

MANUAL PLACAS MDS DIRECT FERMAX

FERMAX MDS DIRECT PANELS MANUAL

“MANUAL PLACAS MDS DIRECT FERMAX”

Código 94327EI V11_05.

Publicación técnica de carácter informativo editada por FERMAX ELECTRONICA S.A.E.

FERMAX ELECTRONICA S.A.E., en su política de mejora constante, se reserva el derecho a modificar el contenido de este documento así como las características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso.

Cualquier modificación será reflejada en posteriores ediciones de este documento.

ESPAÑOL



INDICE

SECCION I - MANUAL DEL INSTALADOR	7
PLACAS MDS-DIRECT	8
CONFIGURACION INICIAL	10
ENTRAR EN PROGRAMACION	10
SALIR DE PROGARMACION	10
SELECCION DE IDIOMA	10
CONFIGURACION DE PLACAS	11
Placas de Entrada General	11
Configuración como Placa de Entrada General	11
Asignación del número de Placa de Entrada General	11
Placas de Bloque Interior	12
Configuración como Placa de Bloque Interior	12
Asignación a la Placa del número de Bloque	12
Asignación del número de Placa del Bloque Interior	12
PROGRAMACION DE DECODERS	13
Opciones de Programación	13
Programación Individual	14
Programación Secuencial	14
Cambio de código	14
Programación desde el teléfono	14
CONFIGURACION DE PARAMETROS DE PLACA	15
Tiempo Mínimo	15
Tiempo de Conversación	15
Tiempo de Abrepuestas	15
CONFIGURACION DE PLACAS MDS CITY	15
GUIA RAPIDA DE PROGRAMACION	16
SECCION II - MANUAL DEL ADMINISTRADOR	19
GENERALIDADES	20
ENTRAR EN PROGRAMACION	20
SALIR DE PROGRAMACION	20
PROGRAMACION FUNCIONES DE CONTROL DE ACCESO	21
RESET de Códigos	21
Asignación de la Longitud de los Números de Dígitos (Códigos de Usuarios)	21
Introducir un Código de Acceso	22
Borrar un Código de Acceso	22
Modificar un Código de Acceso	23
Número TOTAL de Códigos de Acceso introducidos en el sistema	23
Cambiar el segundo Códigos de Programación	24
TABLA DE USUARIOS	25
SECCION III - MANUAL DE USUARIO	29
CONTROLES	30
Placas de calle	30
Funcionamiento del Teclado	30
Terminales de vivienda	31
Funcionamiento de los Terminales de vivienda (Teléfono-Monitor según instalación)	31

INTRODUCCION

La mejora principal que ofrece la placa MDS-DIRECT, en comparación con las del sistema MDS-DIGITAL, es la de funcionar sin ningún tipo de unidad central. El sistema MDS-DIRECT puede combinarse también con los sistemas MDS-DIGITAL y MDS-CITY ofreciendo la posibilidad de trabajar como Entrada General en combinación con bloques MDS-CITY.

Esta placa está dotada de un **teclado de marcación** que permite la apertura de la puerta, al introducir un código personalizado.

Es posible la programación de hasta 600 **códigos personalizados** diferentes.

Generalmente se entrega uno de estos códigos a cada uno de los usuarios del sistema.

Los **usuarios** utilizarán su código o códigos personales para realizar la apertura de puerta.

Al tratarse de códigos personalizados, podemos impedir en cualquier momento el uso de alguno de ellos por parte de un determinado usuario sin más que borrar el código del sistema.

La gestión de todos estos códigos personalizadas (altas, bajas, etc.) las realizará el **administrador** del sistema.

Con el fin de facilitar la utilización, instalación y la gestión de este equipo, este manual está dividido en tres apartados:

SECCION I: MANUAL DEL INSTALADOR

En esta sección se indican todos los pasos y precauciones a seguir para la correcta instalación de este equipo, dejándolo en condiciones de funcionar en su configuración básica (realizar llamadas y ser atendidas, abrir la puerta, modificación de ciertos parámetros tales como la duración de la activación del abrepuertas o la duración de la conversación ... etc.).

Las funciones asociadas al control de acceso sólo estarán operativas tras la intervención del **administrador** del sistema.

SECCION II: MANUAL DEL ADMINISTRADOR

Este equipo está dotado de ciertas funciones de control de acceso que estarán operativas tras la intervención del administrador del sistema.

Denominamos **administrador** a la persona que se encargará de realizar todas estas programaciones y llevar un control de los códigos entregados a cada uno de los usuarios, con el fin de poder darlos de baja o modificarlos en el caso en que sea necesario. Se adjunta una tabla para facilitar este trabajo.

SECCION III: MANUAL DEL USUARIO

Se explica el manejo de este equipo por parte de los **usuarios**, es decir cada una de las personas que, de alguna manera u otra, van a utilizar el sistema.

SECCION I**MANUAL DEL INSTALADOR**

PLACAS MDS-DIRECT	8
CONFIGURACION INICIAL	10
ENTRAR EN PROGRAMACION	10
SALIR DE PROGRAMACION	1
SELECCION DE IDIOMA	10
CONFIGURACION DE PLACAS	11
Placas de Entrada General	11
Configuración como Placa de Entrada General	11
Asignación del número de Placa de Entrada General	11
Placas de Bloque Interior	12
Configuración como Placa de Bloque Interior	12
Asignación a la Placa del número de Bloque	12
Asignación del número de Placa del Bloque Interior	12
PROGRAMACION DE DECODERS	13
Opciones de Programación	13
Programación Individual	14
Programación Secuencial	14
Cambio de código	14
Programación desde el teléfono	14
CONFIGURACION DE PARAMETROS DE PLACA	15
Tiempo Mínimo	15
Tiempo de Conversación	15
Tiempo de Abrepuertas	15
CONFIGURACION DE PLACAS MDS CITY	15
GUIA RAPIDA DE PROGRAMACION	16

Existen diferentes modelos de placas MDS DIRECT:

Placas MDS Direct VIDEO



Modelo
CITY LINE

Modelo
BRUTO

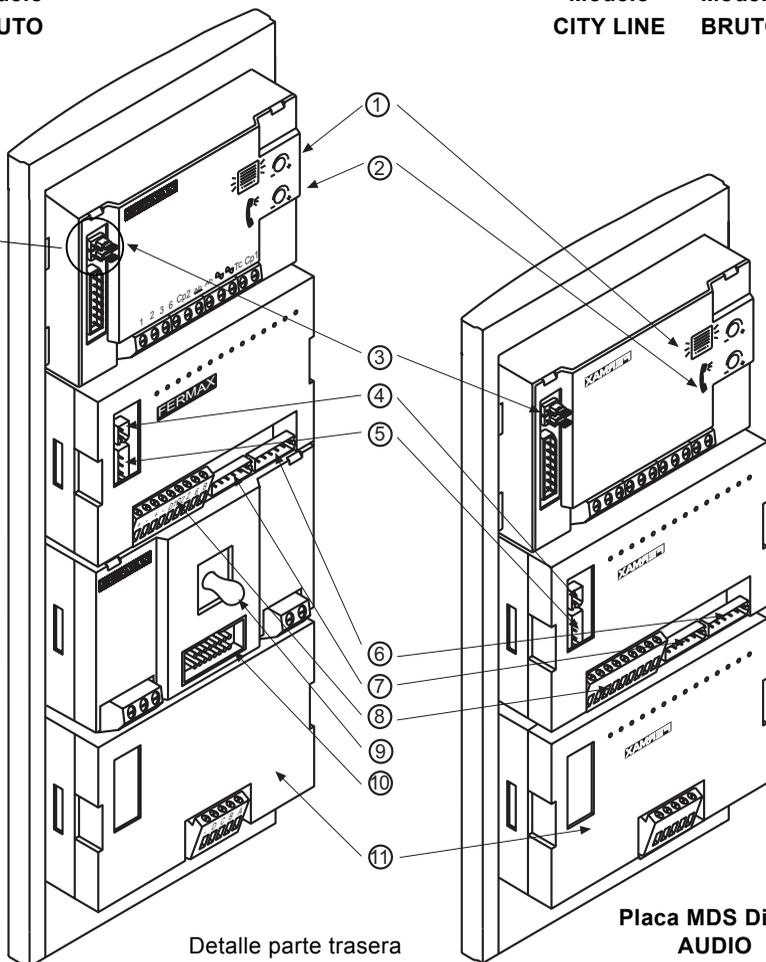
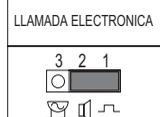
Placas MDS Direct AUDIO



Modelo
CITY LINE

Modelo
BRUTO

Detalle
Puentes de
Configuración



Detalle parte trasera

Placa MDS Direct
VIDEO

Placa MDS Direct
AUDIO

Detalle de la parte trasera de las Placas MDS DIRECT Audio-Video:

Amplificador City:

1. Volumen Placa de calle.
2. Volumen Teléfono/Monitor.
3. Puentes de Configuración.

Módulo Display:

4. Conector de la Telecámara y del cambiador.
5. Conector del Amplificador.
6. Conector del Teclado.
7. Terminales de Entrada.
8. Terminales de Salida.

Telecámara:

9. Ajuste Pan &Tilt.
10. Conector de Test.

Módulo Teclado:

11. Vista posterior.

NOTAS MUY IMPORTANTES:

- ✓ En este Manual de Instalador se indican todos los pasos y precauciones a seguir para la correcta instalación de este equipo, dejándolo en condiciones de funcionar (realizar llamadas y ser atendidas, abrir la puerta, etc.).

Las funciones asociadas al control de acceso sólo estarán operativas tras la intervención del administrador del sistema, (Sección II Manual del Administrador que también se adjunta en esta documentación).

Puede disponer de los esquemas de instalación, solicitando nuestros Libros Técnicos:

- Libro Técnico MDS (Código 94726).
- Libro Técnico MDS-ADS (Código 97002).

Ambos también disponibles en el apartado Area Técnica de nuestra página web: **www.fermax.com**

CONFIGURACION INICIAL

Aconsejamos realizar la configuración inicial según los siguientes pasos:

ENTRAR EN PROGRAMACION

Para entrar en modo programación siempre tendremos que realizar estos pasos, de esta forma accederemos al MENU PRINCIPAL. A partir del Menú Principal podemos acceder a los diferentes MENUS SECUNDARIOS según la opción escogida.



NOTAS:

- ✓ El segundo Código de Programación 19025 se puede cambiar por otro. Ver punto «Cambio de Código de Programación». El primer Código de Programación NO se puede cambiar.

En el primer código de programación **A 21A**, la longitud de éste puede variar en función del número de dígitos escogidos para el sistema. Ver punto «Asignación Número de Dígitos». Independientemente del número de dígitos escogidos para el sistema, el segundo código de programación 19025 será siempre de 5 dígitos.

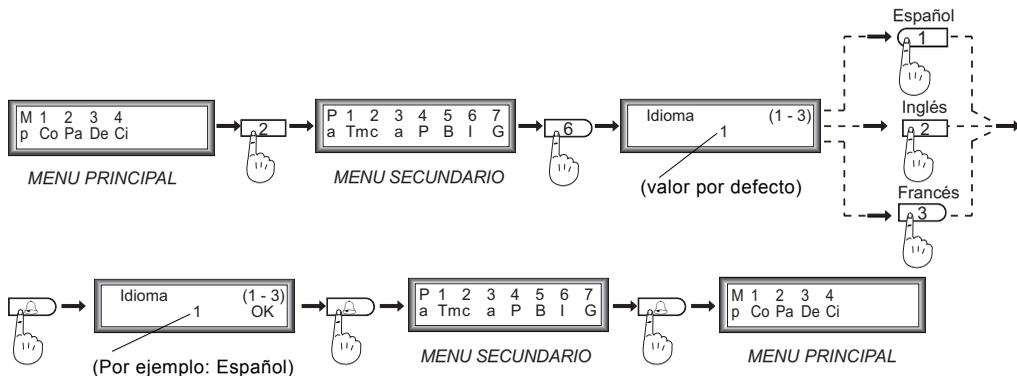
SALIR DE PROGRAMACION O DE CUALQUIER OTRO MENU

Para salir del Modo Programación, del Menú Principal o de los diferentes Menús Secundarios, pulsaremos la tecla campana , tantas veces (pulsaciones) como sea necesario.



SELECCION DE IDIOMA

La placa puede funcionar entre idiomas distintos, Español, Inglés y Francés, según se elija 1, 2 ó 3 respectivamente. Seleccione el idioma deseado tal y como se explica a continuación.



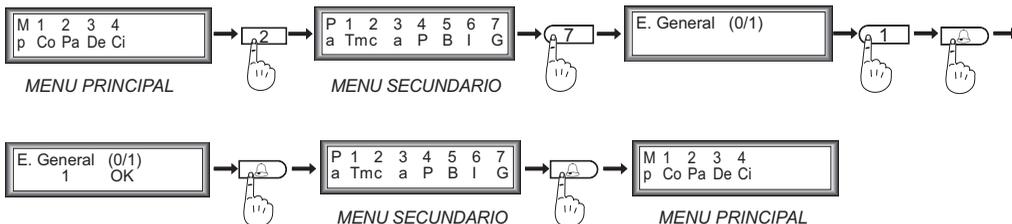
CONFIGURACION DE PLACAS

La configuración de las placas dependerá del funcionamiento que vayan a realizar en el sistema.

Placas de Entrada General

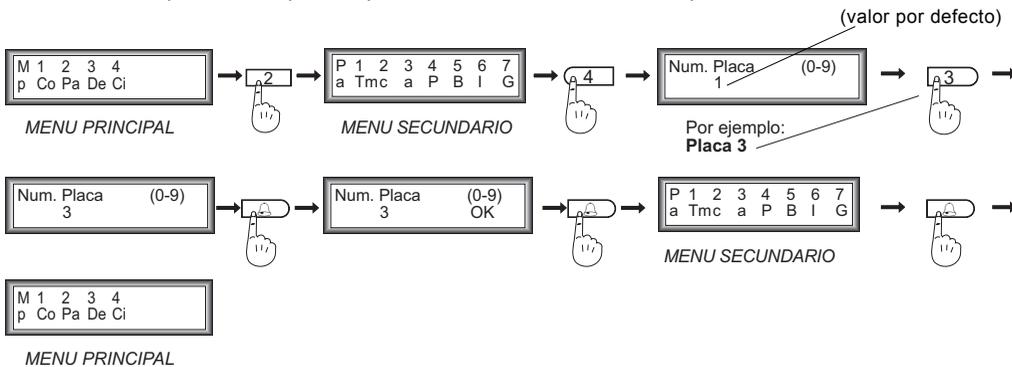
Son las que se instalan en las Entradas Generales de una Urbanización.

• Configuración como Placa de Entrada General



• Asignación del número de Placa de Entrada General

En el caso en que la urbanización tenga más de una Entrada General (varias placas), se tendrá que asignar un número de placa a cada una de ellas, realizando los pasos que a continuación se detallan. Estos pasos se repetirán por cada una de las diferentes placas de Entrada General.



NOTAS MUY IMPORTANTES:

- ✓ Si en la instalación existe Entrada/s General/es y Conserjería MDS Direct, la placa/placas de Entrada General deben estar programadas desde el número 1 en adelante. NUNCA deben estar programadas con el valor 0.

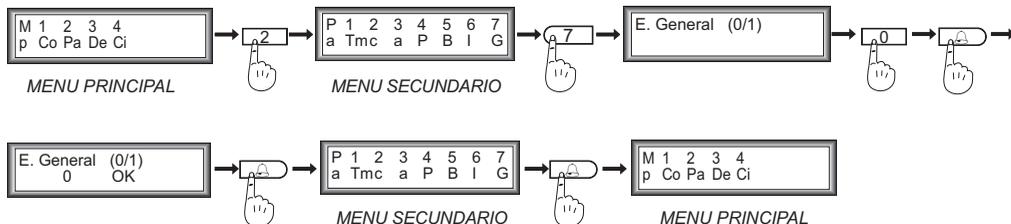
Debe tenerse en cuenta lo mismo, si se combinan las placas MDS Direct con placas MDS Digital o Mds City, (no programarlas con valor 0).

NUNCA debe repetirse el mismo número en diferentes placas de Entrada General.

Placas de Bloque Interior

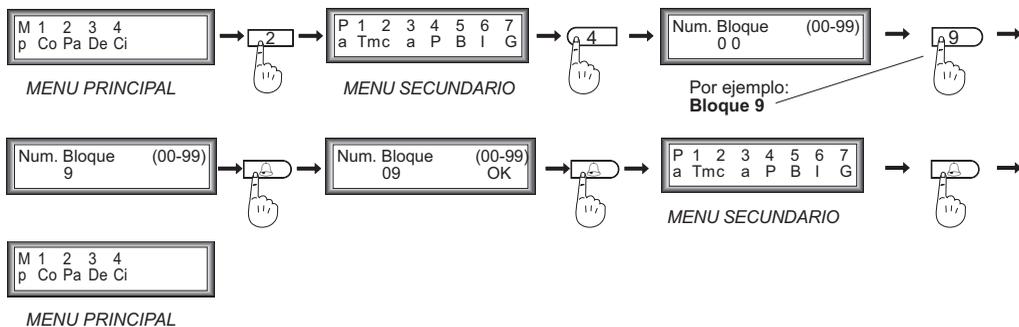
Son las que se instalan en la entrada de cada uno de los Bloques que conforman una Urbanización.

• Configuración como Placa de Bloque Interior



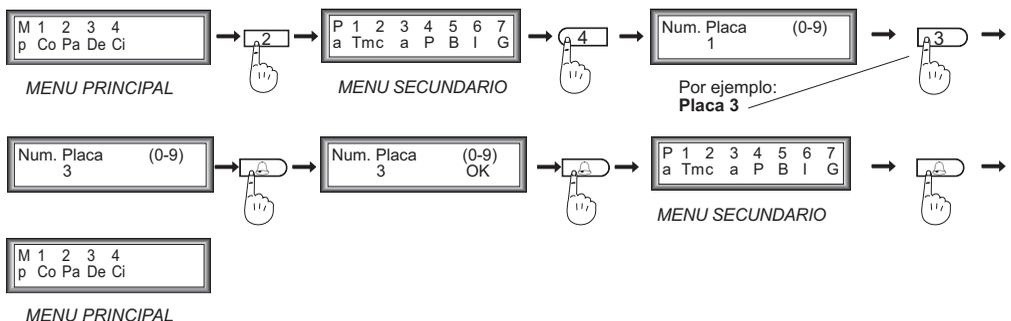
• Asignación a la Placa del número de Bloque

Estas placas se tienen que programar con su número de BLOQUE correspondiente.



• Asignación del número de Placa del Bloque Interior

Si dentro del mismo bloque hay varias placas, se debe programar el número de cada una de dichas placas.



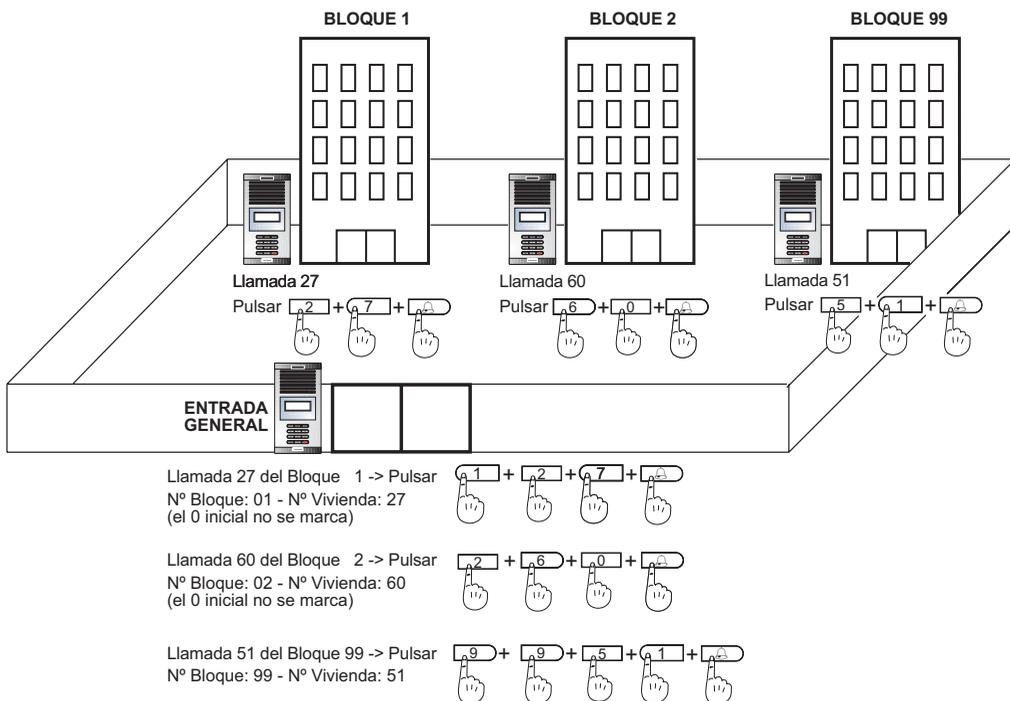
PROGRAMACION DE DECODERS

Los Decoders han de ser programados con un código de 4 dígitos que vaya desde el 0001 al 9999, que identifican a cada una de las viviendas de la urbanización.

De estos 4 dígitos los 2 primeros corresponden al Número de Bloque donde está instalado el decoder y los 2 últimos al Número de Vivienda.

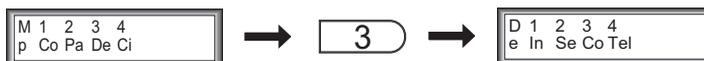
NOTA :

- ✓ Los 2 primeros dígitos correspondientes a los teléfonos conectados a cualquier placa de un bloque deben coincidir con ese número de bloque.



• Opciones de Programación

La opción '3' del Menú Principal da acceso al modo de Programación de Decoders.



Existen diferentes formas de programar los decoders según la opción escogida, tal y como se explica a continuación:



-Programación Individual (In)

Pulsando '1' podremos programar cada salida de un decoder individualmente. Para ello pulsaremos el botón de programación del decoder, una vez seleccionada esta opción. La línea superior del display mostrará el tipo de decoder (ISO, AUDIO-4, AUDIO-8) y la línea inferior, el número de teléfono. Esta dirección se puede dejar sin cambiar, pulsando '△', o bien modificarla, tecleando la nueva dirección y validando con '△'.



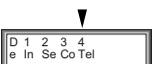
-Programación Secuencial (Se)

Seleccionando '2' accedemos a la opción de programación secuencial. Debemos indicar el número de teléfono inicial, validándolo con '△'. Después iremos decoder por decoder, pulsando su botón de programación, de forma que el sistema irá asignando automáticamente números consecutivos a los teléfonos. Finalizaremos pulsando '△'.



-Cambio de código (Co)

Mediante la opción '3' podemos cambiar el número asignado a un teléfono:el sistema preguntará el número actual (pulsamos '△' para aceptarlo). Si el teléfono no existe, se generará un mensaje de error. Si el número existe, se nos pedirá el nuevo número para ese teléfono. Lo introduciremos y validaremos con '△'.



-Programación desde el teléfono (Tel)

Pulse '4': esta opción permite programar los decoders sin acceder a ellos directamente. Esto se puede hacer de 2 formas distintas:

- * **Manual**, se necesitan dos personas (una recorriendo la instalación teléfono a teléfono y otra en la placa asignando los números).
- * **Automática**, que sólo requiere una persona. El sistema pregunta el número de inicial, y asigna los números consecutivamente a los teléfonos requeridos.

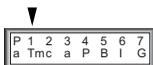
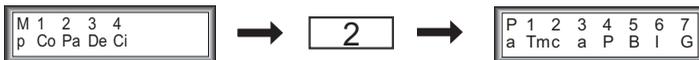
Básicamente, el principio de operación es el mismo en ambos casos: pulsando el abrepuertas . Si queremos salir de este modo, pulsaremos '△'.

NOTA :

- ✓ Desde placa MDS DIRECT, no se pueden programar Decoders de Relés ni Decoders de Sensores, ni Decoders de Placas.

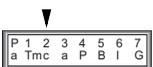
CONFIGURACION DE PARAMETROS DE PLACA

La opción '2' del Menú Principal da acceso al Menú Secundario **Parámetros**.



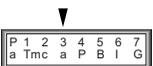
-Tiempo Mínimo

Este parámetro es modificable a través de la opción '1', define el tiempo mínimo (entre 10 y 60 segundos) de 'conversación segura' en el que ninguna placa puede interrumpir la comunicación. La Entrada General no respeta esta temporización.



-Tiempo de Conversación

La opción '2' establece el tiempo máximo que puede durar una conversación (entre 10 y 250 seg). La Entrada General no respeta esta temporización.

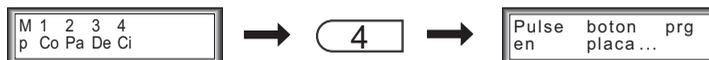


-Tiempo de Abrepuertas

Seleccionando '3', el sistema nos permite elegir cuánto tiempo estará activado el abrepuertas (de 1 a 60 seg).

CONFIGURACION DE PLACAS MDS CITY

En caso en que los Bloques Interiores tengan este tipo de placas. La opción '4' del Menú Principal da acceso al modo de Programación de **Placas MDS CITY**



Este menú establece los parámetros operativos utilizados por la placa MDS-CITY: Número de Placa (1..9), Número de Bloque (0..99), Tiempo de Apertura de Puerta (0..9), Tiempo de Conversación (1..3). **Consulte el manual de PLACAS MDS-City para más información.**

Para utilizar esta función, selecciónela y presione el botón de programación de la placa MDS-CITY que va a programarse. El sistema permitirá modificar directamente todos los campos 'Δ'.

GUIA RAPIDA DE PROGRAMACION

En ésta aparecen todas las opciones de una forma rápida y sencilla. Para más detalles ir a la página correspondiente de cada opción.

Menú Principal

Menús Secundarios

1-Códigos (Co)

- 1-Añadir Código Acceso (+)
- 2-Borrar Código Acceso (-)
- 3-Modificar Código Acceso (M)
- 4-Total Códigos Acceso (T)
- 5-RESET de Códigos (R)
- 6-Longitud Número de dígitos (D)
- 7-Cambio Código Programación (Cp)

2-Parámetros (Pa)

- 1-Tiempo Mínimo (Tm)
- 2-Tiempo de Conversación (c)
- 3-Tiempo de Abrepuertas (a)
- 4-Número de placa (P)
- 5-Número de Bloque (B)
- 6-Idioma (I)
- 7-Modo Entrada General (G)

3-Decoders (De)

- 1-Programación Individual (In)
- 2-Programación Secuencial (Se)
- 3-Cambio de Código (Co)
- 4-Programación desde teléfono (Tel)

4-MDS-City (Ci)

SECCION II**MANUAL DEL ADMINISTRADOR**

GENERALIDADES	20
ENTRAR EN PROGRAMACION	20
SALIR DE PROGRAMACION	20
PROGRAMACION FUNCIONES DE CONTROL DE ACCESO	21
RESET de Códigos	21
Asignación de la Longitud de los Números de Dígitos (Códigos de Usuarios)	21
Introducir un Código de Acceso	22
Borrar un Código de Acceso	22
Modificar un Código de Acceso	23
Número TOTAL de Códigos de Acceso introducidos en el sistema	23
Cambiar el segundo Códigos de Programación	24
TABLA DE USUARIOS	25

GENERALIDADES

Una vez instalado el equipo ya es posible programar los parámetros correspondientes a las funciones de control de acceso.

Al final de este capítulo se adjunta una Tabla de Usuarios en la cual se pueden indicar todos los datos de cada uno de los usuarios.

Denominaremos **administrador** a la persona encargada de realizar este trabajo.

Se aconseja realizar la programación de «Funciones de Control de Acceso», siguiendo los pasos en el orden establecido en este manual.

Antes de empezar a programar dichas funciones se explicará como se entra y sale de programación, ya que siempre se realiza de la misma forma.

Los pasos a realizar para programar las «Funciones de Control de Acceso» vienen explicados a partir del Menú Principal. Para llegar al Menú Principal siempre seguiremos los pasos detallados en «Entrar en Programación».

ENTRAR EN PROGRAMACION

Para entrar en modo programación siempre tendremos que realizar estos pasos, de esta forma accederemos al MENU PRINCIPAL. A partir del Menú Principal podemos acceder a los diferentes MENUS SECUNDARIOS según la opción escogida.



NOTAS:

- ✓ El segundo Código de Programación 19025 se puede cambiar por otro. Ver punto «Cambio de Código de Programación». El primer Código de Programación NO se puede cambiar.

En el primer código de programación **A 21A**, la longitud de éste puede variar en función del número de dígitos escogidos para el sistema. Ver punto «Asignación Número de Dígitos». Independientemente del número de dígitos escogidos para el sistema, el segundo código de programación 19025 será siempre de 5 dígitos.

SALIR DE PROGRAMACION O DE CUALQUIER OTRO MENU

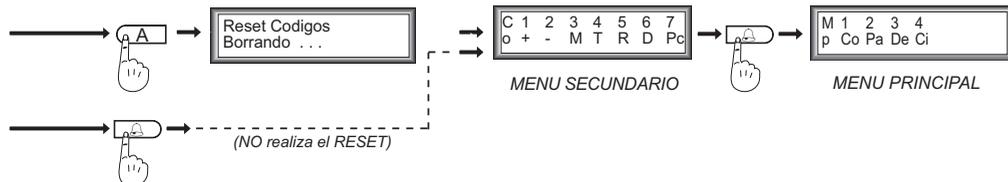
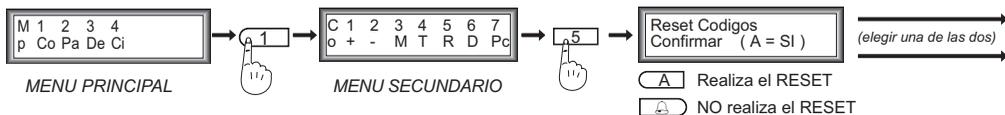
Para salir del Modo Programación, del Menú Principal o de los diferentes Menús Secundarios, pulsaremos la tecla campana , tantas veces (pulsaciones) como sea necesario.



PROGRAMACION FUNCIONES DE CONTROL DE ACCESO

• RESET de Códigos

Permite eliminar en una sola operación todos los códigos existentes en memoria. Una vez seleccionada, pulsaremos 'A' para validar, o 'A' para salir sin ejecutar el RESET.



NOTAS MUY IMPORTANTES :

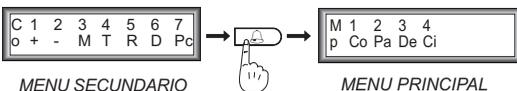
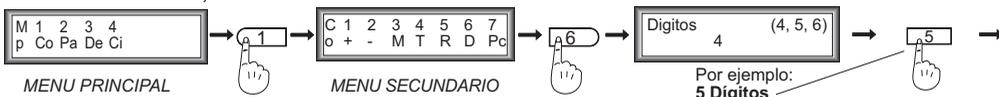
- ✓ Esta opción **NO ES REVERSIBLE**.

Se aconseja realizar esta operación antes de empezar a introducir en el sistema los Códigos de Acceso.

Esta operación se deberá realizar en cada una de las placas MDS Direct del sistema.

• Asignación de la Longitud de los Números de Dígitos (Códigos de Usuarios)

Podemos elegir el número de dígitos que el sistema pedirá al introducir un código de acceso. Seleccionaremos 4, 5 ó 6.



NOTA :

- ✓ La placa MDS Direct permite programar hasta 600 códigos de acceso.

La longitud del primer código de programación **A21A** puede variar en función del número de dígitos escogidos para el sistema. Según la elección de dígitos el código quedará de la siguiente forma:

- 4 dígitos: **A21**

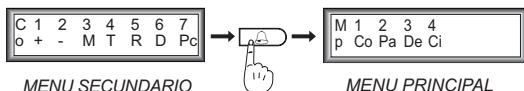
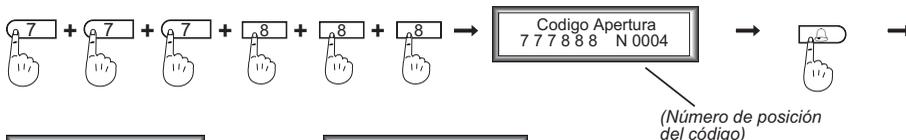
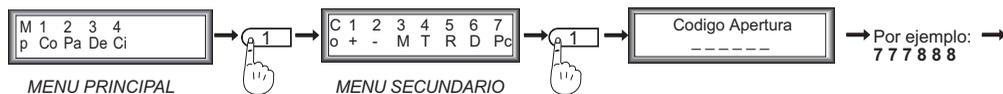
- 5 dígitos: **A21A**

- 6 dígitos: **A21AA**

Independientemente del número de dígitos escogidos para el sistema, el **segundo código** de programación 19025 será siempre de **5 dígitos**.

• Introducir un Código de Acceso

Para introducir todos los códigos para abrir la puerta desde el teclado de los diferentes usuarios del sistema.



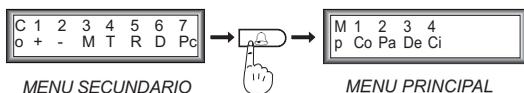
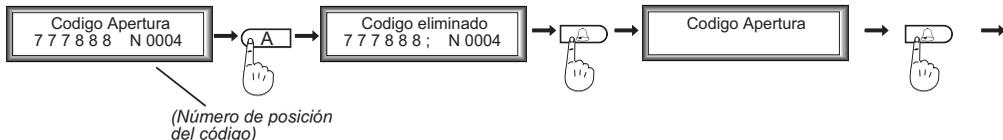
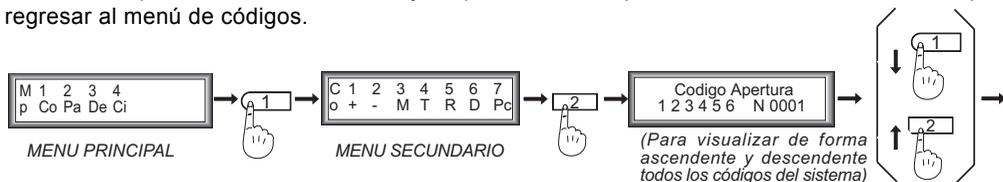
NOTA :

- ✓ Para introducir un nuevo código, seleccionaremos la opción '1'. El sistema nos pedirá un código de 6 dígitos, independientemente de la selección de número de dígitos. De este modo, nos aseguramos que, en caso de cambio a más dígitos, los no empleados tengan un valor conocido.

• Borrar un Código de Acceso

Para dar de baja los códigos que no deseemos que permanezcan en el sistema. Se borrarían uno a uno.

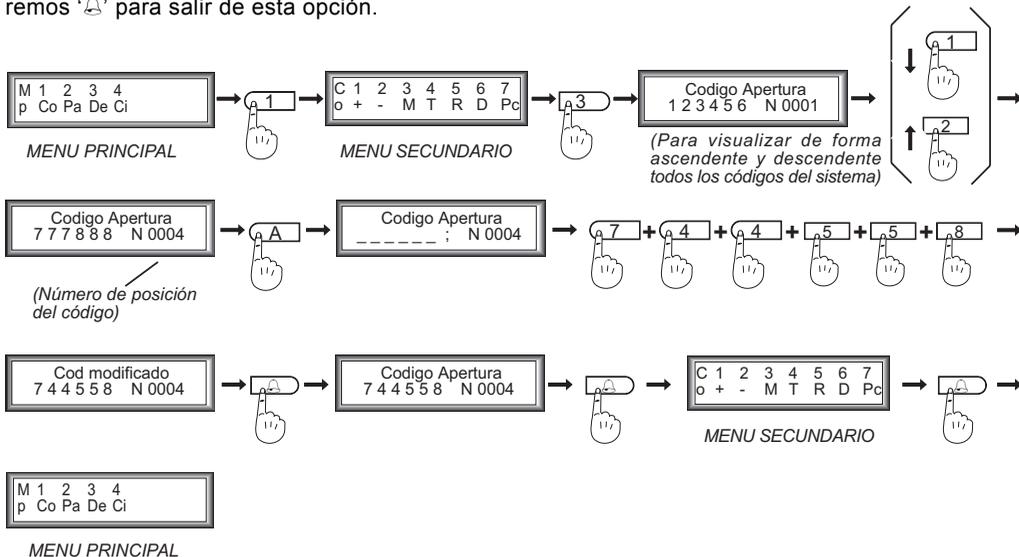
Seleccionando la opción '2', podremos eliminar un código de la memoria. Para ello, los iremos visualizando por medio de las teclas '1' y '2', pulsando 'A' si queremos eliminar uno, o bien 'A' para regresar al menú de códigos.



• Modificar un Código de Acceso

Para modificar el código de apertura de puerta de algún usuario del sistema.

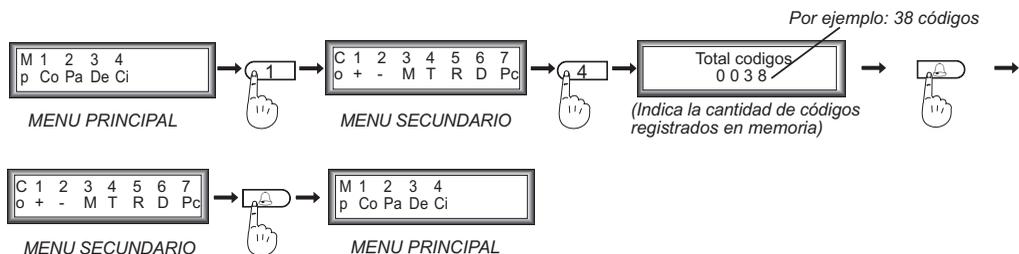
Mediante la opción '3' podremos cambiar un código en memoria. Para ello, una vez seleccionado con las teclas '1' y '2', pulsaremos 'A', escribiremos el nuevo código, y validaremos con 'A'. Pulsaremos 'A' para salir de esta opción.



• Número TOTAL de Códigos de Acceso introducidos en el sistema.

Para saber cuantos Códigos de Acceso hemos grabado en el sistema.

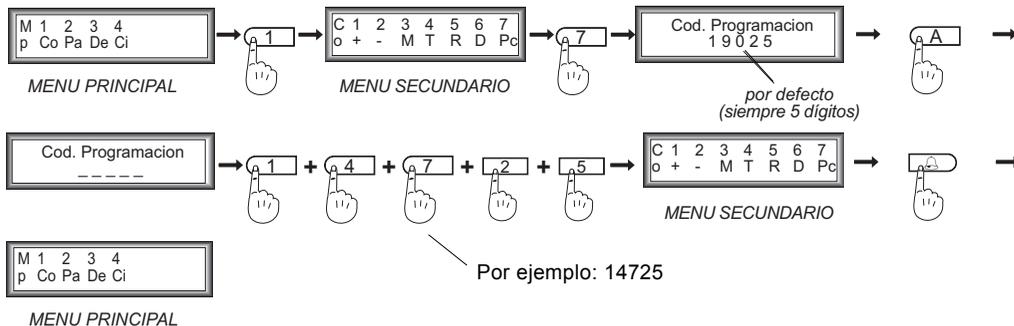
Pulsando '4' obtendremos el total de códigos registrados en memoria. Pulsaremos 'A' para regresar al menú de códigos.



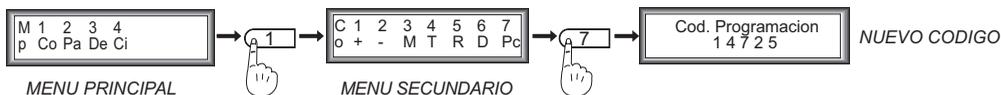
• Cambiar el segundo Código de Programación

Permite cambiar el segundo Código de Programación. Siga los pasos que a continuación se detallan para cambiar el código.

La opción '7' permite cambiar el código de programación. Cuando el sistema muestre el código actual, pulse 'A' para cambiarlo.



Si volvemos a la opción 7, veremos el «Nuevo Código».



NOTAS:

- ✓ El primer Código de Programación NO se puede cambiar.

Independientemente del número de dígitos escogidos para el sistema, el **segundo código de programación** (por defecto 19025) **será siempre de 5 dígitos**.

NO PIERDA EL NUEVO CÓDIGO DE PROGRAMACION YA QUE NO ES POSIBLE ENTRAR EN MODO PROGRAMACIÓN SI ESTE NÚMERO NO SE INTRODUCE CORRECTAMENTE, A MENOS QUE ENVÍE LA PLACA A FÁBRICA PARA CAMBIAR EL CIRCUITO DE MEMORIA (Módulo Display completo).

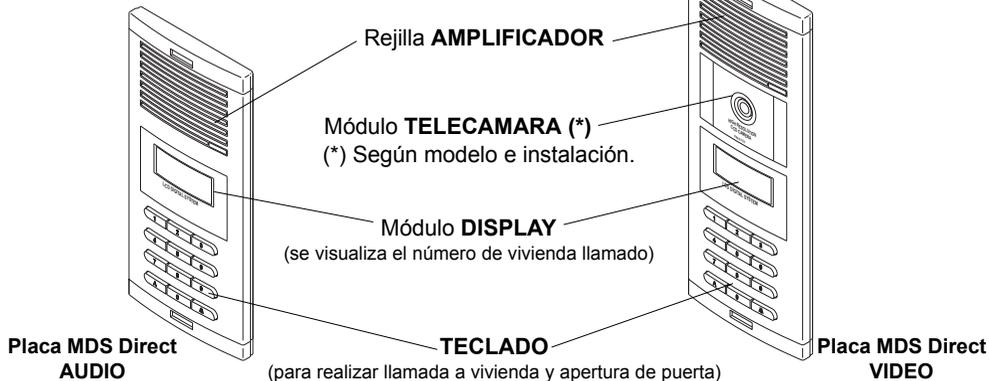
SECCION III**MANUAL DEL USUARIO**

CONTROLES	30
Placas de calle	30
Funcionamiento del Teclado	30
Terminales de vivienda	31
Funcionamiento de los Terminales de vivienda (Teléfono-Monitor según instalación).....	31

CONTROLES



• Placas de calle



• Funcionamiento del Teclado

FERMAX

Usuario: _____

Número de BLOQUE: _____

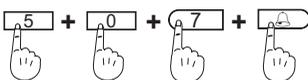
Número de VIVIENDA: _____

- Llamada desde la Placa de ENTRADA GENERAL: marcar N° de Bloque + N° Vivienda (2 dígitos) + campana

Ejemplo: Llamada a la Vivienda 7 del Bloque 5.

N° Bloque: 5.

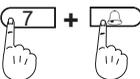
N° Vivienda: 07.

Marcar 

- Llamada desde la Placa de su Propio BLOQUE: marcar SOLO su N° Vivienda + campana

Ejemplo: Llamada a la Vivienda 7.
(Suponiendo que usted vive en la vivienda 7 y llama desde la Placa de su propio Bloque).

N° Vivienda: 7.

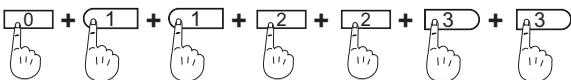
Marcar 

Código de APERTURA de PUERTA (*): _____

(*) Esta opción debe estar habilitada. Contacte con su administrador.

- ABRIR la Puerta: marcar 0 + Código de APERTURA de PUERTA.

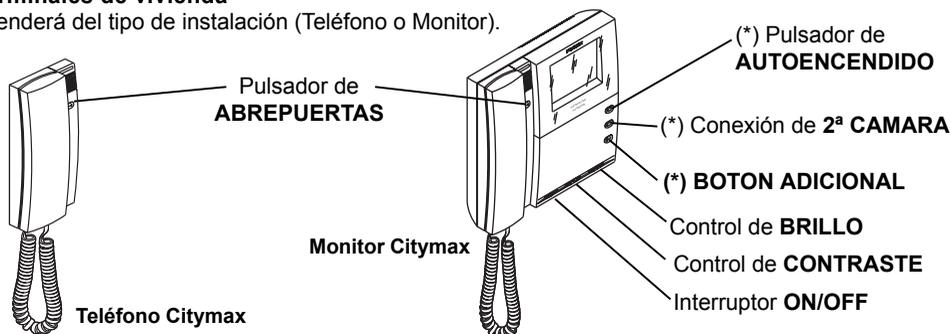
Ejemplo: Abrir la puerta suponiendo que su Código es el 1 1 2 2 3 3

Marcar 



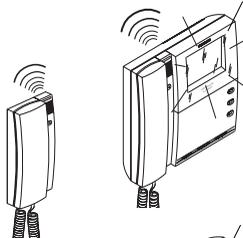
• Terminales de vivienda

Dependerá del tipo de instalación (Teléfono o Monitor).



(*) Estos pulsadores del Monitor estarán habilitados dependiendo del modelo de monitor instalado en su vivienda y del tipo de instalación.

• Funcionamiento de los Terminales de Vivienda (Teléfono-Monitor, según instalación).

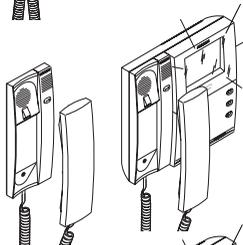


• Llamada

Al realizar una llamada desde la **Placa de Calle** se produce un tono de llamada tanto en la placa de calle como en el teléfono o monitor (depende de su instalación), encendiéndose la pantalla en el caso del monitor.

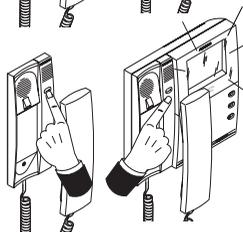
Si hay equipos adicionales en la vivienda, éstos también sonarán.

La llamada desde Cosejería sonará con un tono diferente (continuo) y no se encenderá la pantalla en el monitor.



• Atender la llamada

Al descolgar el brazo del teléfono o monitor se puede establecer conversación con el visitante.



• Abrir la puerta al visitante

Estando en comunicación con el visitante es posible abrir la puerta pulsando el botón , en el teléfono o en el monitor.

NOTA:

- ✓ El interruptor ON/OFF  debe estar en ON. Para periodos prolongados de ausencia, apague el Monitor mediante este interruptor, (el monitor no recibirá llamada).

“ FERMAX MDS DIRECT PANELS MANUAL ”

Code 94327EI V11_05.

Technical publication of informative nature edited by FERMAX ELECTRONICA S.A.E.

FERMAX ELECTRONICA S.A.E., in its policy of ongoing improvement, reserves the right to modify any of the contents of this document as well as the features of the products described herein at any time and with no prior notification.

Any modifications shall be reflected in subsequent editions of this document.

ENGLISH



INDEX

SECTION I - INSTALLER MANUAL	37
MDS-DIRECT PANELS	38
INITIAL SETUP	40
ENTER PROGRAMMING MODE	40
EXIT PROGRAMMING MODE	40
LANGUAGE SELECT	40
PANELS SETUP	41
General Entrance Panels	41
Setup as General Entrance Panel	41
General Entrance Panel number assignment	41
Inner Block Panels	42
Setup as Inner Block Panel	42
Assigning Block number to Panel	42
Assigning Inner Block Panel number	42
DECODER PROGRAMMING	43
Programming Options	43
Individual Programming	44
Sequential Programming	44
Code Change	44
Programming from the telephone	44
PANEL PARAMETERS SETUP	45
Minimum Time	45
Talking Time	45
Open Door Timing	45
MDS CITY PANELS SETUP	45
FAST PROGRAMMING GUIDE	46
SECTION II - ADMINISTRATOR MANUAL	49
GENERAL FEATURES	50
ENTER PROGRAMMING MODE	50
EXIT PROGRAMMING MODE	50
PROGRAMMING ACCESS CONTROL FUNCTIONS	51
Codes RESET	51
Assigning Digit Number Length (User Codes)	51
Input an Access Code	52
Delete an Access Code	52
Modify an Access Code	53
TOTAL Number of Access Codes Entered in System	53
Change the Secondary Programming Codes	54
USER TABLE	55
SECTION III - USER MANUAL	59
CONTROLS	60
Outdoor Panels	60
Keypad Operation	60
House Terminals	61
House Terminal Operation (Telephone-Monitor as per installation)	61

INTRODUCTION

The main enhancement offered by the MDS-DIRECT Panel, compared with those of the MDS-DIGITAL system, is that it operates with no central unit. The MDS-DIRECT system can also be combined with MDS-DIGITAL and MDS-CITY systems, offering the possibility of functioning as General Entrance in combination with MDS-CITY blocks.

This panel has a **dialling keypad** that enables door opening when a personalised code is entered.

It is possible to input up to 600 different **personalised codes** .

Generally, one of these codes is given to each system user.

The **users** may use their personal code or codes to open the door.

As all codes are customised, we can prevent the use of any of them by a given user at any time simply by erasing the code from the system.

Management of all these personalised codes (activation, deactivation, etc.) will be carried out by the system **administrator**.

To facilitate the utilisation, installation and management of this equipment, this manual is divided into three sections:

SECTION I: INSTALLER MANUAL

In this section, all the steps and precautions to be taken for the correct installation of the equipment are indicated, leaving it in operational conditions in its basic configuration (make calls, open the door, modification of certain parameters such as door open activation timings or conversation duration ... etc.).

Functions associated with access control will only be operative after the intervention of the system **administrator**.

SECTION II: ADMINISTRATOR MANUAL

This equipment has certain access control functions that will be operative after the intervention of the system administrator.

The **administrator** is the person assigned to carry out all the programmings and keep a check on the codes provided to each of the users so as to be able to deactivate or modify them whenever necessary.

A table is included to facilitate these tasks.

SECTION III: USER MANUAL

Handling of the equipment by the **users**, i. e. each of the persons who, in one way or another, are going to utilise the system.

SECTION I

INSTALLER MANUAL

MDS-DIRECT PANELS	38
INITIAL SETUP	40
ENTER PROGRAMMING MODE	40
EXIT PROGRAMMING MODE	40
LANGUAGE SELECT	40
PANELS SETUP	41
General Entrance Panels	41
Setup as General Entrance Panel	41
General Entrance Panel number assignation	41
Inner Block Panels	42
Setup as Inner Block Panel	42
Assigning Block number to Panel	42
Assigning Inner Block Panel number	42
DECODER PROGRAMMING	43
Programming Options	43
Individual Programming	44
Sequential Programming	44
Code Change	44
Programming from the telephone	44
PANEL PARAMETERS SETUP	45
Minimum Time	45
Talking Time	45
Open Door Timing	45
MDS CITY PANELS SETUP	45
FAST PROGRAMMING GUIDE	46

There are two different models of MDS DIRECT Panels:

MDS Direct VIDEO Panels

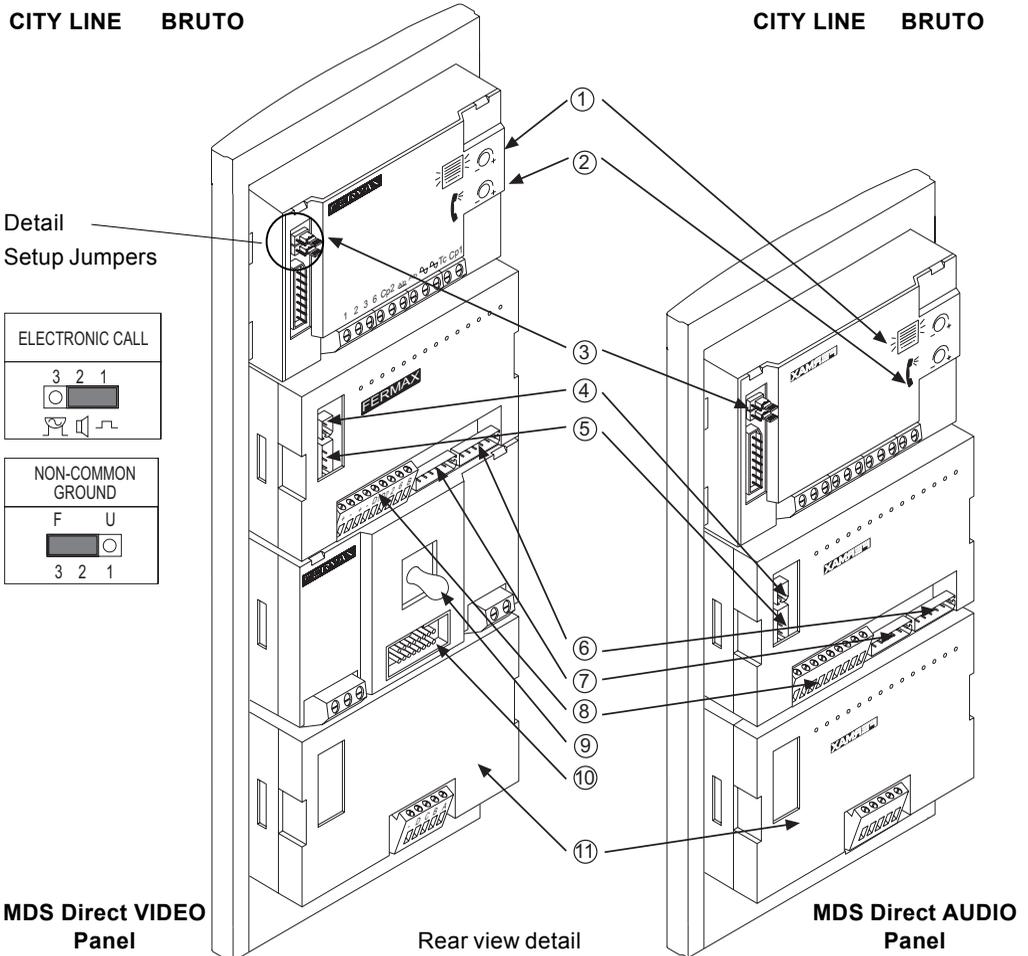


Model CITY LINE **Model BRUTO**

MDS Direct AUDIO Panels



Model CITY LINE **Model BRUTO**



Rear view details of MDS DIRECT Audio-Video panels:

City Amplifier:

1. Outdoor Panel Volume.
2. Telephone/Monitor Volume
3. Setup Bridges.

Display Module:

4. Telecamera and switcher connector.
5. Amplifier connector.
6. Keypad connector.
7. Input Terminals.
8. Output Terminals.

Telecamera:

9. Adjust Pan &Tilt.
10. Test Connector.

Keypad Module:

11. Rear view.

VERY IMPORTANT NOTES:

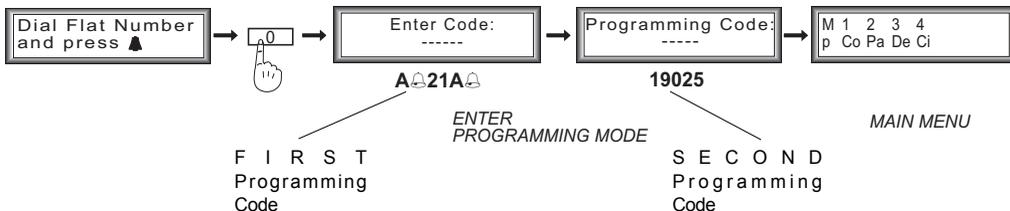
- ✓ This Installer's Manual indicates all the steps and precautions to be taken for the correct installation of the equipment, leaving it in operational conditions (making calls, open door, etc.).
- ✓ Functions associated with access control will only be operative after the intervention of the system administrator (Section II Administrator Manual included along with this documentation).
- ✓ Installation scheme diagrams are available upon request, our Technical Books:
 - MDS Technical Book (Code 94726).
 - MDS-ADS Technical Book (Code 97002).Both also available in the Technical Area section of our website: www.fermax.com

INITIAL SETUP

We advise carrying out the initial configuration in line with the following steps:

ENTER PROGRAMMING MODE

To enter programming mode we must always follow these steps, to access the MAIN MENU. From the Main Menu we can then access the different SECONDARY MENUS according to the option selected.



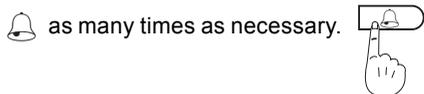
NOTES:

- ✓ The secondary programming code 19025 can be replaced by another. See section « Change Programming Code». The primary Programming Code CANNOT be changed.

In the first programming code **A 21A**, the length of the same may vary depending on the number of digits selected for the system. See section «Assigning Number of Digits». Regardless of the number of digits chosen for the system, the second programming code 19025 will always have 5 digits.

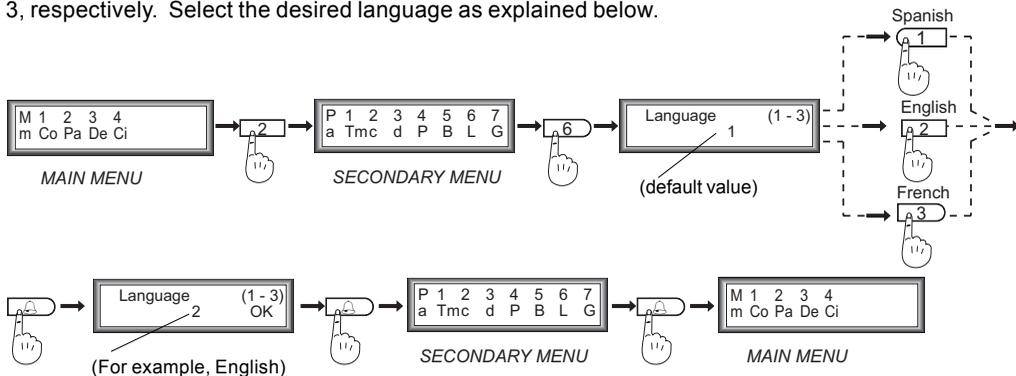
EXIT PROGRAMMING OR ANY OTHER MENU

To exit Programming Mode, the Main Menu or the different Secondary Menus, press the bell button



LANGUAGE SELECT

The panel can operate in three different languages: Spanish, English and French, by selecting 1, 2 or 3, respectively. Select the desired language as explained below.



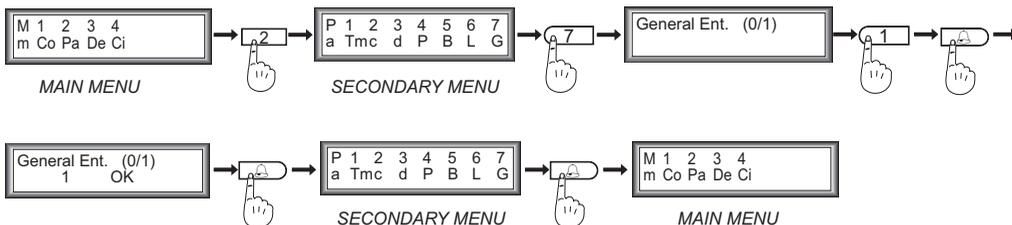
PANEL SETUP

The panel configuration will depend on the operations to be carried out in the system.

General Entrance Panels

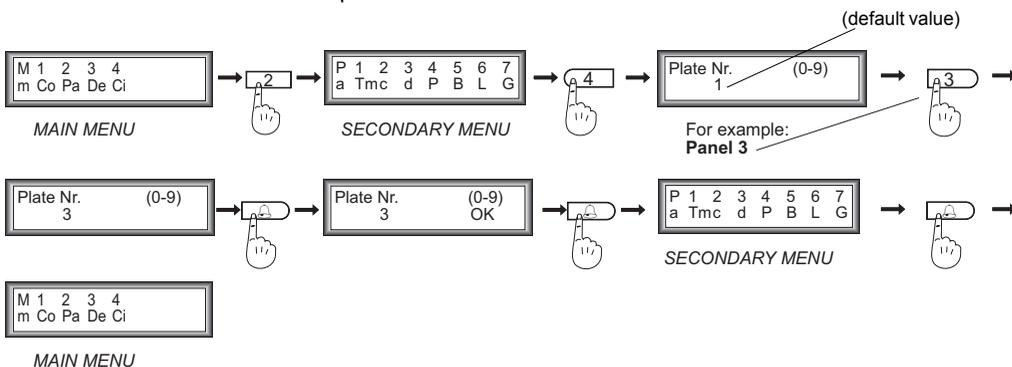
These are installed in the General Entrances to a Residential Area.

• General Entrance Panel Setup



• Assigning General Entrance Panel Number

If the Residential Area has more than one General Entrance (several panels), a panel number must be assigned to each of them, following the steps described below. These steps will be repeated for each of the different General Entrance panels.



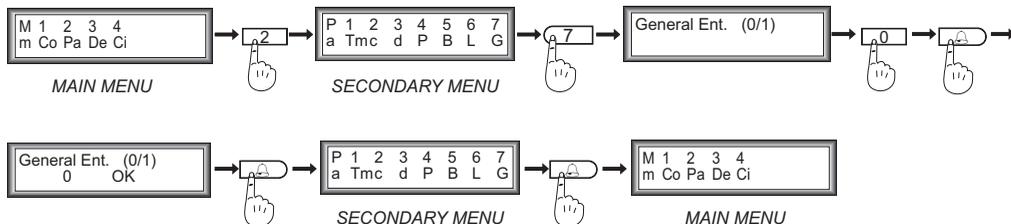
VERY IMPORTANT NOTES:

- ✓ If there are General Entrance/s and MDS Direct Guard Unit, the General Entrance panels must be programmed from number 1 onwards. They must NEVER be programmed with value 0.
- The same must be taken into account if MDS Direct panels are to be combined with MDS Digital or Mds City panels, (NEVER programmed with value 0).
- The same number must NEVER be repeated in different General Entrance panels.

InnerBlock Panels

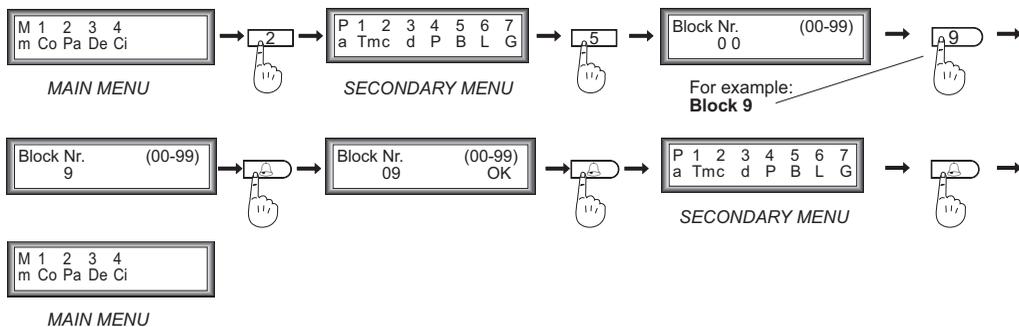
These are installed at the entrance to each of the Blocks that make up a Residential Area.

• Setup as Inner Block Panel



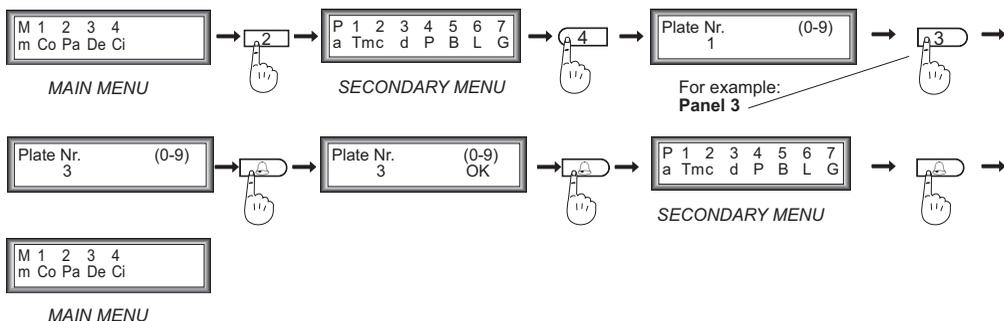
• Assigning Block Number to Panels

These panels must be programmed with their corresponding **BLOCK** number.



• Assigning Inner Block Panel Number

If there are **several panels** within the **same block**, the number of each of these panels must be programmed.



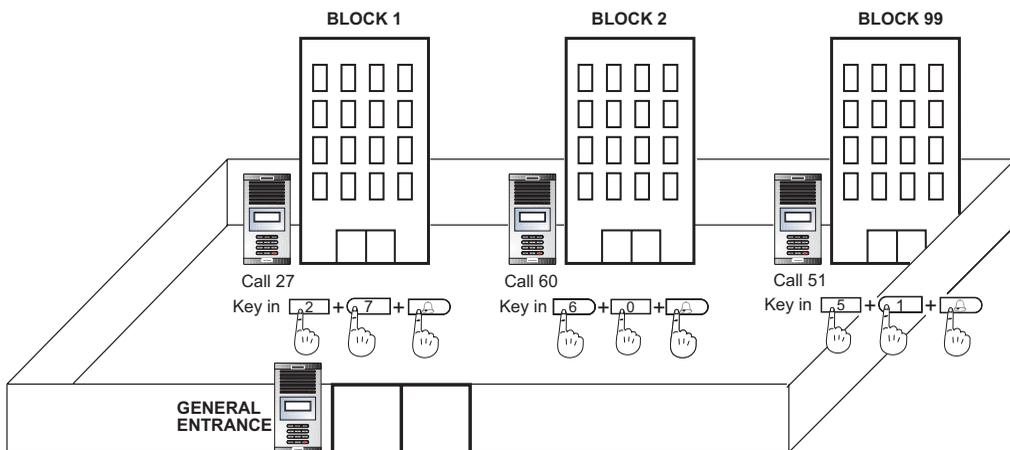
DECODER PROGRAMMING

Decoders must be programmed with 4-digit codes ranging from 0001 to 9999, to identify each dwelling in the Residential Zone.

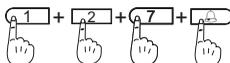
Of these 4 digits, the first 2 correspond to the Block Number where the decoder is installed and the last 2 to the Apartment Number.

NOTE :

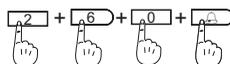
- ✓ The first 2 digits corresponding to the telephones connected to any Block Panel must coincide with that Block Number.



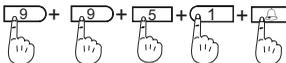
Call 27 to Block 1 -> Key in
Block N°: 01 - Apartment N°: 27
(initial 0 is not entered)



Call 60 to Block 2 -> Key in
Block N°: 02 - Apartment N°: 60
(initial 0 is not entered)

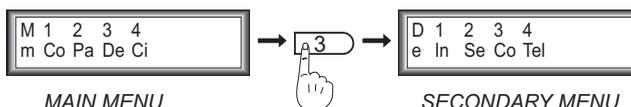


Call 51 to Block 99 -> Key in
Block N°: 99 - Apartment N°: 51



• Programming Options

Option '3' from the Main Menu accesses the **D**ecoder Programming mode.



There are different ways to program the decoders depending on the option selected, as explained below.



- Individual Programming (In)

By pressing '1' we can program each decoder output individually. To do so, press the decoder programming button once this option has been selected. The upper line of the display will show the type of decoder (ISO, AUDIO-4, AUDIO-8) and the lower line shows the telephone number. This address may be left unchanged by pressing '⏏', or can be modified by keying in the new address and validating it with '⏏'.



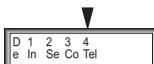
- Sequential Programming (Se)

Select '2' to access the sequential programming option. We must indicate the initial phone number, confirming by '⏏'. Then we go decoder by decoder, pressing the programming button, so that the system will automatically assign consecutive numbers to the telephones. Finalise by pressing '⏏'.



- Code Change (Co)

Utilising option '3' you can change the number assigned to a telephone: the system will ask for the current number (press '⏏' to accept). If the telephone does not exist, an error message will be generated. If the number exists, it will ask for the new number for this phone. Enter it and validate with '⏏'.



- Programming from the Telephone (Tel)

Press '4': this option lets you program the decoders without directly accessing them. This may be done in two different ways:

- * **Manual**, two people are required (one to go over the installation phone by phone and another at the panel, assigning numbers).
- * **Automatic**, only one person is needed. The system asks for the number of initial and assigns the numbers consecutively to the telephones required.

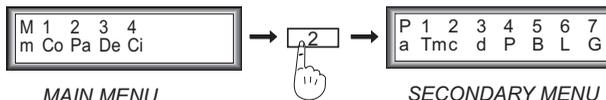
Basically, the operating principle is the same in both cases: pressing the open door button . If you wish to exit this mode, just press '⏏'.

NOTE :

- ✓ Relay Decoders, Panel Decoders and Sensor Decoders CANNOT be programmed from MDS DIRECT panels.

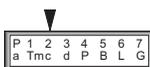
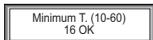
PANEL PARAMETERS SETUP

Option '2' on the Main Menu accesses the Secondary Menu **Parameters**.



- Minimum Time

This parameter is modifiable via option '1' and defines the minimum time (between 10 and 60 seconds) of 'safe conversation' during which no panel may interrupt communication. The General Entrance does not respect this timing.



- Talking Time

Option '2' sets the maximum time a conversation may last (between 10 and 250 seconds). General Entrances do not respect this timing.

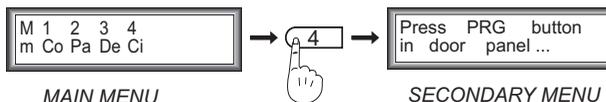


- Open Door Timing

Selecting '3', the system lets you choose how long the open door mechanism will remain activated (from 1 to 60 seconds).

MDS CITY PANEL SETUP

If the Inner Blocks have this type of panels, option '4' from the Main Menu accesses the **MDS CITY Panels** Programming Mode.

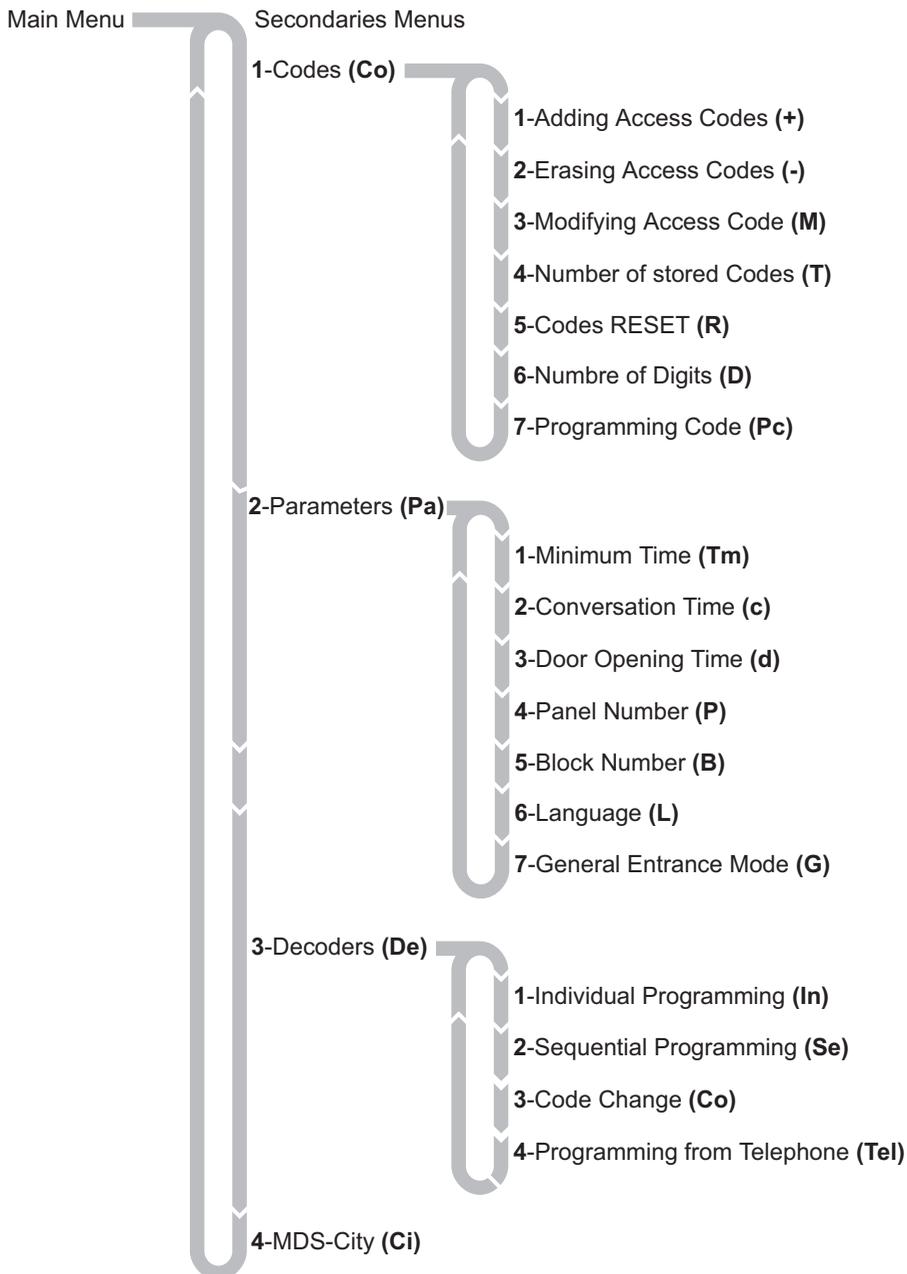


This menu sets out the operative parameters utilised by the MDS-CITY Panel: Panel Number (1..9), Block Number (0..99), Open Door Time (0..9), Talking Time (1..3). **Consult the MDS-City PANEL Manual for further information.**

To utilise this function, select it and press the programming button of the MDS-CITY Panel to be programmed. The system lets you modify all the 'A' fields directly.

FAST PROGRAMMING GUIDE

Here all the options appear in a swift and easy-to-use format. For more details go to the corresponding page for each option.



SECTION II**ADMINISTRATOR MANUAL**

GENERAL FEATURES	50
ENTER PROGRAMMING MODE	50
EXIT PROGRAMMING MODE	50
PROGRAMMING ACCESS CONTROL FUNCTIONS	51
Codes RESET	51
Assigning Digit Number Length (User Codes)	51
Input an Access Code	52
Delete an Access Code	52
Modify an Access Code	53
TOTAL Number of Access Codes Entered in System	53
Change the Secondary Programming Codes	54
USER TABLE	55

GENERAL FEATURES

Once the equipment is installed it is possible to program the parameters corresponding to the access control functions. At the end of this chapter there is a User Table where all the data referring to each of the users can be indicated.

The person in charge of performing this task is designated the **Administrator**.

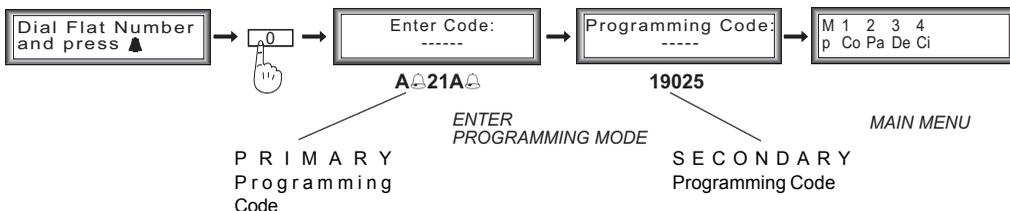
It is advisable to carry out the «Access Control Functions» programming by following the steps in the order set out in this manual.

Before starting to program these functions, we shall explain how to enter and exit programming mode, as this is always done in the same way.

The steps for programming «Access Control Functions» are explained starting out from the Main Menu. To reach the Main Menu, always follow the instructions listed in «Enter Programming Mode».

ENTER PROGRAMMING MODE

To enter programming mode you always have to take these steps to access the MAIN MENU. From the Main Menu you can access the different SECONDARY MENUS, depending on the option selected.



NOTES:

- ✓ The secondary Programming Code 19025 may be replaced by another. See « Change Programming Code » section. The primary Programming Code CANNOT be changed.

In the primary Programming Code A 21A, the length may vary in line with the number of digits selected for the system. See « Assigning Number of Digits » section. Regardless of the number of digits chosen for the system, the secondary Programming Code 19025 will always have 5 digits.

EXIT PROGRAMMING OR ANY OTHER MENU

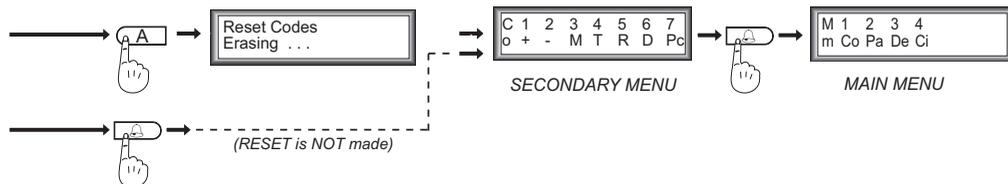
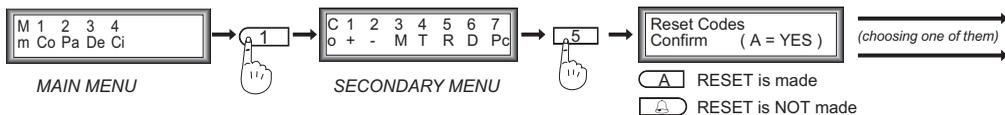
To exit Programming Mode, from the Main Menu or the different Secondary Menus, press the bell

button  , as many times as necessary. 

PROGRAMMING ACCESS CONTROL FUNCTIONS

• Codes RESET

Lets you erase all the codes stored in memory in one single operation. Once selected, press 'A' to confirm, or 'B' to exit without carrying out the RESET.



VERY IMPORTANT NOTES :

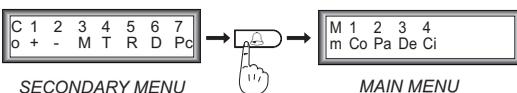
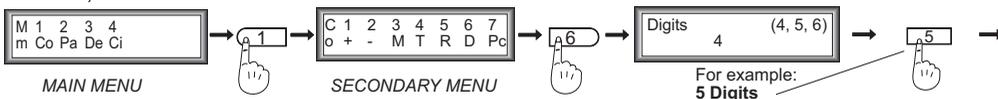
- ✓ This option **IS NOT REVERSIBLE**.

It is advisable to carry out this operation before starting to input the Access Codes into the system.

This operation must be performed in all the MDS Direct Panels in the system.

• Assigning Digit Number Length (User Codes)

You can choose the number of digits that the system will request when an access code is entered. Select 4, 5 or 6.



NOTE :

- ✓ The MDS Direct Panel lets you program up to 600 access codes.

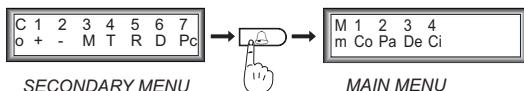
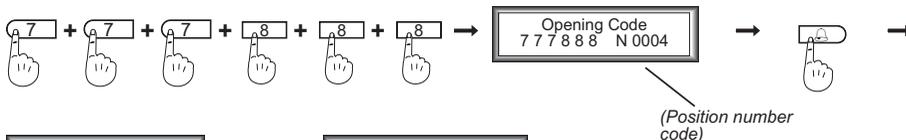
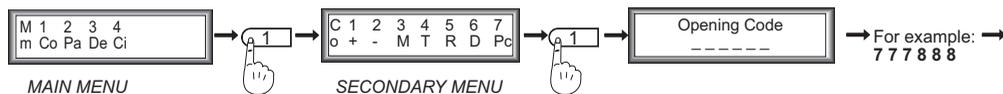
The length of the primary programming code **A 21A** may vary in line with the number of digits chosen for the system. Depending on the digit selection the code will be as follows:

- 4 digits: **A 21**
- 5 digits: **A 21A**
- 6 digits: **A 21A**

Regardless of the number of digits selected for the system, the **secondary programming code 19025** will always have **5 digits**.

• Input an Access Code

To enter all the codes to open the door from the keypads of the different system users.



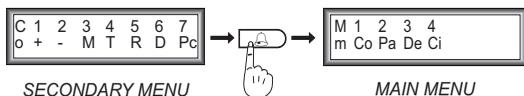
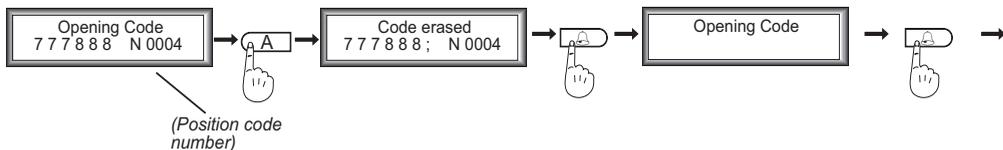
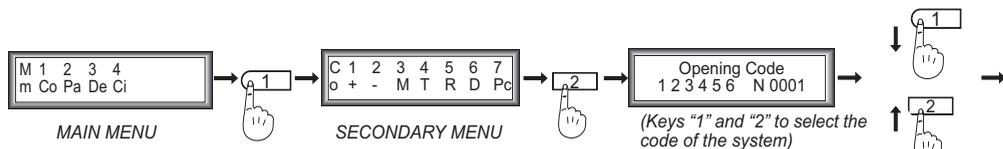
NOTE :

- ✓ To enter a new code, select option '1'. The system will ask for a 6-digit code regardless of the number of digits selected. In this way, we can ensure that in the case of changing to more digits, those not used will have a known value.

• Delete an Access Code

To remove the codes we do not wish to keep in the system. These would be deleted one by one.

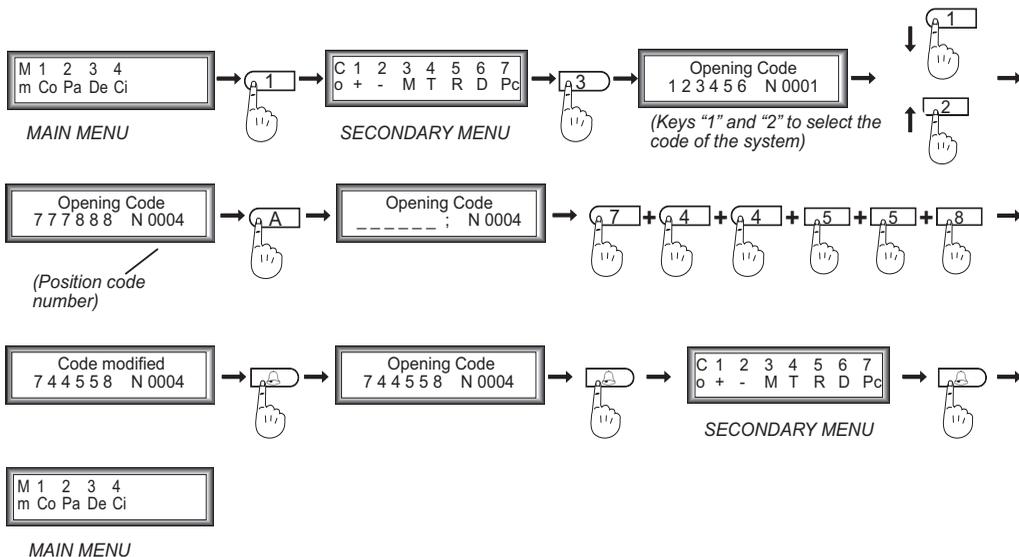
Selecting option '2', you can erase a code from the memory. To do this, you can use keys '1' and '2' to view them, pressing 'A' if you wish to delete one, or else '[A]' to return to the code menu.



• Modify an Access Code

To modify the open door code of a system user.

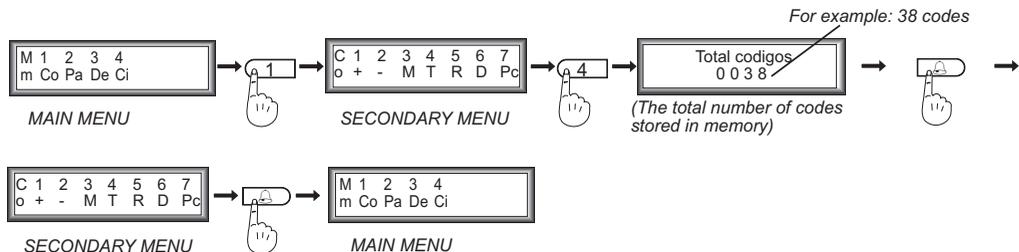
We can change a code in memory by means of option '3'. To do so, once selected with keys '1' and '2', press 'A', enter the new code and confirm with 'A'. Press 'A' to exit this option.



• TOTAL Access Codes Entered in System.

In order to know how many Access Codes are stored in the system.

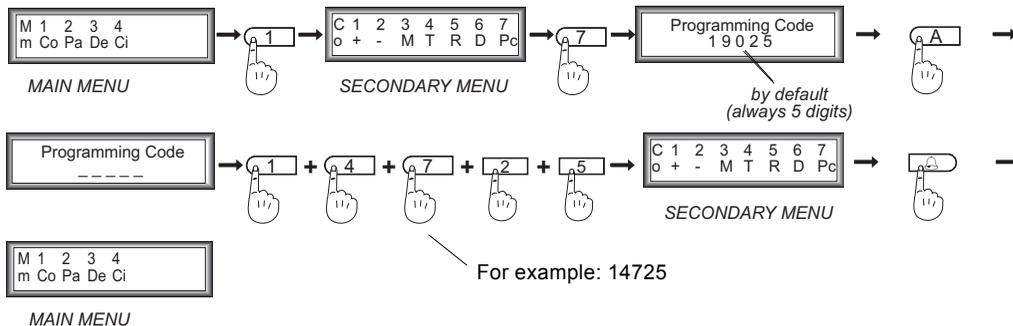
Pressing '4' you obtain the total number of codes registered in the memory. Press 'A' to go back to the codes menu.



• Change the Secondary Programming Code

Lets you change the secondary Programming Code. Take the following steps to change the code.

Option '7' lets you modify the programming code. When the system shows the current code, press 'A' to change it.



If we go back to option 7, we shall see «New Code».



NOTES:

- ✓ The Primary programming Code CANNOT be changed.

Regardless of the number of digits chosen for the system, the **Secondary Programming Code** (19025 by default) **will always have 5 digits**.

DO NOT LOSE THE NEW PROGRAMMING CODE AS IT IS NOT POSSIBLE TO ENTER PROGRAMMING MODE IF THIS NUMBER IS NOT ENTERED CORRECTLY, UNLESS THE PANEL IS SENT BACK TO THE FACTORY TO HAVE THE MEMORY CIRCUIT CHANGED (Complete Display Module).

SECTION III

USER MANUAL

CONTROLS 60

 Outdoor Panels 60

 Keypad Operation 60

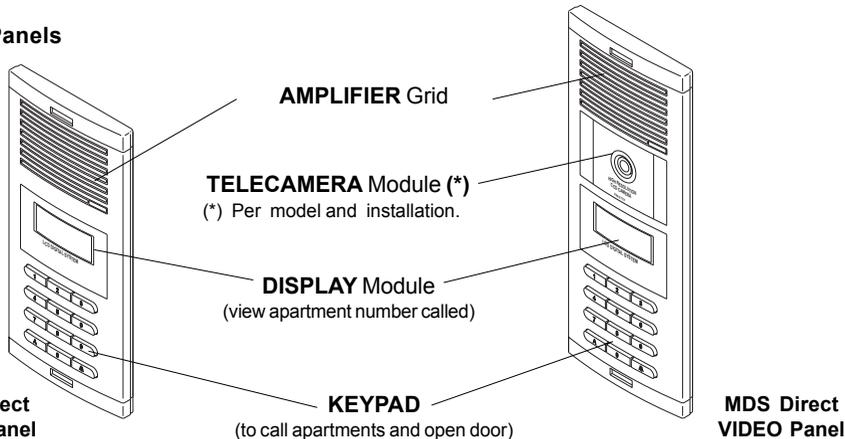
 House Terminals 61

 House Terminal Operation (Telephone-Monitor as per installation) 61

CONTROLS



• Outdoor Panels



• Keypad Operation

FERMAX

User: _____

BLOCK Number: _____

APARTMENT Number: _____



- Call from **GENERAL ENTRANCE Panel**: key in Block N° + Apartment N° (2 digits) + bell

Example: Call to apartment 7 in Block 5.

Block N°: 5.

Apartment N°: 07.

Key in

- Call from your own **BLOCK**: key in **ONLY** your Apartment N° + bell

Example: Call to Apartment 7.

(Suponiendo que usted vive en la vivienda 7 y llama desde la Placa de su propio Bloque).

Apartment N°: 7.

Key in

OPEN DOOR Code (*): _____

(*) This option must be enabled. Contact your Administrator.

- **OPEN** the Door: key in 0 + **OPEN DOOR Code**.

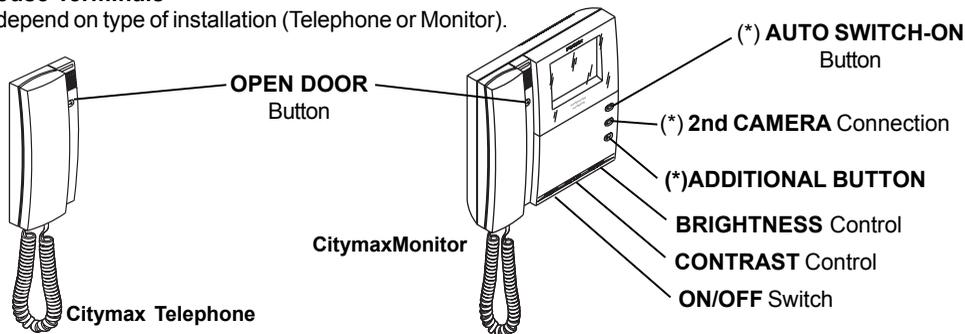
Example: Open door supposing that your code is 1 1 2 2 3 3

Key in



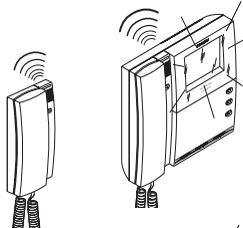
• House Terminals

Will depend on type of installation (Telephone or Monitor).



(*) These Monitor buttons will be set up in line with the model of monitor installed in the apartment and the type of installation.

• House Terminals Operation (Telephone-Monitor, depending on installation).

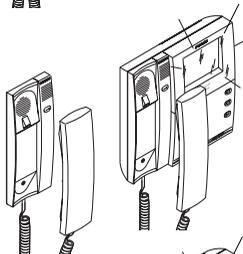


• Call

When you make a call from the **Outdoor Panel** a call tone is heard both at the outdoor panel and the telephone or monitor (depending on the installation). Monitor screens will light up.

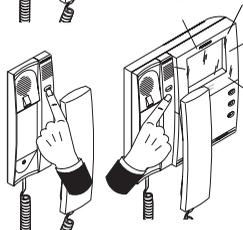
Any additional equipment sets in the apartment will also sound.

Calls from the Guard Unit/Concierge will have a different tone (continuous) and the monitor screens will not light up.



• Answer the call

When you pick up the handset or monitor you can talk to the caller.



• Open Door to Caller

While talking to the caller it is possible to open the door by pressing the  button on the phone or monitor.

NOTE:

- ✓ The  ON/OFF switch must be ON. For long periods of absence, turn off the Monitor using this switch, (the monitor will not receive calls).