.
    - Se requiere un contacto magnético de puerta, (véase *Manual de Instalador CLASE I cod. 97450).*
  - **Tiempo de salida auxiliar (Tiempo de alarma):** Tiempo que permanece la alarma activa.
    - Tiempo: 00...99 segundos.
    - Inicialmente está función está deshabilitada.
- **General**
  - **Id:** Identificador de red. Para identificar a los diferentes lectores conectados en la instalación (red). *Nota: Asignar previamente el Identificador de red a cada uno de los lectores. Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450. No repetir números de identificador.*
  - **Clase: 1**. Lector Clase I, autónomo.
  - **Nº Users:** número de huellas dadas de alta en el lector.
  - **Nº Max. Usuarios:** capacidad máxima de huellas que puede almacenar el lector.
  - **M1 Global:** Dedo máster 1. El dedo máster es necesario para entrar en programación.

- **General**

• **M2 Global:** Dedo máster 2. Para dar de alta un segundo dedo máster, para permitir el funcionamiento del segundo dedo en caso de que el primero tenga algún problema (corte, quemadura...etc).

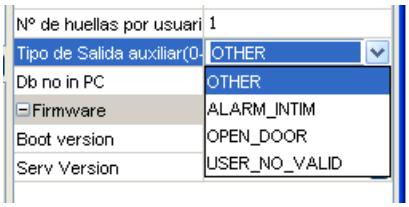
• **UN Global:** Dedo Unlock, para bloquear el acceso.

• **Nº Users:** número de huellas dadas de alta en el lector.

• **Nº de huellas por usuario:** 1 ó 2. Los usuarios se pueden dar de alta en Modo 1 ó 2 huellas.

• **Tipo de salida auxiliar:** son posible las siguientes funciones:

- OTHER: Ninguna activada
- ALARM_INTIM (intimidación): Estando esta opción seleccionada en combinación con usuarios registrados con 2 huellas. Pasando dichos usuarios el segundo dedo, en lugar del primero activa el abrepuertas y también una salida de alarma.
- OPEN DOOR (alarma puerta y puerta forzada): Estando esta opción seleccionada en combinación con Tiempo de sensor de puerta, se activará una alarma.
- USER_NO VALID (alarma de intrusión por huella incorrecta): Estando esta opción seleccionada, activación de la alarma de intrusión en caso de pasar una huella incorrecta.



- **Firmware**

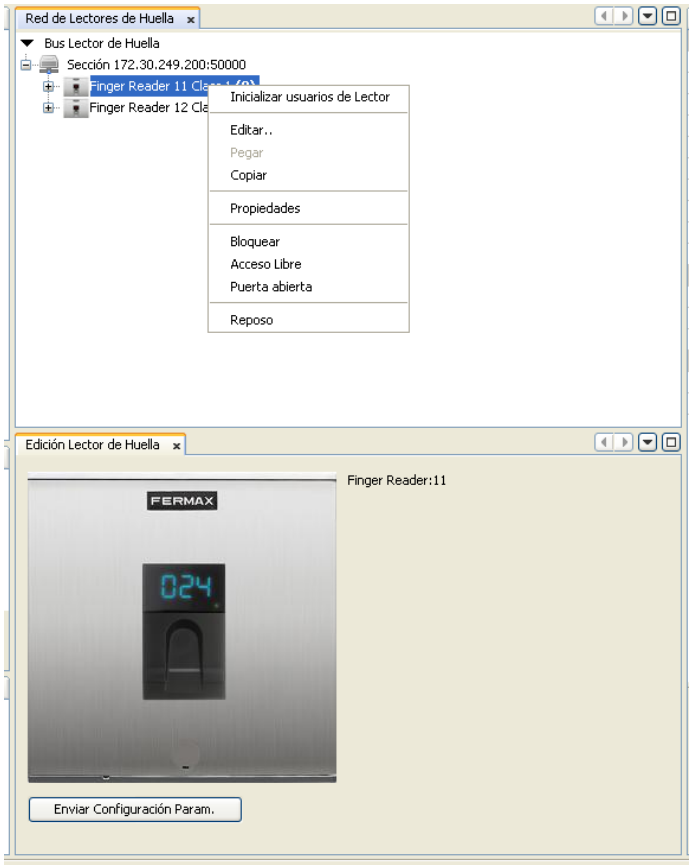
• **Boot version:** versión de firmware.
• **Serv version:** versión de firmware.

- **Edición Lector de Huella**

Las acciones de abrir puerta, bloquear, etc... son contextuales.

• **Bloquear / Desbloquear** puerta
• **Abrir puerta / Cerrar puerta**
• **Enviar configuración parámetros***

** Nota: Necesario en caso de modificar los parámetros anteriores.*



Consideraciones Previas Lectores

Para que la detección de la red de lectores se pueda realizar correctamente los lectores deben:

• Tener asignado un "Identificador". Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450.

• No tener números de identificadores repetidos.

• La versión mostrada en la serigrafía trasera del módulo debe ser V1.2 o superior.

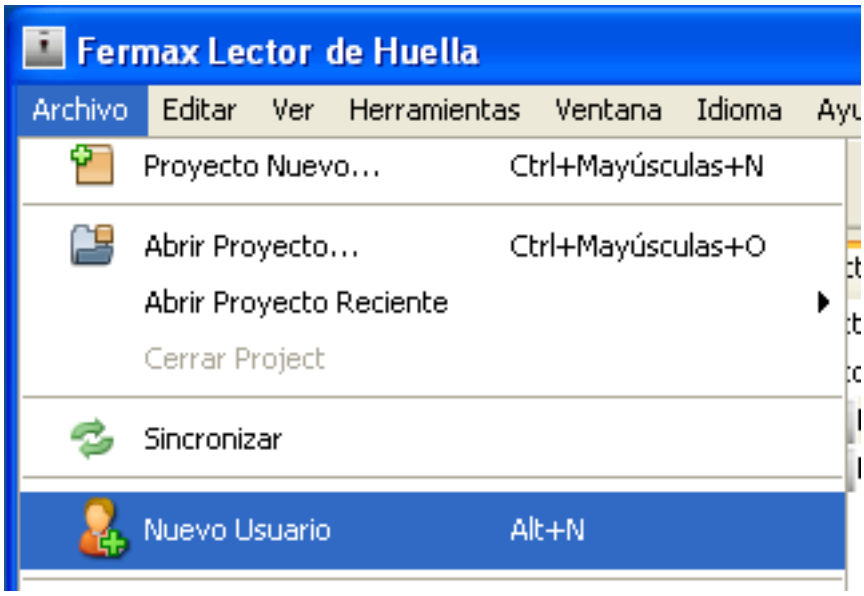
• Los usuarios se pueden dar de alta en Modo 1 ó 2 huellas. La opción de 1 ó 2 huellas deberá estar activada previamente en el lector. Veáse Manual de Instalador CLASE I cod. 97450.

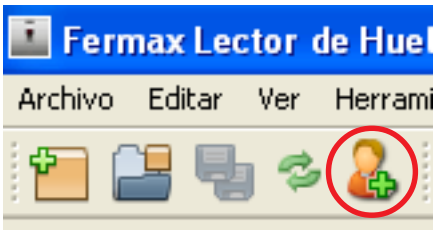
USUARIOS

Cada lector de huella puede almacenar el siguiente número de usuarios en función del modo escogido.
- Número de usuarios:
  * 953 (001...953) en modo 1 huella por persona.
  * 633 (001...633) en modo 2 huellas por persona.

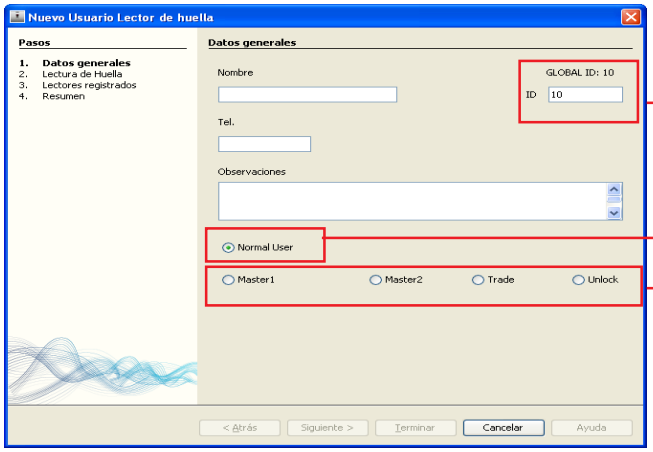
Crear Usuarios

Se puede acceder a la creación de un nuevo usuario desde:
- botón de uso general correspondiente (barra de herramientas).
- botón de acceso rápido correspondiente.





Seleccionar "Nuevo Usuario", se visualizará la siguiente pantalla.



Identificador de acceso en CAC

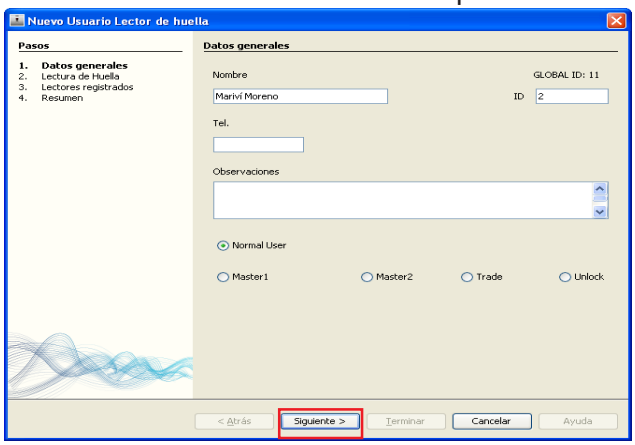
Huella Usuario para lectores CLASE I - CLASE III

Tipos de Huellas (dedos) Usuario para lectores CLASE I

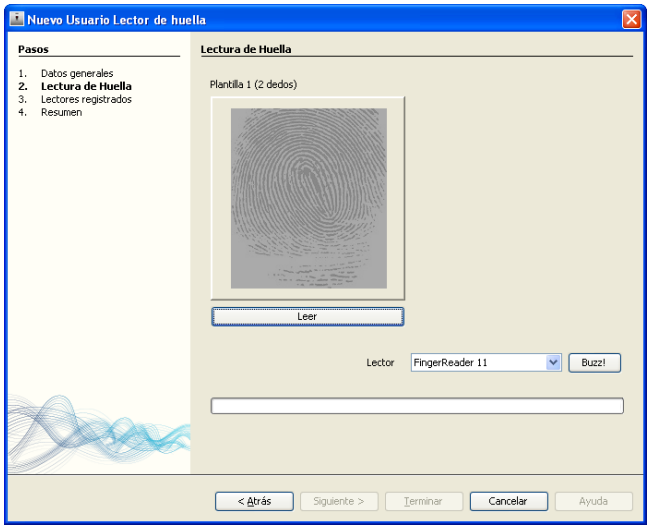
En la primera pantalla definimos los datos de identificación del usuario y el tipo de función que va a desempeñar:

- **Nombre**
- **Global ID:** identificador global, su utilidad es la de mantener sincronizados todos los usuarios de todos los lectores
- **ID:** identificador de acceso, el código que es enviado por Wiegand al controlador de acceso, y el que se muestra en el display en Clase I
- **Tel:** información de contacto
- **Observaciones:** comentarios y reseñas acerca del usuario (el dedo empleado para la alta... etc).
- **Tipo de usuario** (normal, master 1, master 2, trade, unlock)

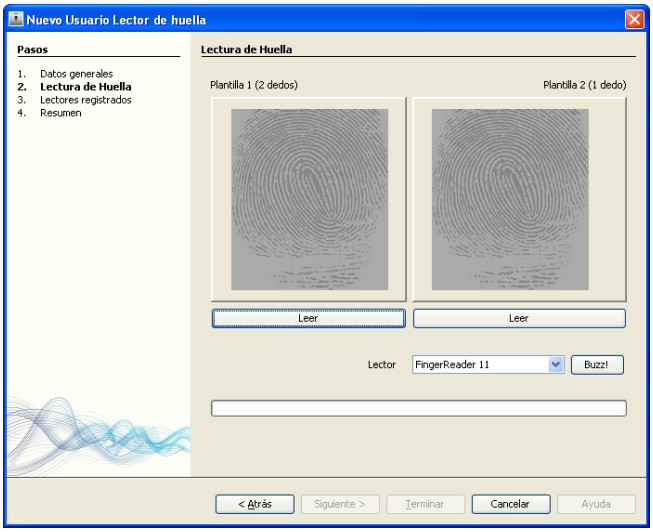
Si definimos los datos del usuario y pulsamos siguiente, puede aparecer la pantalla de Plantilla de 1 Huella o la Pantalla de Plantilla de 2 huellas. La selección de dichas plantillas se realiza desde: *Herramientas / Opciones:*



Plantilla 1 Huella:
- Huella 1 + confirmación

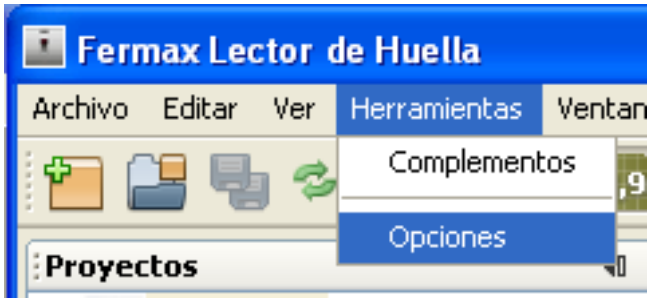


Plantilla 2 Huellas:
- Huella 1 + confirmación
- Huella 2

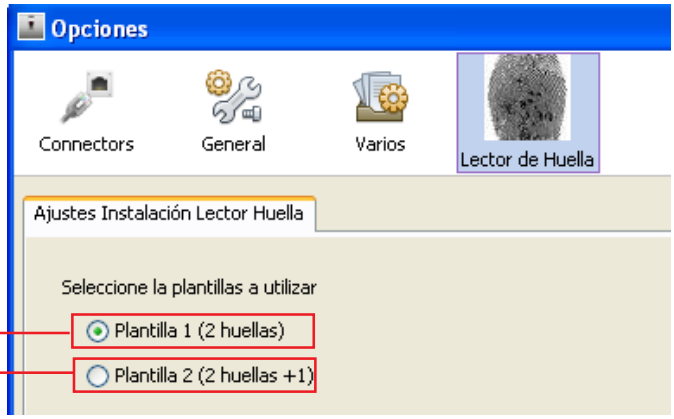


Selección Plantillas

Dentro de *Herramientas > Opciones* accedemos a los ajustes, en el que podemos configurar en nº de plantillas (huellas) a guardar en cada usuario. En el caso de usar una configuración de lectores mixta, en la que convivan lectores de 1 plantilla con lectores de 2 plantillas, deberemos seleccionar aquí la 2ª, aunque únicamente serán enviados a cada lector las huellas oportunas.

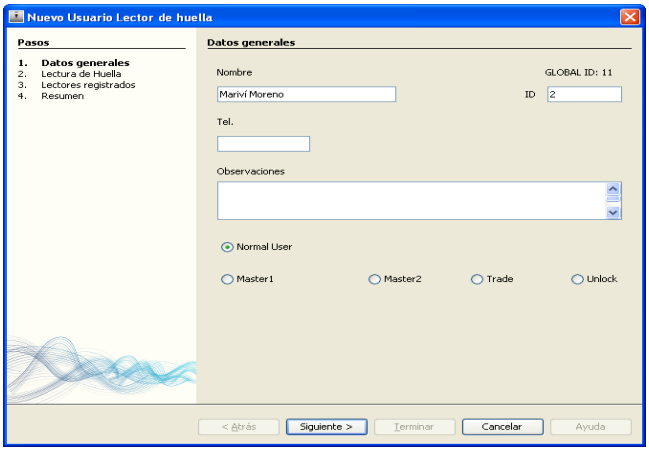


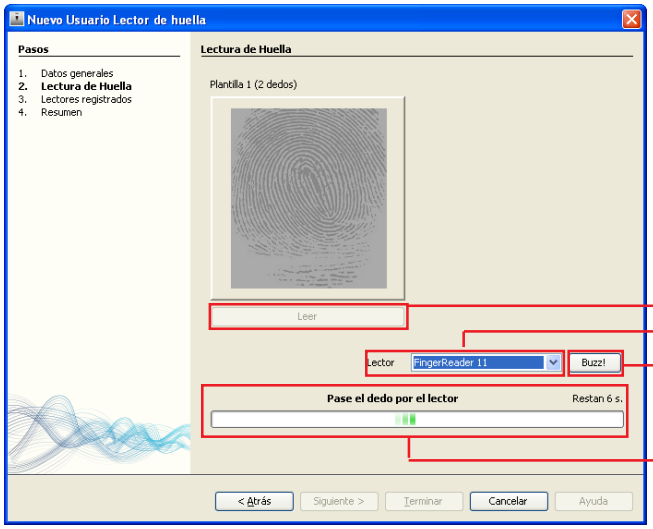
Nota: Por defecto en el lector debe estar activada la opción correspondiente Modo 1 huella o Modo 2 huellas dependiendo de la opción escogida en el software, ver Manual de Instalador CLASE I, cod. 97540.



Plantilla 1 Huella
Plantilla 2 Huellas

Secuencia para CREAR un Usuario



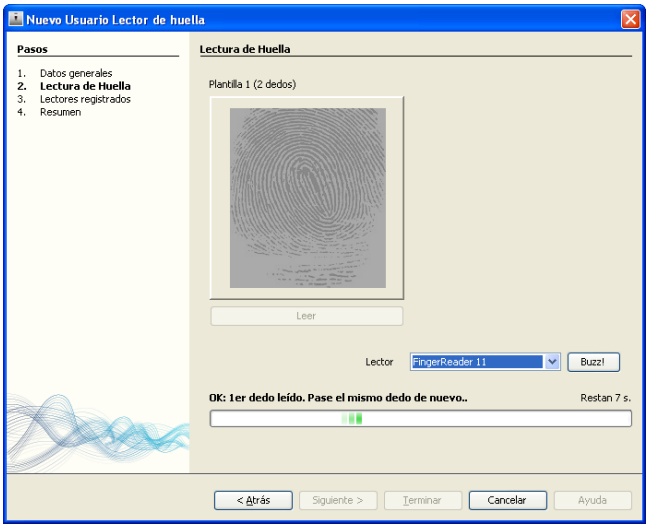


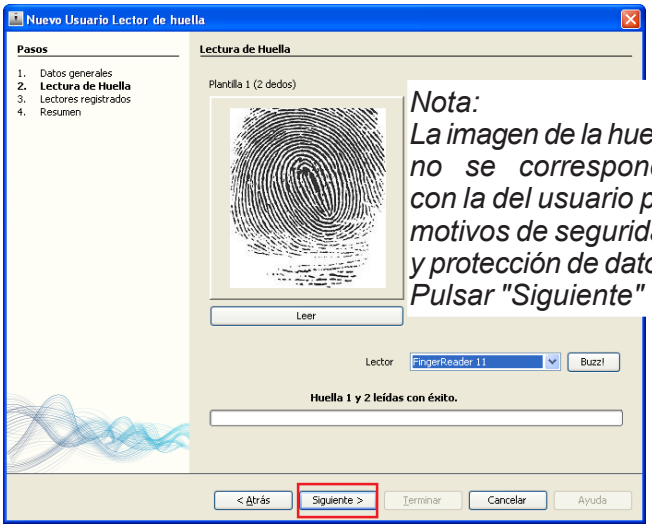
Pulsar para iniciar la lectura

Lector seleccionado para realizar la lectura

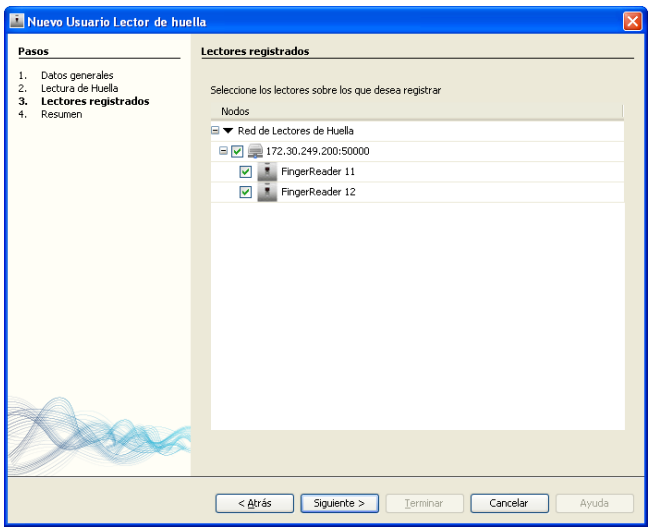
Indicación acústica para identificar el lector seleccionado

Lectura e indicación de tiempo para realizarla

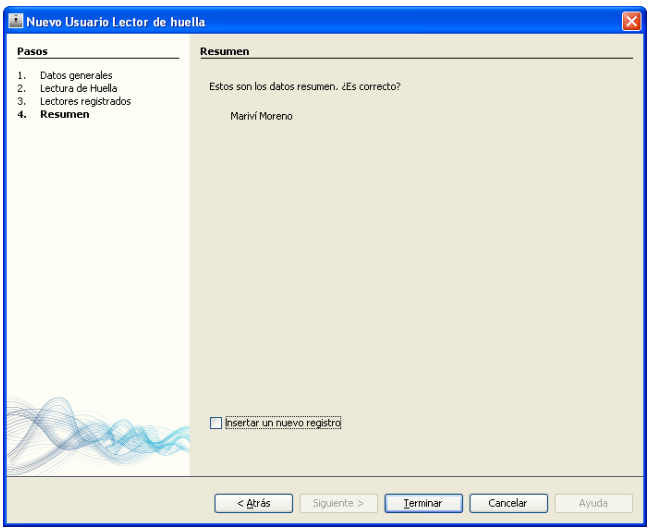


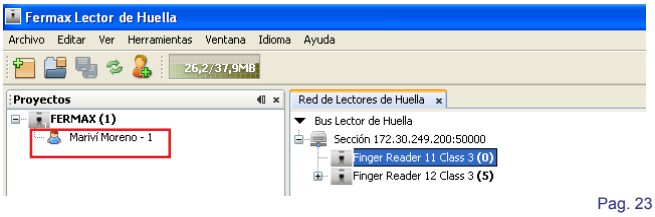


Nota:
La imagen de la huella no se corresponde con la del usuario por motivos de seguridad y protección de datos. Pulsar "Siguiente"



Nota: Se puede seleccionar en qué lectores se desea guardar la huella.





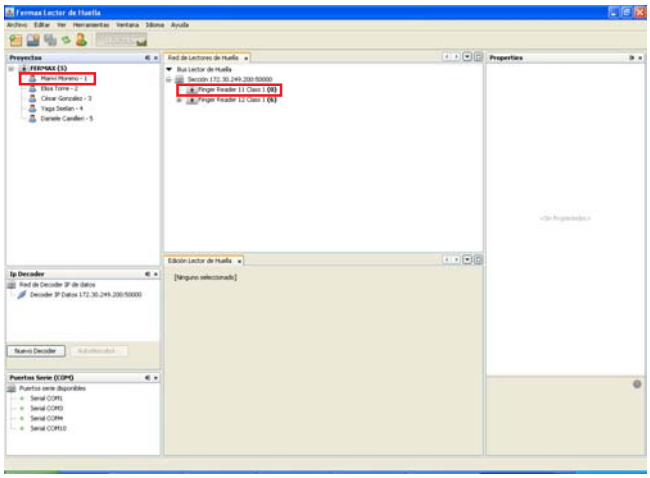
USUARIO CREADO

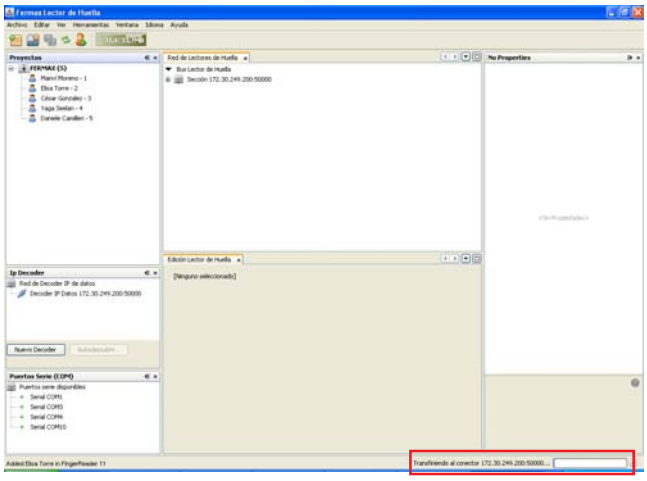
Copiar Usuarios en el Lector

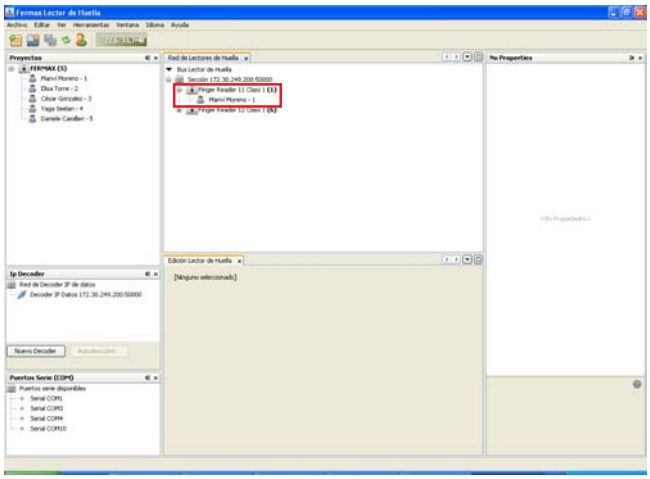
Para dar de alta los Usuarios en los Lectores.

Lector CLASE I / CLASE III

Una vez tenemos definidos los usuarios en nuestro proyecto, podemos seleccionar aquellos que deseemos y arrastrarlos encima del lector donde queremos que sean copiados.



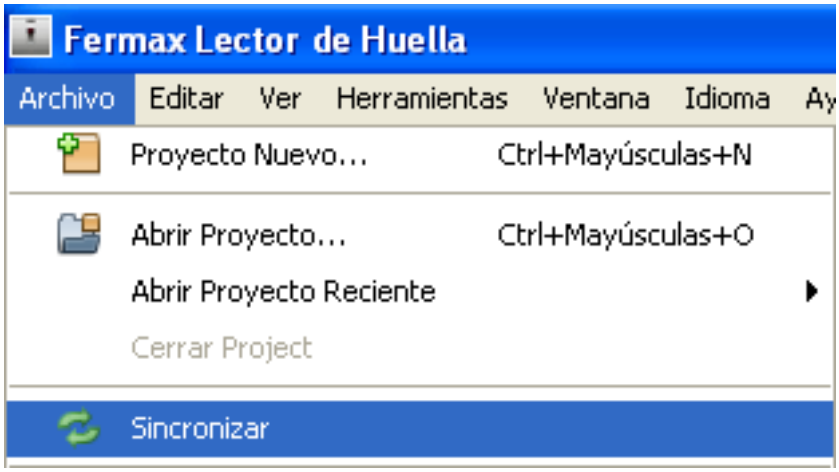


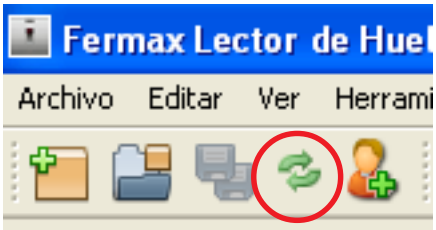


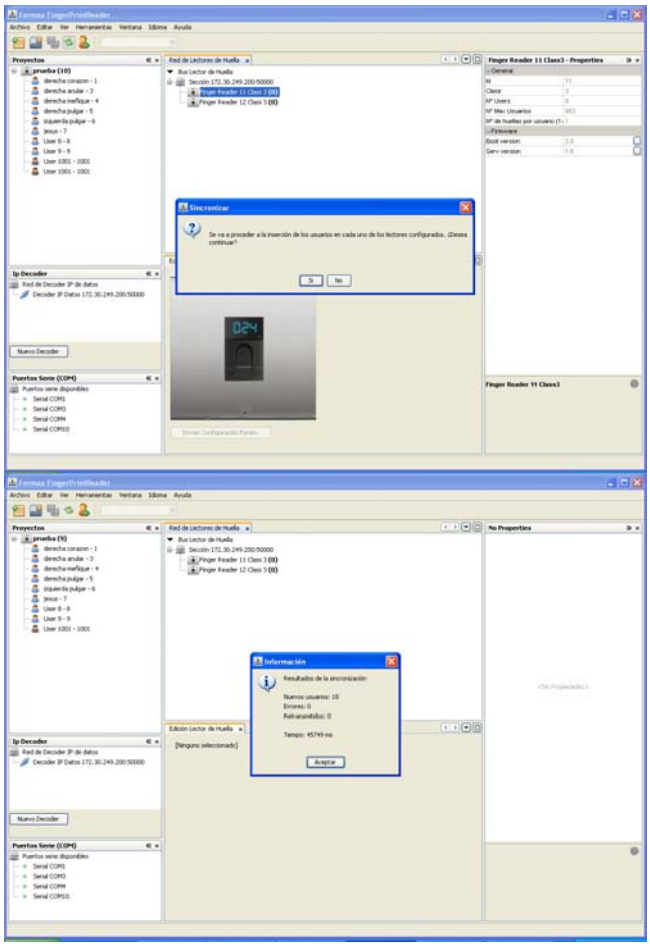
Lector CLASE III - Sincronizar

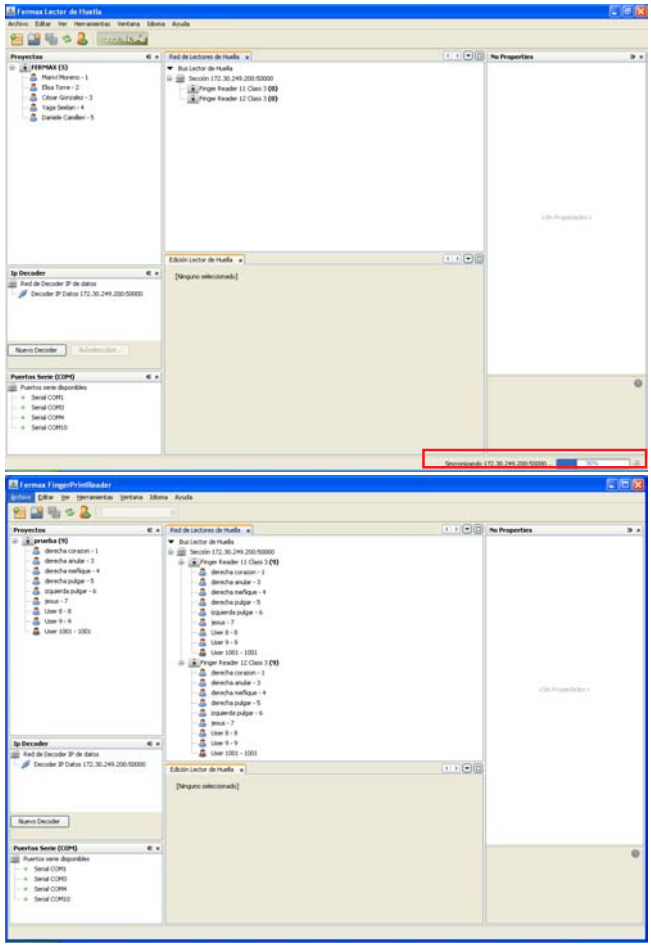
La opción **Sincronizar** es para asegurar que la misma información es copiada en cada uno de los lectores de los que dispongamos en la instalación.

Se puede acceder a la opción de **sincronizar** desde:
- botón de uso general correspondiente (barra de herramientas).
- botón de acceso rápido correspondiente.







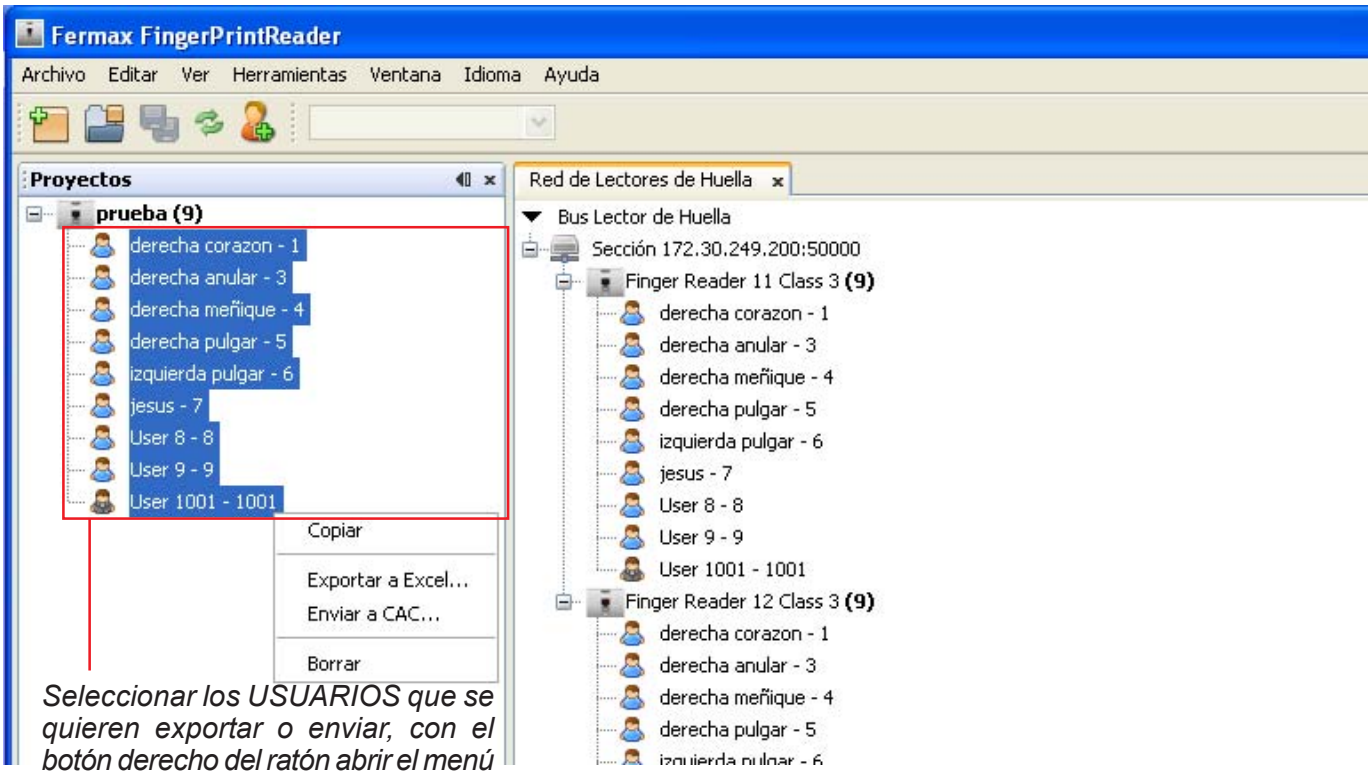


Exportar Usuarios

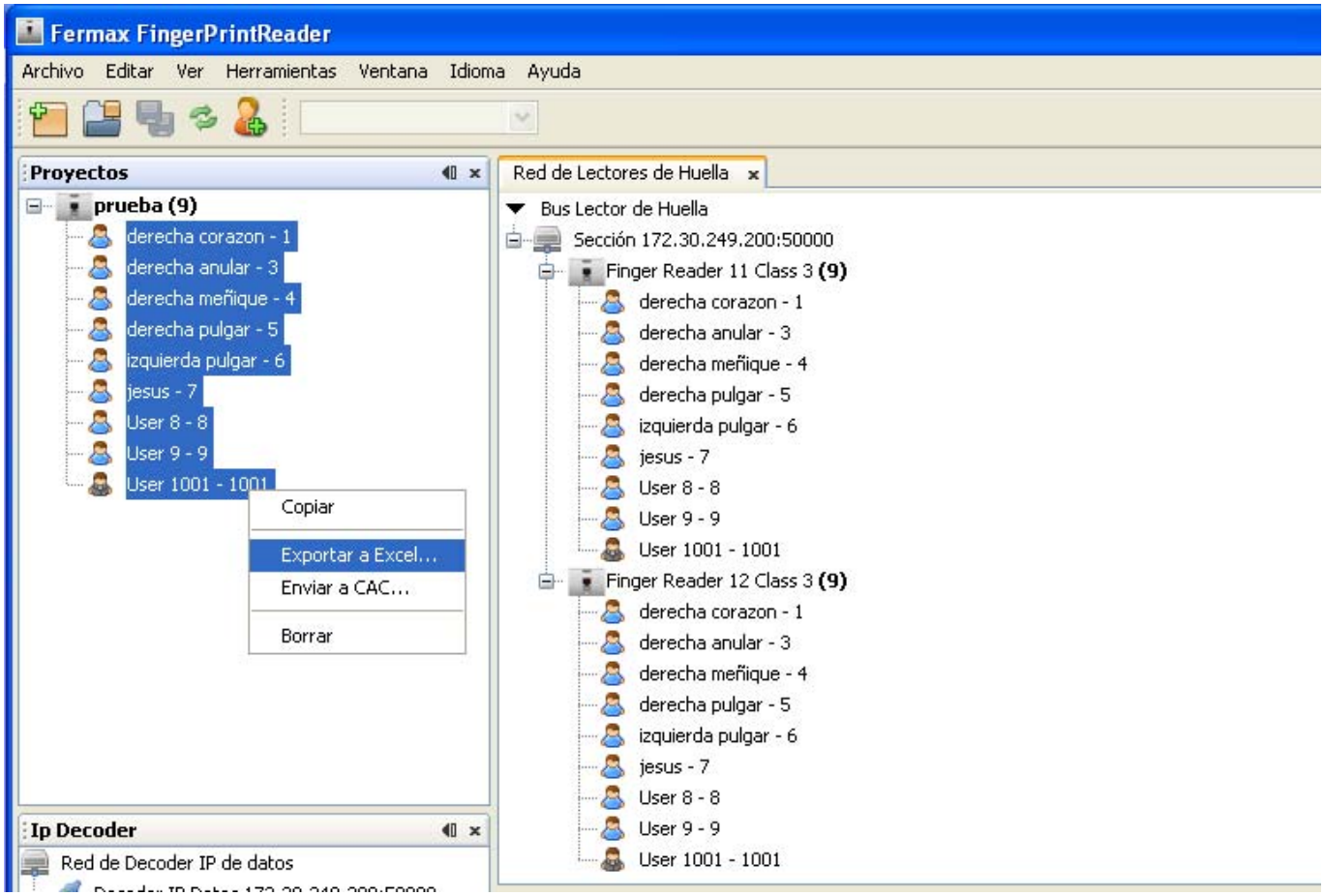
Una vez dados de alta los usuarios en los Lectores de CLASE III, se deberían de actualizar en la aplicacion de software centralizado que se esté utilizando (Wincom +, CAC Access).

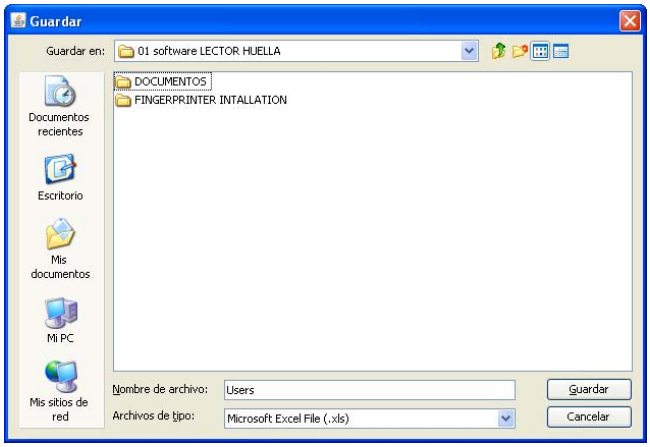
Para ello está la opción de Exportar desde el Proyecto esos usuarios a una tabla excel (XLS) si la aplicación utilizada es Wincom + y luego desde la aplicación de software centralizado importar dicha tabla.

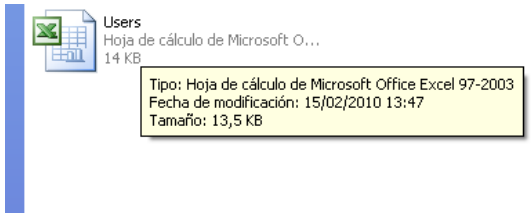
Si se trata de CAC, permite enviar directamente los usuarios a la aplicación de software.



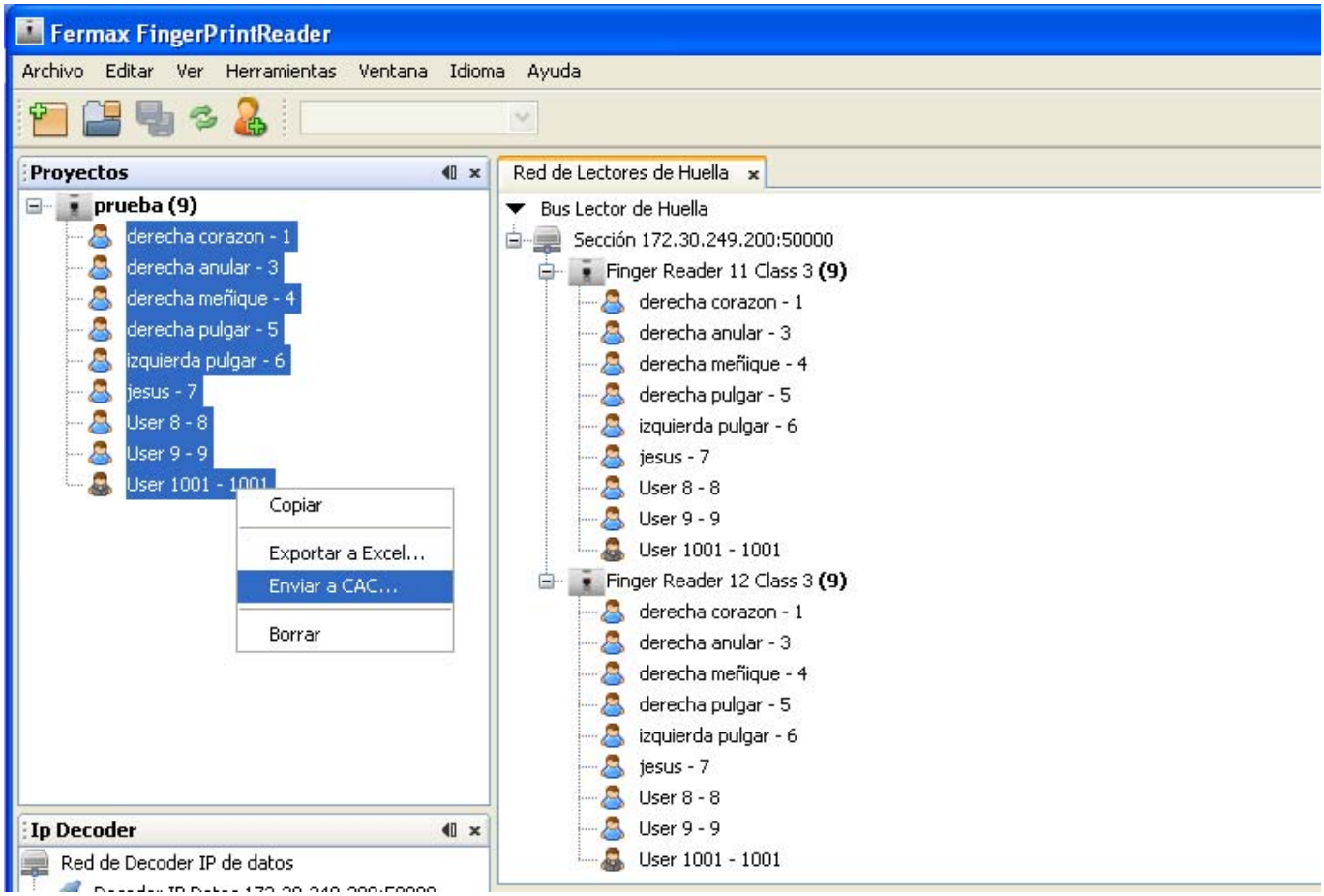
Seleccionar los USUARIOS que se quieren exportar o enviar, con el botón derecho del ratón abrir el menú "Exportar a Excel" / "Enviar a CAC".


Fermax FingerPrintReader
Archivo Editar Ver Herramientas Ventana Idioma Ayuda
Proyectos
prueba (9)
derecha corazon - 1
derecha anular - 3
derecha meñique - 4
derecha pulgar - 5
izquierda pulgar - 6
jesus - 7
User 8 - 8
User 9 - 9
User 1001 - 1001
Copiar
Exportar a Excel...
Enviar a CAC...
Borrar
Ip Decoder
Red de Decoder IP de datos
Red de Lectores de Huella
Bus Lector de Huella
Sección 172.30.249.200:50000
Finger Reader 11 Class 3 (9)
Finger Reader 12 Class 3 (9)

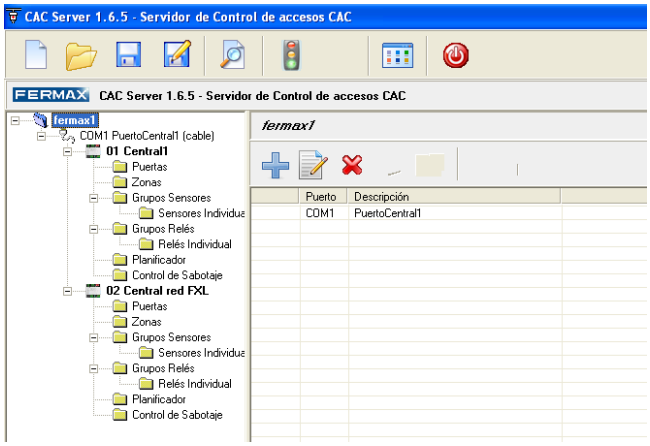

Guardar
Guardar en:
01 software LECTOR HUELLA
DOCUMENTOS
FINGERPRINTER INTALLATION
Documentos recientes
Escritorio
Mis documentos
Mi PC
Mis sitios de red
Nombre de archivo:
Users
Archivos de tipo:
Microsoft Excel File (.xls)
Guardar
Cancelar


Users
Hoja de cálculo de Microsoft O...
14 KB
Tipo: Hoja de cálculo de Microsoft Office Excel 97-2003
Fecha de modificación: 15/02/2010 13:47
Tamaño: 13,5 KB

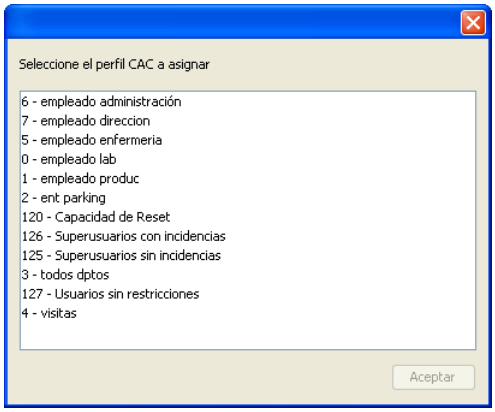
Para exportar a CAC, la aplicación CAC Server debe estar abierta.



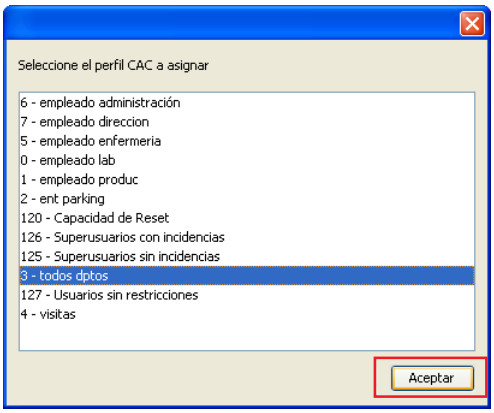
Aplicación CAC Server abierta.

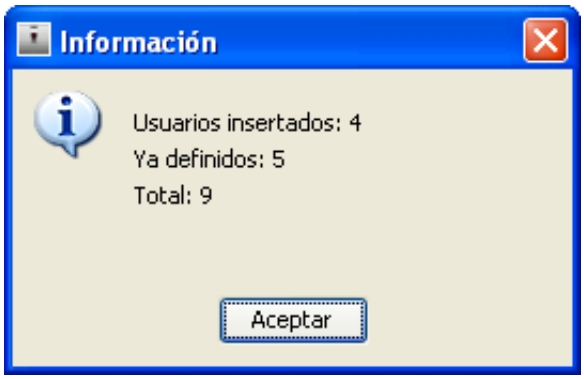


Nos aparece la pantalla para seleccionar el **Perfil** antes de enviar los Usuarios.

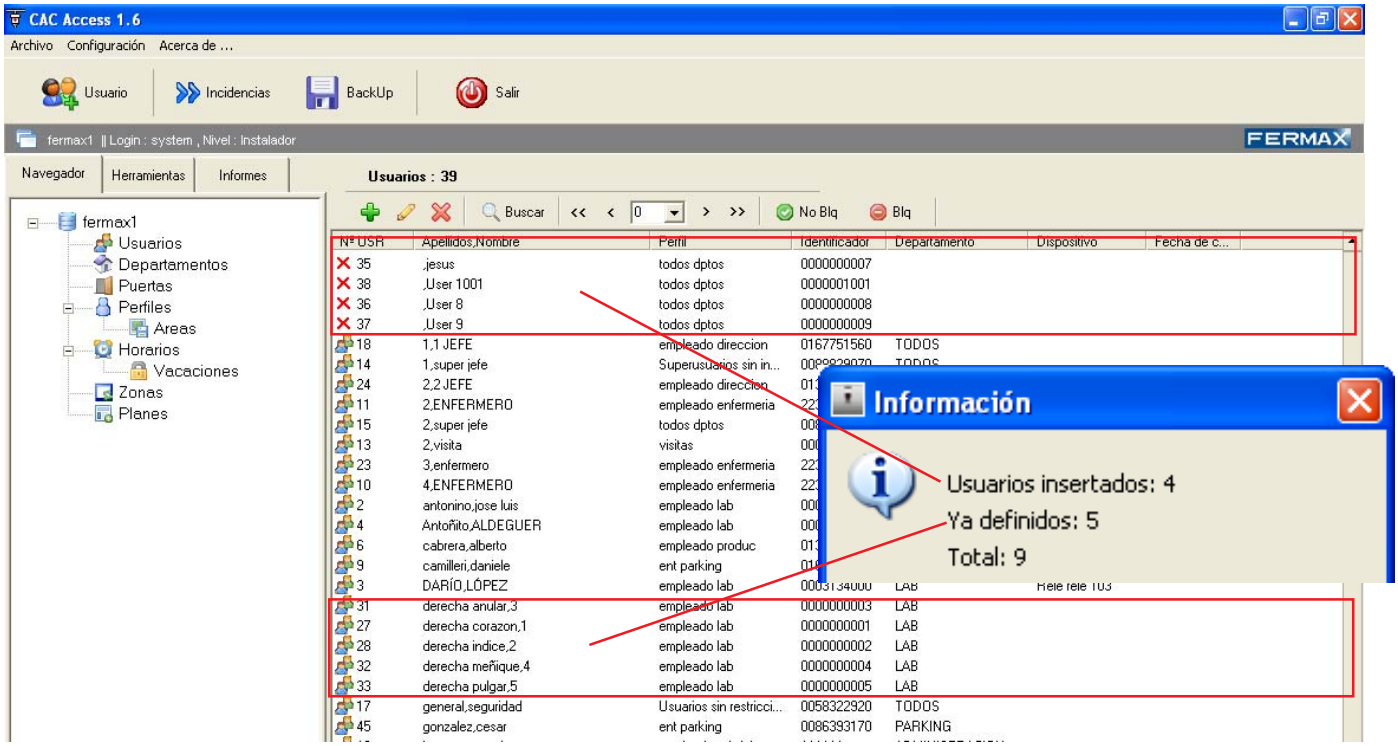


Se selecciona el Perfil y al "Aceptar", se envían los Usuarios. Si alguno de estos Usuarios ya estuviera dado de alta en el sistema los identifica indicando que ya están definidos y sólo envía los que no están dados de alta.

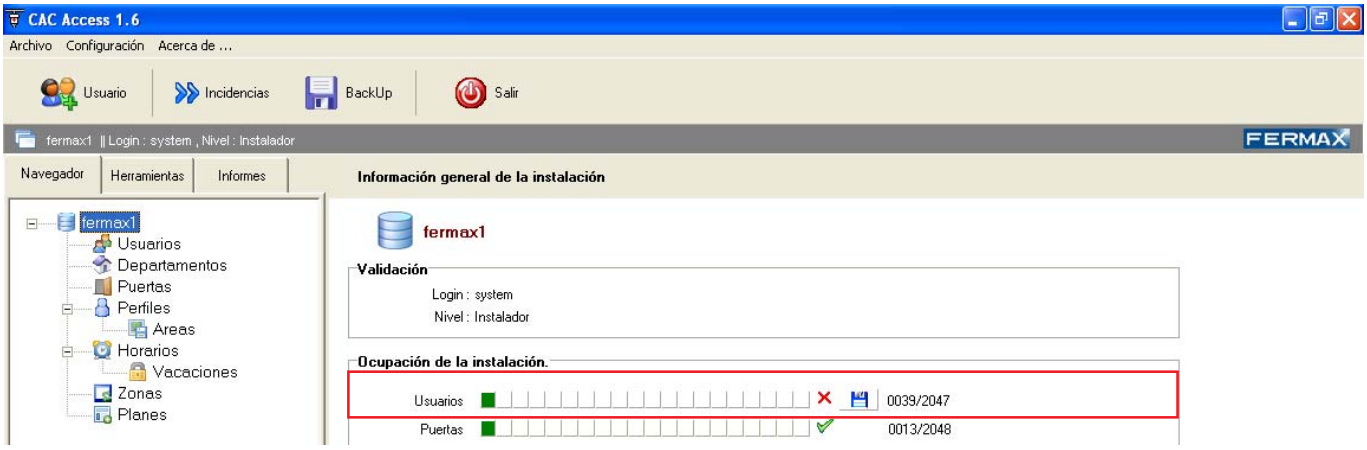




Si se abre la aplicación CAC Access, se puede visualizar a los Usuarios insertados:

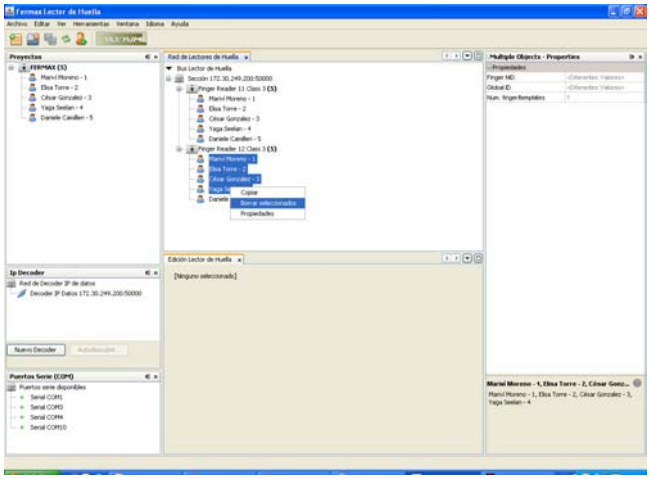


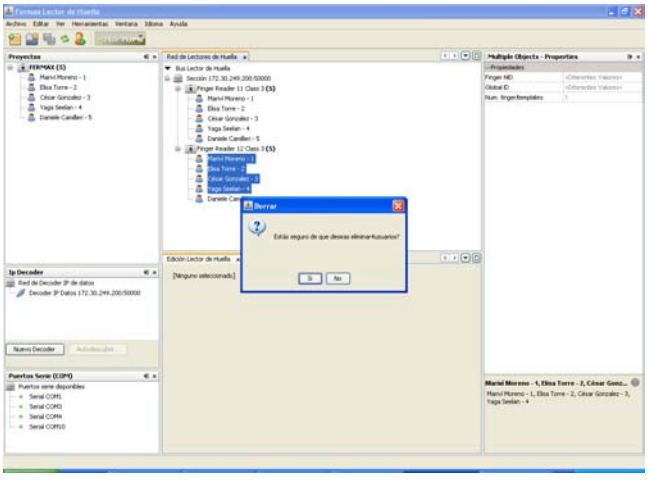
Los usuarios se deben actualizar desde la pantalla principal:

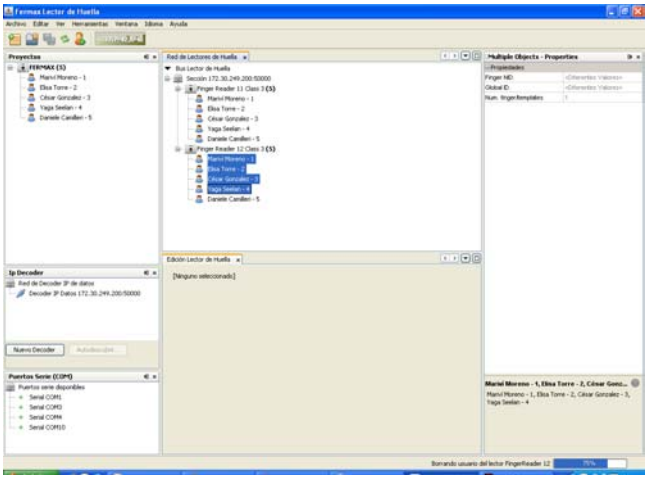


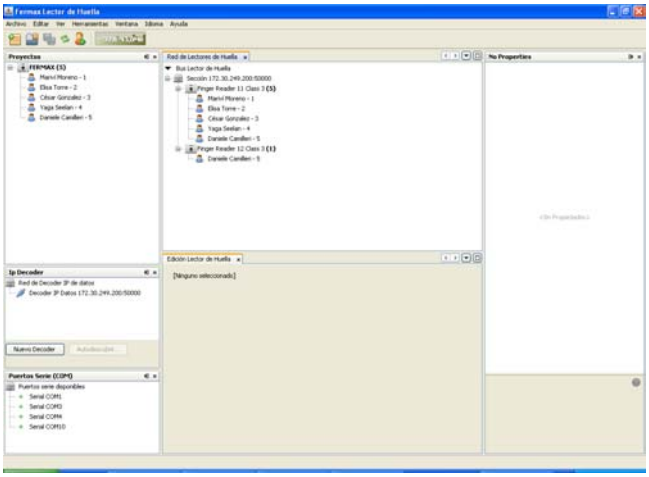
Borrar Usuarios en el Lector

Independientemente de si el lector es Clase I, o Clase III, es posible borrar los usuarios que tengamos definidos en el lector de manera individual o colectiva (seleccionando más de 1 elemento).





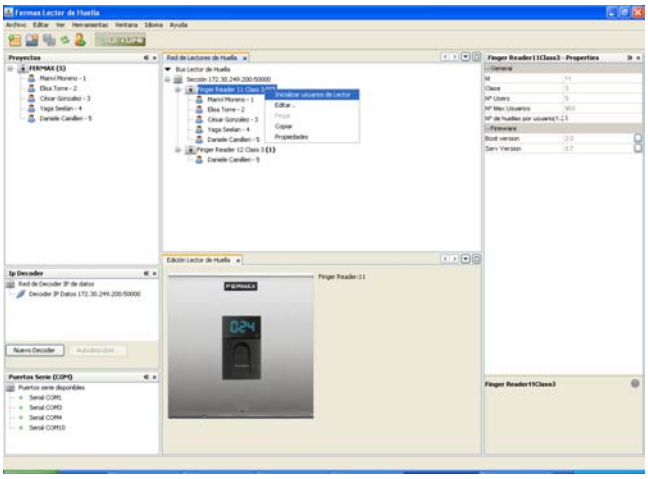


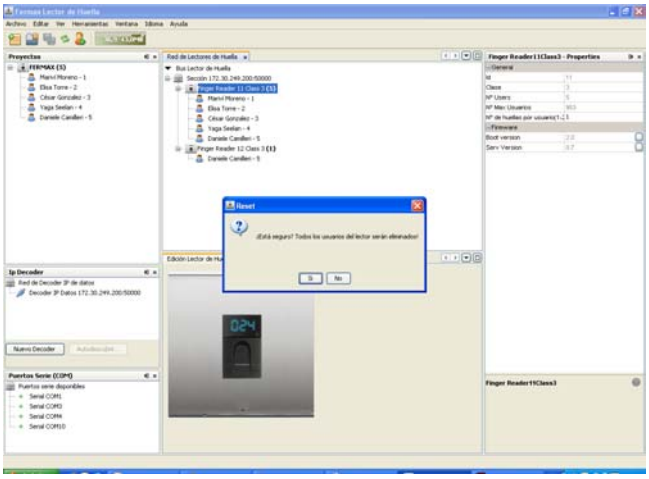


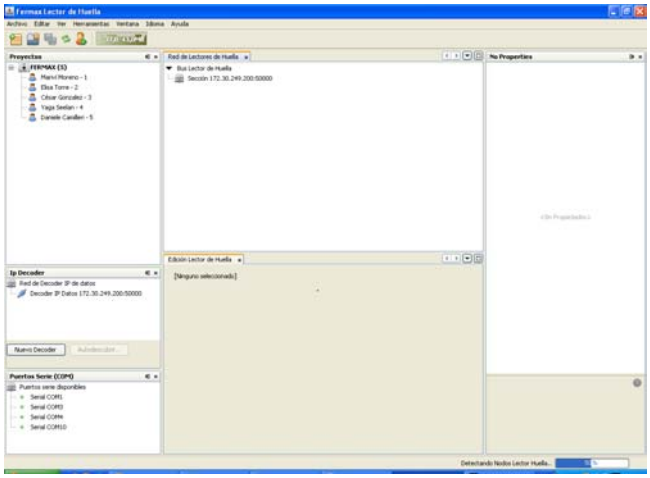
Borrar TODOS los Usuarios

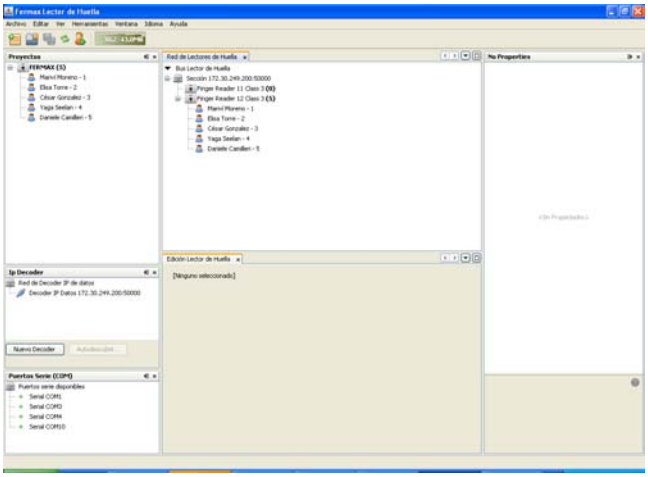
Esta operación se puede realizar haciendo un reset completo del lector.

Seleccionar el lector y abrir la opción con el botón derecho del ratón: "Inicializar Usuarios del lector".





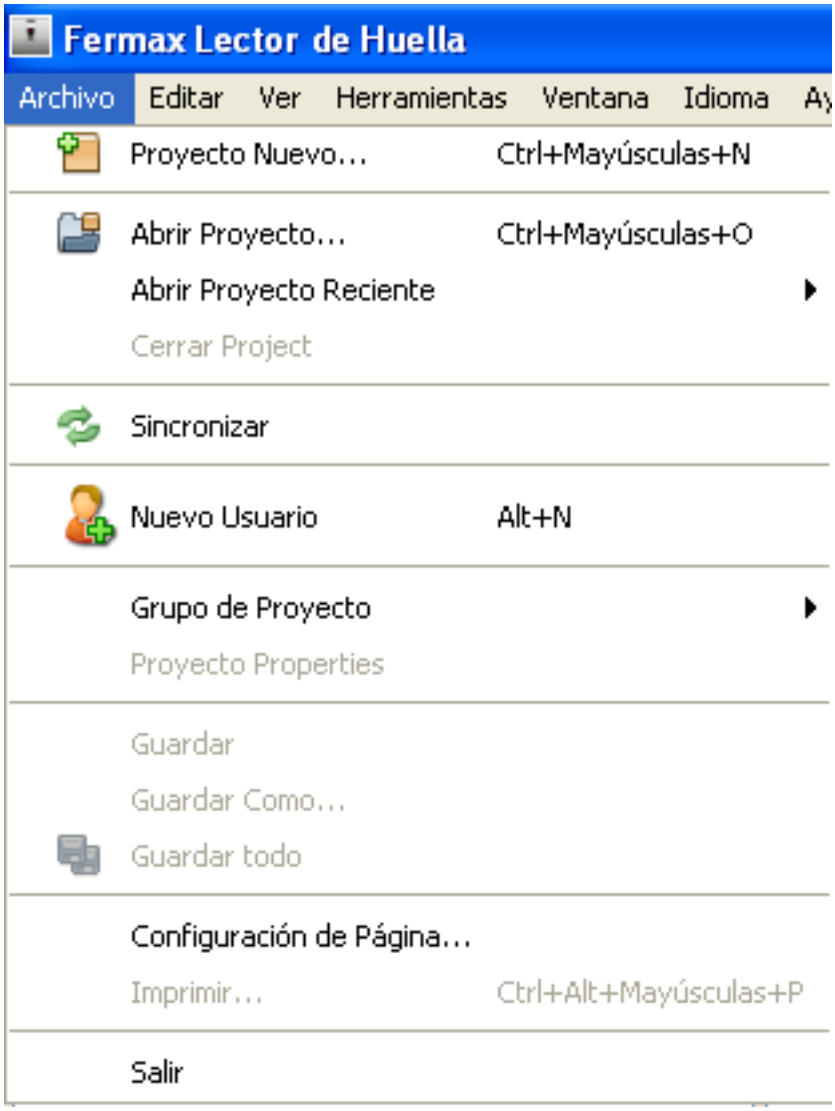




BOTONES GENERALES (BARRA DE MENÚ)

En este punto se va a mostrar donde aparecen las diferentes opciones desde la barra de menú. La mayoría ya se han descrito y explicado con anterioridad en este manual.

Archivo



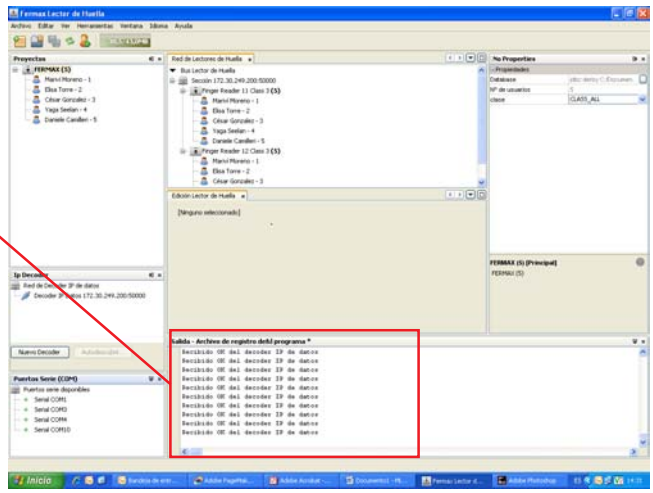
Opciones descritas previamente en este manual.

Editar

Según los parámetros seleccionados se podrían aplicar las opciones mostradas en este menú.

Ver

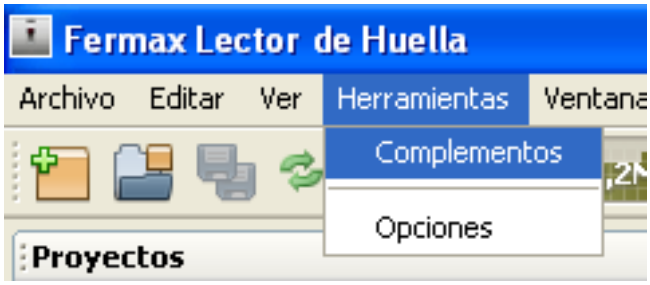
Permite obtener información de depuración en caso de error.



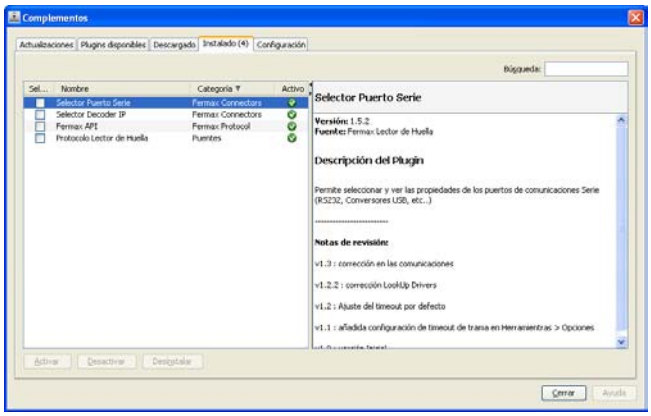
Herramientas

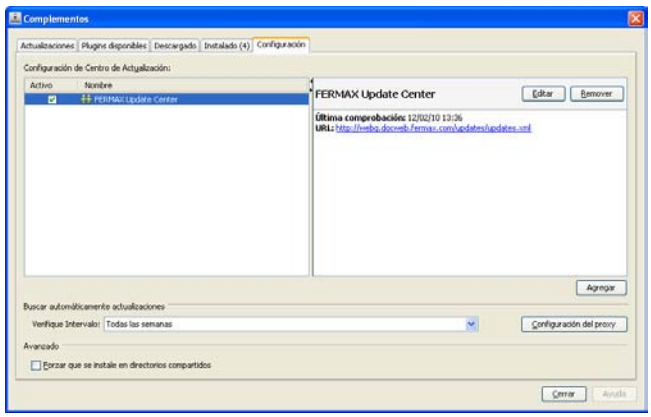
Complementos

La aplicación FingerReader Manager está estructurada en diversos módulos (Lector de Huella, Puertos Serie, Puertos Decoder IP...). Esta filosofía permite ampliar, simplificar, y actualizar de manera segura el conjunto de la aplicación mediante cambios en pequeñas partes sin afectar al funcionamiento del resto de la aplicación. Otra de las ventajas añadidas a estos módulos es la capacidad de autoactualización la cual podemos gestionar y comprobar en la siguiente sección.

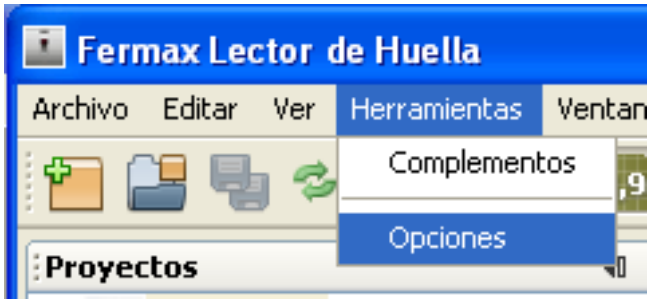


- **Actualizaciones**
- **Plugings disponibles /Descargas:** es posible instalar nuevos módulos o ampliaciones descargados por otros medios (offline).
- **Instalado:** Módulos instalados.
- **Configuración:** Podemos activar una verificación automática que se realizará consultando el servidor de actualizaciones de Fermax ubicado en http://webg.docweb.fermax.com/updates/updates.xml

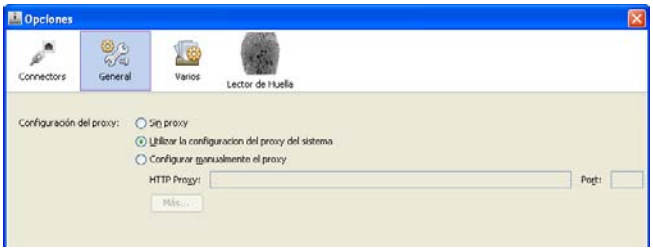




Opciones
Dentro de *Herramientas* > *Opciones* accedemos a >



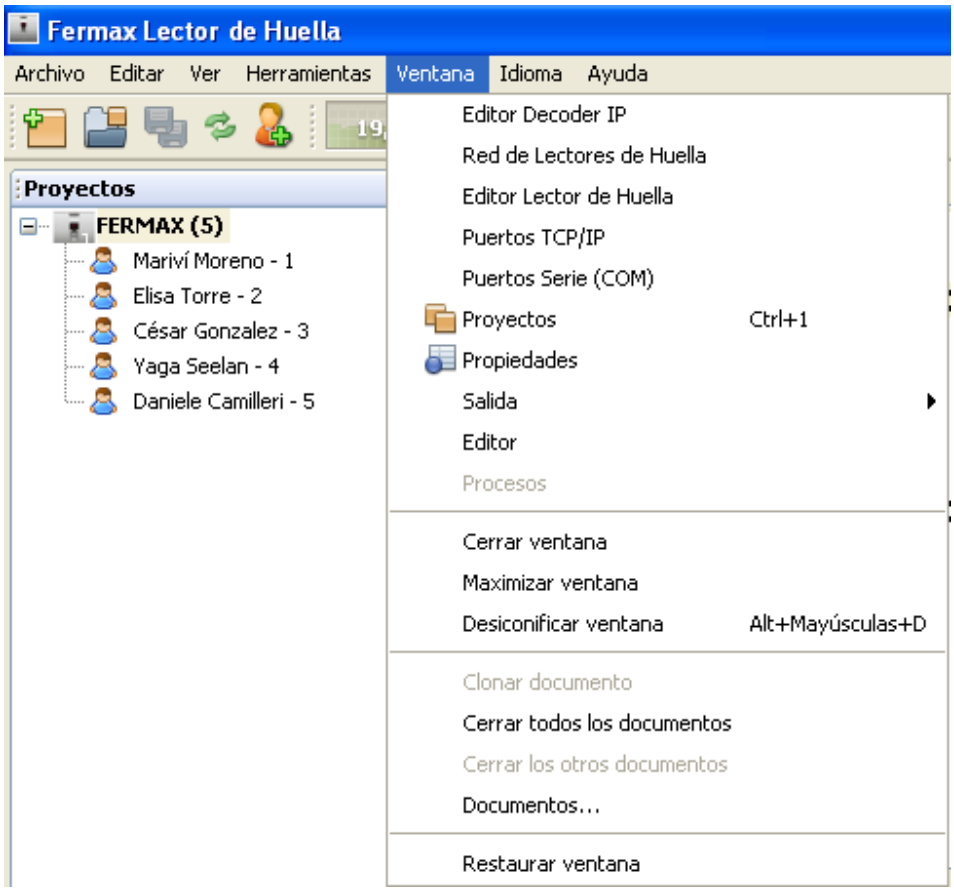
General.
Si la configuración de red del equipo requiere de una configuración por PROXY deberá rellenar los datos en esta pantalla.



Varios, seleccionando la opción **Logins**, se puede cambiar la contraseña.

Ventana

Ventanas disponibles dentro de la aplicación.

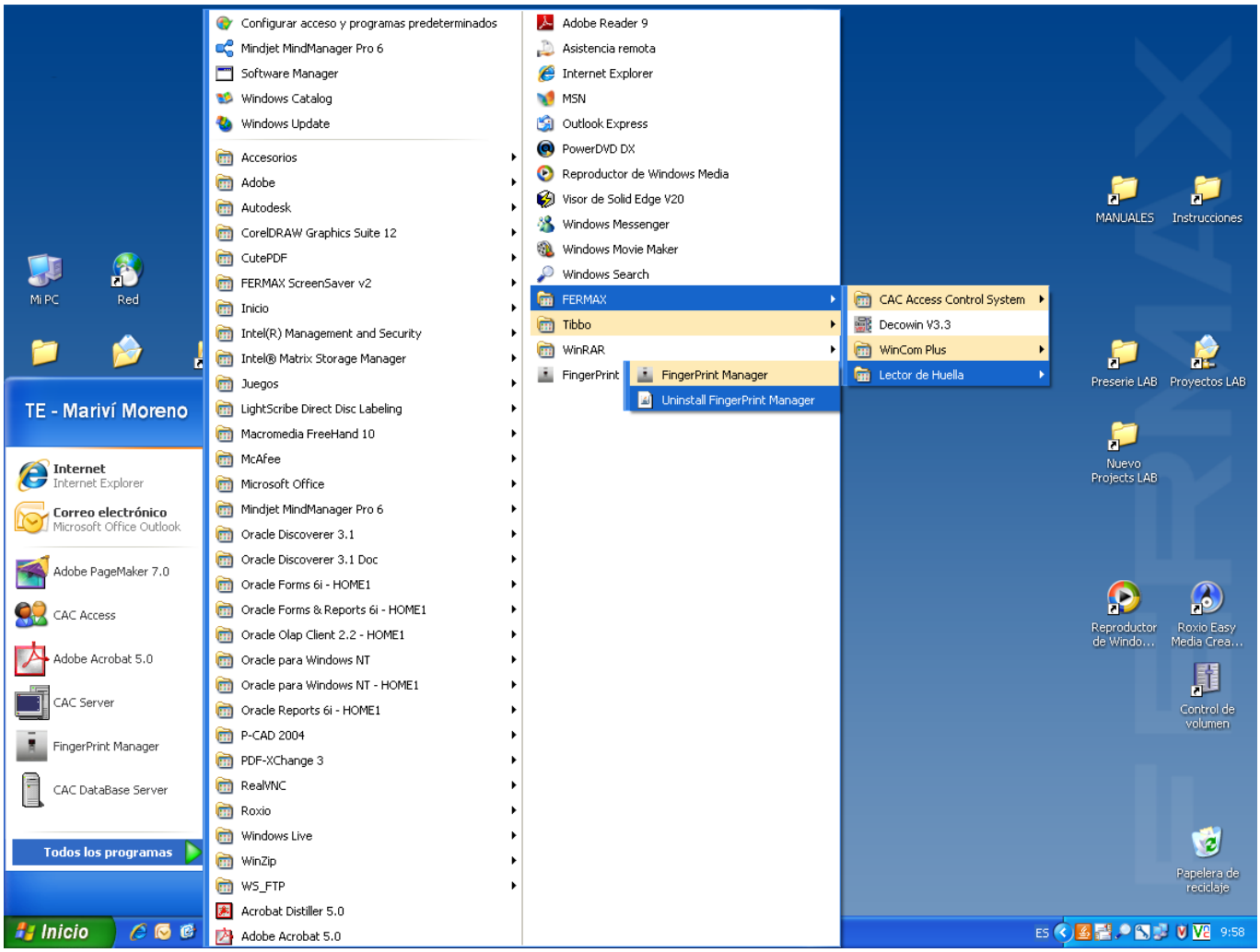


Idioma

Idiomas disponibles.

Ayuda

Ayuda.

DESINSTALAR FINGERPRINT MANAGER

Para desinstalar el Programa ir a: Inicio > Todos los Programas > Fermax > Lector Huella > Unistall FingerPrint Manager